Первый синематик подошел к концу...

После краткого введения главный герой появился посреди улицы.

Солдаты немедленно обнаружили его...

Цзоу Чжо сразу же после этого ощутил, как тело главного героя начало полностью подчиняться ему.

В то же время перед его глазами появилась задача: [Убить всех солдат!]

Цзоу Чжо испуганно вздрогнул. - Уже начало? Я еще не готов!

В отличие от вступительной сцены «Dark Souls», главный герой этой игры в самом начале сталкивается с несколькими солдатами с настоящими пушками, однако время застыло для Цзоу Чжо...

После задачи перед Цзоу Чжо начали всплывать подсказки на счет передвижения, атак, и так далее...

После просмотра всех подсказок автоматы солдат начали выплевывать свинец, и Цзоу Чжо почувствовал, словно его реальное тело начали массажировать.

Это на самом деле даже больше было похоже на легкую щекотку, в отличии от других игр, но Цзоу Чжо все равно очень сильно нервничал и подпрыгнул в воздух.

В виртуальной капсуле сознание игрока становилось более чувствительным, и если добавить еще к тому, что прямо около него стреляли, было неудивительно, что Цзоу Чжуо сильно нервничал.

Смертоносность огнестрельного оружия уже глубоко укоренилась в умах большинства игроков.

Однако когда Цзоу Чжо прыгнул, он был поражен.

- Так высоко прыгнул?

Цзоу Чжо подпрыгнул в воздух на метра четыре-пять, и когда он посмотрел вниз, он увидел, как солдаты все еще стреляли в то место, где он только что стоял.

Цзоу Чжо взглянул на свое здоровье в верхнем левом углу, на краю поля зрения, и был очень удивлен, когда увидел, что его здоровье практически не упало!

Полоса здоровья была поделена на три части — на ярко красную часть, бледно красную и практически светло бледную часть, где ярко красная — максимальное количество здоровья, а практически белая часть — критически низкое количество здоровья.

И сейчас здоровье Цзоу Чжуо было ярко красным, если сказать навскидку, то все эти выстрелы сняли у него около десяти процентов здоровья!

Цзоу Чжо упал рядом с солдатом и ударил его кулаком...

Его кулак ударил солдата прямо в грудь. Солдат тут же отлетел, как порванный воздушный змей, который больше никогда не сможет взлететь.

Цзоу Чжо продолжал атаковать, и всего за пару секунд из-за аномально высокой скорости Алекса и его высокой силы он расправился со всеми солдатами.

- Черт, это потрясающе!

Удары руками, ногами... все это ощущалось таким реальным.

Цзоу Чжо хоть и не был знатоком рукопашного боя, эти солдаты вообще ничего не смогли ему противопоставить, по сути они стали кормом для Цзоу Чжо!

Несмотря на то, что они столько раз попали в него из реальных боевых автоматов, он практически не пострадал, и убить всех этих солдат было проще простого.

Более того, в виртуальной версии «Prototype» игрок все так же мог в любой момент переключиться на вид от третьего лица.

Камера все так же следила за действиями главного героя со спины, из-за чего игрок мог видеть его действия и любоваться им сколько угодно.

Такая перспектива была распространена в компьютерных играх, и существовало множество преимуществ от этой перспективы, однако, поскольку поле зрения игрока в виртуальном режиме соответствовало нормальному полю зрения человека, перспектива от первого лица являлась основной перспективой.

Но игра «Prototype» была особенной, потому что главный герой Алекс имел и красивый внешний вид, так и его действия выглядели круто и красиво, поэтому Чэнь Мо предоставил игрокам возможность переключения перспективы в любое время.

В обычное время игроки, скорее всего, будут играть от первого лица, в частности когда будут идти бои, а когда они будут передвигаться по городу, они скорее всего будут использовать

режим от третьего лица.

- Вау... продолжим!

Согласно подсказке системы, Цзоу Чжо побежал вперед...

Окружающее пространство начало быстро проносится мимо, и уши Цзоу Чжо даже услышали ревущий ветер.

- Так... так быстро!

Цзоу Чжо был ошеломлен, потому что скорость бега Алекса была слишком невероятной, как и высота его прыжков! Его скорость бега была сравнима со скоростью машины, что мчалась на всех порах, что делало его ноги немного ватными...

Поначалу Цзоу Чжо боялся, что врежется в машину, потому что весь город был в беспорядке и повсюду стояли сломанные автомобили и разный строительный мусор, но когда Алекс подбегал к разным препятствиям, он неосознанно перепрыгивал все препятствия, плюс прыжки никак не замедляли его, что только радовало его все сильнее и сильнее...

Цзоу Чжо бежал просто по прямой и ощущал себя Богом, так как отчетливо понимал, что никто не сможет остановить его!

Подойдя к контрольной точке, начал воспроизводиться еще один маленький синематик. В нем Алекс крепко сжал руки, и ржаво-красное нечто вспыхнуло на его руках, после чего его руки превратились в острые когти!

- Черт, круто! Я в будущем смогу делать нечто подобное, или это просто обманка?

Цзоу Чжо спрыгнул с высокого здания, после чего взмахнул своими когтями, из-за чего все близлежащие солдаты мгновенно умерли!

Хотя Чэнь Мо немного отрегулировал жестокость игры, из-за чего оторванные конечности не будут лежать на земле вечность, а кровь не хлестала из людей тоннами, эффект от убийства таким простым образом большого количества людей был просто потрясающим!

Убийство болванчиков приносило очень приятное чувство, и тогда-то Цзоу Чжо понял, что эта игра действительно была очень приятной игрой!

http://tl.rulate.ru/book/48330/1550915