Процесс одобрения игры «Prototype» прошел гладко из-за чего Чэнь Мо был в хорошем настроении.

Причина, из-за которой Чэнь Мо выбрал эту игру в качестве последней виртуальной игры перед новым годом, в основном связана с его соображениями.

С одной стороны, это вопрос способностей. Игра «Prototype» не была особо сложной, и создать ее будет довольно просто.

С другой стороны, с помощью этой игры он сможет собрать немного веселья.

К тому же ему недавно выпали книги, которые весьма сильно помогут ему в создании этой игры.

Если быть честным, игра «Prototype» была довольно популярной в предыдущем мире Чэнь Мо.

Конечно, у этой игры есть множество недостатков, и ее довольно трудно назвать классической игрой. И из-за недостаточного успеха игры «Prototype 2» компания «Radical Entertainment» в конечном итоге развалилась и перестала существовать, из-за чего выпуск третьей части «Prototype» был лишь несбыточной мечтой.

Однако первая часть «Prototype» обладала уникальными характеристиками и удачными решениями, и главный герой Алекс был довольно уникальным персонажем.

Если бы у игрока, который сыграл в «Prototype», спросили, что он думает об этой игре, он бы определенно сказал: «Это крутая игра»!

Хотя эта игра имеет множество недостатков, она действительно сделала множество шагов вперед в «крутой» части игры. Эта игра чем-то была похожа на обычный подпивасный фильм. Хотя он не выдерживал пристального внимания многих зрителей, и этот фильм особо никто не ждал, когда многие из тех, кто садился смотреть его и в итоге доходил до части боев, уже не могли оторваться от этого фильма.

В предыдущем мире Чэнь Мо эта игра была выпущена в 2009 году, и тогда она действительно поразила многих игроков.

На тот момент уже многие успели сыграть в так называемую свободную серию игр «GTA» и многие понимали так называемую концепцию «свободы» в играх, но игра «Prototype» показала многим эту концепцию с совершенно другой стороны.

По сути, после появления игры «Prototype», многие поменяли свое мнение на счет понятия «свободы» в играх.

В стальных джунглях, в мире зараженных людей, главный герой то и дело поднимался в небо или спускался в ад. Главный герой мог дико бегать по земле, мог взбираться на любое здание по своему желанию, мог свободно скользить в воздухе или мог упасть с неба без всякого вреда.

У главного героя есть все виды сверхспособностей, и различное современное оружие не может сделать ему ровным счетом ничего, даже танк не мог остановить главного героя...

Так что в итоге получится, если графика будет кардинально переработана, все модели будут переработаны, а движок игры будет полностью адаптирован для виртуальной платформы?

Что, если каждый игрок сможет испытать различные сверхспособности главного героя в виртуальном режиме?

Пусть игроки, которые так долго мучались, наконец попробуют что-то действительно приятное.

В тоже время «Switch» начал продаваться за границей, и в общем и целом отзывы о нем были хорошими.

После того, как Дениз привезла «Switch» обратно к себе в редакцию, многие были заинтересованы в нем.

Первоначально Дениз думала, что это устройство было просто маленькой игрушкой, подаренной ей Чэнь Мо, но после того, как она поиграла в «Super Mario Odyssey», Дениз была шокирована этим устройством!

Более того, с выпуском «Switch» версии игры «Dark Souls», Дениз также стала частью тех, кто любит страдать...

В конце концов, это устройство было очень удобным и простым!

И практически вся уникальная атмосфера игры «Dark Souls» была передана и с помощью «Switch».

Обладает уникальными соматосенсорными и вибрационными технологиями...

Низкая цена, высокая производительность и высокая адаптивность...

Можно не только носить это устройство с собой и играть где угодно, но его также можно было подключить к телевизору и играть, сколько хочешь.

В итоге ее редакция выпустила специальную статью, где полностью раскрывалось это новое устройство, а видео-обзор этого устройства так вообще вызвал бурный отклик за рубежом.

Тогда-то и была выпущена многоязычная версия «Switch» практически на всех рынках. Благодаря оценке редакции Дениз и репутации игры «Dark Souls», продажи «Switch» за рубежом начали неуклонно расти!

Из-за того, что иностранные игроки более просто относились к покупке той или иной вещи и были более хардкорными игроками, чем китайские игроки, импульс развития «Switch» в зарубежных странах был намного лучше, чем в Китае.

Более того, многим иностранным игрокам очень сильно зашли все те маленькие игры для вечеринок, из-за чего сарафанное радио с каждым днем работало все лучше и лучше.

В Китае же игра «Dark Souls» все еще была довольно популярна.

В конце концов, все еще существовал режим постоянных смертей и случайный режим.

Впрочем, вскоре появилась статья от Хань Лу, которая вызвала массовые обсуждения среди игроков.

«Эксклюзив! Получена информация о новой игре Чэнь Мо!»

И такой заголовок действительно сильно бросался в глаза. Слов «Новая игра Чэнь Мо» было достаточно, чтобы многие игроки кликнули на эту статью.

Содержание этой статьи было относительно пустым. В конце концов, Хань Лу не успела спросить слишком многого у Чэнь Мо, но она все равно добросовестно передала все слова Чэнь Мо.

«Чэнь Мо сказал, что его новая игра будет гриндилкой, которая будет стремится предоставить игрокам чрезвычайно приятный игровой опыт».

«Кроме того, эта игра имеет глубокий подтекст и она полна размышлений о человеческой природе. Каждый игрок сможет…»

Хань Лу, конечно же, не могла опубликовать слова Чэнь Мо такими, какими они были.

Но этого и не нужно было делать, ибо игроки все равно начали обсуждать эту новость…

«Гриндилка? Стремится предоставить игрокам чрезвычайно приятный игровой опыт?!»

«… я уже понял, что что-то тут нечисто!»

«Еще одна особенная гриндилка? Гриндилка в понимании Чэнь Мо - это «Dark Souls»!»

«Хе-хе, ты прав. В прошлый раз гриндилка перемалывала игроков одного за другим!»

«Глубокий подтекст? Полна размышлений о человеческой природе? Это… разве это не «Dark Souls»?»

«Игра «Dark Souls»… она действительно является испытанием для любого человека…»

«После прохождения «Dark Souls» мой характер стал чуть лучше и я стал более терпелив. К счастью, моя виртуальная капсула относительно большая и прочная…»

«Похоже, что Чэнь Мо хочет выпустить еще одну игру, которая будет похожа на игру «Dark Souls»!»

Подавляющее большинство игроков, увидев этот абзац, естественно, думали об одном и том же.

Но это было неудивительно, так как в прошлый раз Чэнь Мо создал у всех впечатление, что его новая игра — обычная легкая гриндилка, но сейчас, увидев столь знакомые слова, все инстинктивно вздрогнули…

http://tl.rulate.ru/book/48330/1541156