

Хайми продолжал двигаться вперед, но он вообще не был напряжен и даже спокойно общался со своим чатом.

- Почему вы пишете, что я точно выиграю? О, давайте я открою ставку, и вы выберете, сколько у меня в конечном итоге будет убийств!

Хайми был расслаблен спокойно общался со своим чатом, хотя в данный момент передвигался по улице.

И в этот момент из-за дальнего дома внезапно выглянул силуэт, после чего практически сразу же выстрелил!

Пэн!

Всего один выстрел привел шлем третьего уровня на голове Хайми в негодность!

Хайми был в ужасе. На нем был шлем третьего уровня, который был подобран им еще на военной базе, так что его прочность уже была практически израсходована.

Но благодаря ему он выжил, а иначе, если бы на нем был шлем второго уровня, он бы умер.

Хайми был шокирован. Его позиция на данный момент была ужасной, в то время как стрелявший имел очень хорошую позицию. Поэтому Хайми поспешно откатился в сторону и спрятался за углом.

- Этот парень чуть не убил меня, черт возьми, шлем сломан! - сказал Хайми.

Два игрока находились в непростой ситуации — один из игроков непрерывно выглядывал из своего укрытия, желая убить второго, а второй ранее заметил, что на голове первого игрока был шлем третьего уровня, так что стреляться с ним было крайне глупо.

«Хайми, покажи ему, что твоя меткость на уровне Бога!»

«Этот парень что, не знает, в кого только что выстрелил?»

«Хайми, убей его! Ты должен победить!»

Обе стороны проверяли друг друга, и вскоре они одновременно вскинули свои снайперские винтовки!

Однако в то время, как Хайми выстрелил, этот игрок ушел из линии огня, после чего сразу же

зарядил Хайми в голову!

Со звуком «бах» кровавый туман появился перед Хайми, и его тело упало на землю!

- Как?!

Хайми был очень зол и нажал на кнопку повтора.

Этот игрок активно проверял почти все позиции, и в итоге решил сосредоточиться на Хайми. Он некоторое время пытался забайтить его на выстрел, и у него это в конечном итоге получилось. После промаха Хайми он сразу же ответил ему метким выстрелом в голову.

Что потрясло Хайми, так это то, что этот игрок вел себя очень уверенно!

Однако Хайми не стал говорить ничего плохого и просто вышел в главное меню.

Он знал, что обвинять других в нечестной игре без весомых доказательств было нельзя. В противном случае, если он окажется неправ, его лицо будет очень долго и очень сильно болеть...

Но его молчание дало многим понять, о чем он думал.

И его чат, конечно же, начал раздувать огонь!

«Этот игрок читер? Он определенно читер!»

«Мгновенное нацеливание на голову и моментальная реакция? Слишком круто, да и он еще байтит так нагло!»

«Игрока, который смог бы победить Хайми, просто не существует. Он определенно читер!»

«О боже, даже в «PUBG» уже появились читеры. Это большая новость. Поторопитесь и расскажите об этом на форумах!»

Некоторые зрители начали выражать свое негодование в чате Хайми, в то время как крошечная часть его самых старых зрителей пошла на форумы.

Многие прекрасно понимали, что искоренить читеров было невозможно. Даже экстремальные методы Чэнь Мо с игрой «Overwatch» не искоренили проблему в виде существования читеров.

Конечно читеры низкого и среднего сегмента исчезли, однако читеры высокого сегмента все так же спокойно существовали.

Многие игроки также понимали, что чем популярнее была игра, тем выше был шанс на появления читеров, однако они не ожидали, что они появятся так быстро.

Кто-то опубликовал отрывок с убийством Хайми в интернете, но сразу же появились разногласия на счет того, был ли этот игрок читером или же нет.

«Очередной фанат стримера плачет по поводу того, что его любимого стримера убили? Разве этот игрок не показал довольно приличный уровень игры? Или только твоему стримеру можно убивать всех подряд?»

«Если ты посмотришь повнимательнее, то увидишь, что этот парень два раза подряд попал в голову! У Хайми в начале был шлем третьего уровня, однако этот парень просто уничтожил его!»

«И что? Ты действительно хочешь привести эти два выстрела как доказательства того, что он - читер?»

«Ты!!! Я просто отошлю это видео Чэнь Мо и он проверит, читер ли этот игрок!»

Этот инцидент вызвал небольшие завихрения, но в основном он не привлек даже среднего уровня внимания.

Хотя этого игрока и подозревали в том, что он был читером, в конце концов, он не показал нечто экстраординарное или супер подозрительное

Хайми же спустя пару минут начал искать следующий матч.

- Эм... вам не кажется, что это немного странно?

Хайми был немного удивлен. Поиск матча на этот раз длился целых десять секунд вместо привычных двух-трех.

- Хорошо, не беспокойтесь слишком сильно о предыдущей игре. Такое часто случается. И так, народ, давайте я открою ставку на... убью ли я в этом матче десять игроков или нет?

Спустя минуту Хайми закрыл ставку и увидел, что шестьдесят пять процентов его зрителей поставили на то, что он сможет убить десять игроков.

Хайми ухмыльнулся.

Действительно, он тоже чувствовал, что сможет убить как минимум десять игроков!

В других шутерах от первого лица зачастую было трудно убить десять игроков и при этом не умереть, однако в «PUBG» все было по другому!

И так как уровень игры Хайми был очень высоким, даже если в прошлой игре и произошел этот несчастный случай, он не унывал.

Ожидая начала матча, Хайми изменил название своего стрима на...

«Выиграю четыре раза подряд в прямом эфире! Убью как минимум десять игроков в каждом победном матче!»

По его оценке, он определенно сможет сделать это, так как время как раз было подходящее — многие уже вернулись с работы или начали возвращаться с нее, так что он верил в то, что сможет сделать это.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1622199>