

В конце интервью Хань Лу попрощалась с Чэнь Мо.

Так как эта игра еще даже не была отправлена в разработку, Чэнь Мо не хотел раскрывать слишком много своих идей, поэтому и содержание этого интервью было слишком расплывчатым.

Из-за этого Хань Лу даже не смогла понять, что эта игра из себя представляла...

Однако так как она уже много раз сталкивалась с подобной ситуацией, она знала очень простое решение данной проблемы - что сказал Чэнь Мо, то я и опубликую!

Она просто опубликует слова Чэнь Мо, и даже если игроки будут одурачены, они будут одурачены Чэнь Мо, а не ею...

Главное - быстро выпустить новости о новой игре Чэнь Мо и получить как можно больше внимания.

----

Что же касается Чэнь Мо, то он отправился к Цяо Хуа.

Что же касается интервью, то уже скорее всего все игроки привыкли к тому, что он зачастую либо приукрашивал, либо говорил неправду.

Так как Чэнь Мо был геймдизайнером «S»-ранга, многие люди в комитете по надзору за играми знали его, поэтому и многие люди здоровались с ним, когда видели его.

Придя в кабинет Цяо Хуа, он узнал, что он был довольно сильно загружен.

Ближе к концу года геймдизайнеры по большей части начинали отдыхать. За исключением отдельных геймдизайнеров, которым нужно было успеть что-то сделать в соответствии с условиями контрактов, все остальные уже уходили на заслуженный отдых.

Но комитет по надзору за играми получал больше всего работы именно в конце года, так как различные резюме и отчеты по итогам года должны быть подготовлены заранее, из-за чего Цяо Хуа и был довольно сильно загружен.

- Чэнь Мо, ты пришел, присаживайся, - Цяо Хуа указал на диван напротив стола. - Опять пришел с какой-то особой игрой?

Чэнь Мо улыбнулся. - Секретарь Цяо действительно очень умен и дальновиден.

Цяо Хуа улыбнулся. - В конце концов, зачем ты еще можешь прийти сюда, в комитет по надзору за играми?

Чэнь Мо протянул папку и сказал: - Тут концепт моей новой игры.

Цяо Хуа взял папку, посмотрел на нее и нахмурился.

Это название было довольно странным...

Он быстро прочитал все файлы от начала до конца, а затем сказал с некоторым смущением: - Чэнь Мо, на этот раз это действительно невозможно...

Чэнь Мо сделал вид, что не понимает, о чем он говорит. - В смысле?

Цяо Хуа нахмурился. - Тот «Outlast» уже и так был слишком жестоким. Тебе тогда повезло, что председатель дал тебе зеленый свет... но ты опять пришел сюда?

- Больше кровавых, мясных сцен? Снова трупы и обезображенные монстры? И, самое главное, главный герой это не просто обычный человек, а человек с супер силами?

- И это к тому же виртуальная игра! Если в этой игре будет присутствовать Пангу, не будет ли эта игра слишком реалистичной?

Чэнь Мо улыбнулся. - Я не собираюсь переступить через черту. К тому же эта игра не такая, как «Outlast», так что нам не нужно будет следить за физиологическими показателями игроков, потому что эта игра не будет страшной.

Цяо Хуа беспомощно замахал руками. - Ладно, ладно, ты должен пойти к председателю комитета Чжану, если он согласится с таким концептом, то все будет в порядке.

Цяо Хуа прекрасно знал, что последнее слово было за председателем. Если Чжан Чжунсян не даст своего одобрения, эта игра никогда не сможет появиться на рынке.

В любом случае, если уж игра «Outlast» каким-то образом получила зеленый свет, то и игра под названием «Prototype» тоже получит зеленый свет...

Полчаса спустя Цяо Хуа привел Чэнь Мо к двери кабинета Чжан Чжунсяна.

К тому времени Чжан Чжунсян уже закончил читать концепт дизайн новой игры Чэнь Мо. Когда он увидел, что Чэнь Мо прибыл, он пригласил его сесть на диван.

- Чэнь Мо, твоя новая игра... кажется, более выдающаяся, чем «Outlast». Самое главное, что ядро игры «Outlast» состоит в разоблачении отвратительного заговора большой компании, в разоблачении, казалось бы, красивой картинке с гнилым нутром. Но... «Prototype»?

Чэнь Мо сказал, едва коснувшись своего браслета: - Игра «Prototype» также имеет под собой особый смысл.

- О? Действительно? - Чжан Чжунсян внимательно посмотрел на него.

Чэнь Мо сказал: - Председатель, я могу все объяснить вам. Прежде всего, целью, выставленной в этой игре, по-прежнему является разоблачения большого заговора. Огромная компания проводила ужасные эксперименты, полностью игнорируя безопасность и важность жизни обычного человека, и они даже пытались решить все проблемы простым сбросом атомной бомбы, это же прямое нарушение прав человека!

- Во-вторых, в отличие от игры «Outlast», главный герой игры «Prototype» обладает силой, с помощью которой может делать все, что захочет. Он, с одной стороны, обычный человек, а с другой — зараженный неизвестным вирусом. Главный герой не человек, но в конце концов для того, чтобы спасти целый город, он чуть ли не жертвует собой, унеся атомную бомбу как можно дальше от города.

Чжан Чжунсян задумчиво моргнул.

Чэнь Мо продолжил: - И в игре есть множество деталей и диалогов, которые отражают человеческую природу. Тот же диалог солдата и офицера, в котором первый спрашивает у второго, почему они сотрудничают с какими-то левыми людьми, на что офицер отвечает, что они нужны лишь для того, чтобы вся вина за произошедшее упала именно на них.

- Что касается жестоких и кровавых сцен... на самом деле эта игра примерно на одном уровне с игрой «Outlast». Так как с игрой «Outlast» ничего страшного не приключилось, то и эта игра должна быть в полном порядке.

Чжан Чжунсян слегка сморщил брови, а правой рукой коснулся подбородка.

Это кажется... имеет смысл.

Что касается кровавых сцен, то эта игра находится примерно на том же уровне, что и игра «Outlast», а так как рейтинг «Outlast» изначально был «18+», то и с этой новой игрой не должно возникнуть никаких проблем.

Более того, эта игра лучше «Outlast» тем, что в ней в принципе не существует никакого риска для игрока. Самое большее некоторые игроки почувствуют себя плохо после лицензирования некоторых сцен, но не более.

К тому же Чэнь Мо также написал в концепте то, что он будет использовать некоторые методы, которые должны будут ослабить чувство реальности происходящего, что позволит игрокам с легкостью отличать реальность от игры.

Чжан Чжунсян кивнул. - Эта игра пока что будет одобрена. Однако тебе нужно будет обратить свое внимание на состояние игроков, в частности на то, не окажет ли эта игра влияние на психическое здоровье игроков, главное, чтобы она не пробуждала в играющих их антисоциальные и бесчеловечные личности. Понимаешь?

Чэнь Мо кивнул. - Конечно, председатель, этого никогда не произойдет.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1541155>