

Сидя в своей студии, Чэнь Мо рассматривал количество веселья и негодования.

Игра «Dark Souls» и игра «Dark Souls: Prepare To Die» были в каком-то смысле жилой негодования, и сейчас они в среднем каждый день приносили по две заполненные сферы негодования.

С помощью этих двух игр Чэнь Мо получил в общей сложности двести семьдесят сфер негодования. Да, «Dark Souls» была очень хороша по части сбора негодования...

Однако веселья поступало не так много.

Основным источником веселья на данный момент является игра «Super Mario Odyssey». В общей сложности она принесла Чэнь Мо сто восемнадцать сфер веселья.

Более того, текущая скорость приобретения негодования была намного выше, чем веселья.

Чэнь Мо задумался, после чего пробормотал: - Лотерея сто восемнадцать раз... или же использовать ключ.

В последний раз, когда он потратил все свои накопленные сферы, Чэнь Мо получил ключ от торгового центра. Используя этот ключ, он сможет купить все, что получил ранее, за сферы негодования и веселья.

Вот только если он использует его сейчас, ему придется искать еще один ключ, если он вдруг захочет купить еще что-нибудь...

В прошлый раз он не использовал его, потому что у него не осталось сфер веселья и негодования. Тогда бы он просто напросто потратил такую вещь в пустую, но вот сейчас, с более чем ста сферами...

И Чэнь Мо рассматривал возможность приобретения партии специальных вещей.

На виртуальном экране Чэнь Мо нажал на кнопку [Использовать]...

В вихрь, который находился в центре виртуального экрана, был вставлен золотой ключ. Вихрь быстро закрутился, а затем перед Чэнь Мо появился ослепительный торговый центр.

Этот торговый центр был похож на торговый центр из радужных визуальных новелл, вот только в нем везде были расставлены полки, которые были заполнены разнообразными товарами. Название, описание, цена товара находились на ценнике, который находился сразу под товаром.

Увидев все эти вещи, Чэнь Мо начал скучать по тому прекрасному ощущению, которое он испытывал, когда получал их с лотереи...

Тут были как очень слабые вещи, которые он получил еще на первом этапе, так и продвинутые вещи.

Новых вещей он не увидел.

Глаза Чэнь Мо скользнули по товару, оценив их стоимость. Ограничений по покупкам не было, по сути он мог скупить хоть весь товар, если у него хватало на это денег и веселья, вот только товар не был бесконечным.

Чэнь Мо сразу же убрал гиперфокус, генератор ярости, гиперускоритель и регулятор эффективности. Поскольку они были вещами, которые он использовал либо для ускорения создания игр, либо для привлечения внимания к своим играм, они не были ему нужны.

И к тому же они были довольно дорогими.

Приоритет покупки разных инъекций и зелий отодвинулся на самый последний план, потому что скорость рук и реакция Чэнь Мо сейчас была выше, чем у профессиональных игроков. Если его скорость рук и реакция станут еще чуточку лучше, то он уже перестанет быть человеком.

Что касается генератора удачи... слишком неконтролируемый предмет. А нужен ли ему предмет, который может сделать его жизнь в несколько раз труднее?

Вот аура, которая понижает интеллект, очень сильно поможет ему в будущем, ибо кто знает, вдруг его следующая игра будет слишком жестокой, из-за чего ему придется убеждать больших шишек из комитета по надзору за играми...

Маски бесстрашия в наличии не было.

Зелье просмотра воспоминаний были в наличии и их было довольно много.

Капсула удачи должна быть куплена, ибо помимо того, что у нее нет побочных эффектов, так ее действие распространяется и на лотерею системы.

Сделав выбор, Чэнь Мо начал покупать.

Капсул удачи, которых на данный момент было две, и цена которой за одну штуку равнялась двадцати сферам веселья и негодования... Чэнь Мо купил сразу обе капсулы.

Конечно это было довольно дорого, но в конце концов ее эффект был потрясающим.

Далее он купил тридцать зелий просмотра воспоминаний, ибо его запас зелий начал очень быстро подходить к концу. Цена одного зелья — одна сфера негодования и веселья, всего зелий было тридцать штук.

В наличии так же было пять аур «очень умного человека», и цена за одну ауру — десять сфер негодования и веселья. Чэнь Мо подумал и купил три ауры. В конце концов, очень мало игр могли увидеть красный свет от комитета по надзору за играми, а если учесть статус Чэнь Мо, то их становилось еще меньше.

В мгновение ока он потратил сто сфер веселья и негодований.

На оставшиеся восемнадцать сфер веселья Чэнь Мо решил сыграть в лотерею.

После закрытия магазина Чэнь Мо использовал оставшиеся восемнадцать сфер веселья. И он не стал использовать капсулы удачи. В конце концов, у него было слишком мало попыток.

Экран вспыхнул, и перед ним появилась новая книга навыков.

[Профессиональные знания - книга знаний о современном оружии (Элементарная)].

- Э? Такого я еще не видел.

Чэнь Мо поначалу был очень доволен, но слово «Элементарная» обломало ему всю малину.

Его система была на третьем этапе, но все равно давала ему элементарные книги?!

Когда он решил создавать «Dark Souls», ему выпала книга сразу с продвинутыми знаниями о холодном оружии...

Но после использования этой книги Чэнь Мо понял, что был неправ.

Холодного оружия существовало не так уж и много, и самое главное, что оно, по сути, служило для одного и того же дела — резать, рубить, протыкать. Но вот диапазон применений современного оружия был слишком широк - от пушек до танков, от пулеметов до истребителей...

Поэтому эта книга и была элементарной, хотя на самом деле создала в его голове фундамент из знаний о современном оружии.

В итоге Чэнь Мо получил в общей сложности пять элементарных книг по современному оружию, четыре книги по структуре человеческого тела, причем они были продвинутые, три книги на современную архитектуру и шесть книг о паркуре.

Хотя полученные вещи не были особо хорошими, они, по крайней мере, были полезными.

И он все еще не получил книги по европейской архитектуре, так что «Assassin Creed» все так же останется лежать в ящике...

Чэнь Мо задумался. Если в следующий раз перед прокруткой он использует капсулу удачи, он же сможет вытянуть эти книги?

Итак, а теперь пришло время подумать, для создания какой игры эти книги могли пригодиться...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1536946>