

Старый Персли хотел было открыть дверь наружу, но тут перед ним всплыло уведомление: «Чтобы обеспечить вам наилучший игровой опыт, сервера «PUBG» включатся в 10:15. Пожалуйста, подождите».

Видимо открытие этой двери должно было привести к поиску матча, но поскольку сервера все еще не были включены, ему придется немного подождать.

Старый Персли обошел эту обшарпанную временем церковь, взял «АКМ» с полки и проверил магазин. Он был полон.

Он отошел от стеллажа с оружием, а затем сделал несколько выстрелов по пошарпанной стене, чтобы привыкнуть к ощущению.

«АКМ» - это улучшенная версия «АК-47» и частый гость различных шутеров. Будучи ярым любителем шутеров, Старый Персли больше всего любил «АКМ».

- О... траектория пули более реалистичная... это из-за Пангу?

Старый Персли ощущал ударную вибрацию от оружия, и лучше всего он ощущал отдачу своим плечом. Это чувство было настолько реальным, что он на мгновение подумал, что держал настоящее оружие.

Точность стрельбы была относительно высока - очередь из пяти пуль ложилась примерно в одну точку, если он контролировал отдачу.

Однако этого не смог бы сделать обычный игрок. Старый Персли был очень закаленным игроком — он прошел через множество игр, так что был хорошо знаком с механикой стрельбы, из-за чего и мог, собственно говоря, так хорошо контролировать отдачу.

Он хотел было еще раз просмотреть брошюрку, но в это время перед ним появилось системное уведомление.

«Пробный матч вот-вот начнется, подготовьтесь к бою, матч начнется через тридцать секунд...»

Увидев это уведомление, Старый Персли перестал двигаться и принялся ждать начало матча.

Через тридцать секунд все перед Старым Персли потемнело, после чего он вдруг оказался в другом месте.

Он оказался на каком-то маленьком острове. На полу тут и там росли сорняки, а в отдалении находились контейнеры, вход в какую-то пещеру и различные здания.

Он оказался на крошечном островке, который, видимо, тоже был давным-давно заброшен.

Около него были и другие игроки. Большинство игроков ходило в белых жилетах и джинсах, видимо эта комбинация была стандартным набором вещей, который выдавался всем новичками, однако некоторые игроки были одеты нестандартно — кто-то носил плащ, кто-то ковбойскую шляпу, кто-то носил солнцезащитные очки... Видимо все это они получили из того сундука, из которого Старый Персли вытащил свои кожаные сапоги.

Игроки мужского и женского пола, с разными фигурами и лицами, были разбросаны по всему острову, и все смотрели друг на друга с большим любопытством.

- О, игра уже началась? А где обещанный прыжок с парашютом?

- Где это мы?

- Э? Неужели этот остров такой маленький? Как скучно...

- О, пистолет!

Старый Персли заметил, что мог переключаться между двумя голосовыми каналами — командным и общим. В общем режиме все то, что он говорил, слышали близлежащие игроки, а в командном его могли слышать только члены его команды.

Игроки, которые были помещены на этот остров, сразу же начали изучать остров, а кто-то начал веселиться... кто-то начал бить всех подряд, кто-то стрелял в других игроков из разных пушек, кто-то просто бегал и прыгал...

Один игрок даже подбежал к женскому персонажу и лег перед ней...

Старый Персли обнаружил, что мог вызвать брошюру и открыть ее в любое время. Теперь в ней появилась карта, причем на этой карте он видел себя в виде маленького человечка.

Согласно новой информации, что появилась в брошюре, это место было подготовительной зоной, где игроки не могли убить друг друга, а все подобранное ими оружие останется на этом самом острове.

В правом верхнем углу появился обратный отсчет, который стартовал с шестидесяти секунд. Кроме того, около отсчета виднелось число выживших игроков — семьдесят девять.

Видимо все посетители магазина решили опробовать новую игру Чэнь Мо, но это было неудивительно.

Однако из-за того, что сейчас длился период подготовки, многие игроки начали заниматься не очень хорошими вещами.

Старого Персли вообще начал преследовать какой-то парень с дробовиком, и он был довольно жутким, так как просто пялился и двигался за ним, не говоря ни слова.

Старый Персли решил проигнорировать его и присмотрелся к карте.

Этот стартовый остров находился в правом верхнем углу карты, и сравнив его размер с размером основного острова, Старый Персли вздохнул. - Карта действительно большая!

Неудивительно, что им придется пользоваться самыми разными транспортными средствами. Если бы ему сказали бежать с одного конца острова прямо на противоположный конец, он бы скорее всего просто вышел из игры.

В это время обратный отсчет в правом верхнем углу наконец подошел к нулю, а число игроков по-прежнему было зафиксировано на отметке в семьдесят девять душ.

Сразу же после того, как отсчет показал цифру «0», все на миг погасло, после чего Старый Персли оказался уже в самолете.

Все игроки сидели в салоне в два ряда, и в это время можно было читать брошюру либо просматривать карту.

Открыв карту Старый Персли увидел, что самолет летел с юга на север, но конкретный маршрут полета не был обозначен.

Он также обнаружил, что мог переключиться в режим от третьего лица, пока летел в самолете. Когда он сделал это, камера зафиксировалась над самолетом, что позволило ему немного осмотреться.

Тогда-то он и понял, что этот остров был очень большим, и что он кишел разными местами. На этом большом острове были различные постройки: аэропорты, лесозаготовительные заводы, тюрьмы, фермы, школы, больницы, обычные города, стрельбища, порты и так далее.

Согласно брошюре, в больнице и в полицейском участке будет лежать совершенно разный лут. А это означало то, что в более-менее значимых местах всегда будут стычки.

Но где ресурсов было больше, а где меньше, в брошюре не говорилось.

- Хорошо... то есть посреди поля вещи просто так лежать не будут. То есть я должен буду высадиться в городе, но я не могу выбрать город со слишком большим количеством людей,

иначе я ввяжусь в ранние сражения...

Старый Персли хотя и был уверен в своей меткости, в конце концов, это будет его первый матч в этой игре, и он еще многого не знал. Если кто-то упадет раньше него и подберет пистолет, после чего сразу же придет по его душу, вряд ли его меткость поможет ему вырубить парня с пистолетом голыми руками.

- И куда мне прыгать? - Старый Персли посмотрел на карту и слегка нахмурился.

----

Sivensi1: Еще четыре главы залью чуть позже, немного отдохну, поем, переведу некроманта и перейду к перепроверке геймдизайнера.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1612065>