Ли Цзинси сидела в вестибюле столичного филиала компании «Императорская династия» с явным недовольством на лице.

Она вообще не знала о том, что это будет за интервью, да и она вообще не хотела приходить сюда, но, в конце концов, Ли Цзиншу приложила много усилий, чтобы организовать это самое интервью.

Во всяком случае ей, скорее всего, скажут, что «скоро перезвонят», в конце концов геймдизайнер должен обладать множеством специфических знаний, а Ли Цзинси была знакома только с дизайном.

Столичный филиал компании «Императорская династия» находился в довольно дорогом месте - в элитном офисном здании к северо-востоку от столицы.

Хорошенькая администраторша сидела за стойкой и спросила Ли Цзинси о цели ее визита, а затем позвонила соответствующему человеку и попросила Ли Цзинси подождать в вестибюле.

Впервые в жизни Ли Цзинси принимала участие в интервью. Она не надела официального костюма и не принесла с собой резюме...

Однако подавляющие большинство игровых компаний не требовали от своих сотрудников официальной одежды и зачастую никак не контролировали их внешний вид.

Но даже учитывая это, аура Ли Цзинси была немного несовместимой с атмосферой этого места.

Все работали изо всех сил или притворялись, что работают, в то время как Ли Цзинси, кажется, словно находилась на прогулке...

Она пришла на это собеседование с явным настроем побыстрее слинять, и вообще не чувствовала никакого давления.

Администраторша ответила на звонок, затем встала и сказала Ли Цзинси: - Хорошие новости, президент Цю лично будет беседовать с вами. Пойдемте со мной в третий конференц-зал.

Администраторша провела Ли Цзинси прямо к нужной двери, после чего сказала: - Оказывается, что сегодня президент Цю лично будет принимать интервью. Похоже, что вас очень ценят. Желаю вам успеха.

Ли Цзинси рассмеялась, но ничего не сказала. Она подумала про себя: «Я не хочу, чтобы это

интервью прошло успешно».

Два человека подошли к двери в третий конференц-зал, и администраторша постучала в дверь.

- Пожалуйста, входите, - раздался глубокий голос.

Администраторша открыла дверь, после чего в конференц-зал вошла Ли Цзинси.

В конференц-зале сидело четыре человека - три мужчины и одна женщина, все они являлись сотрудниками столичного филиала компании «Императорская династия». Ли Цзинси, очевидно, никого из них не знала.

Она быстро пробежалась глазами по этим четырем людям, сделав на их счет пометки в уме: спичка, толстяк, обычный мужчина в костюме и круглолицая девушка.

Хммм... обычная характеристика сотрудника из любой компании, никаких проблем.

Толстяк указал на кресло напротив стола для совещаний. - Пожалуйста, присаживайтесь.

После того, как Ли Цзинси села, толстяк представился: - Здравствуйте, я главный геймдизайнер мобильного игрового проекта под названием «Antiquity Apocalypse». Меня зовут Чжан Бэй. Рядом со мной сидит известная в нашей компании хедхантер[1]. Это - известный геймдизайнер мобильной игры «Орден Лунарии», Цю Бинь, а также президент Цю...

Ли Цзинси вежливо кивнула.

Чжан Бэй был немного озадачен. Когда на интервью приходил кто-то другой, когда он слышал эти имена, в частности имя Цю Биня, человека, который на данный момент является лучшим геймдизайнером мобильных игр в компании «Императорская династия», они сразу же начинали говорить о том, какой он крутой и великолепный разработчик.

Но глядя на вежливый кивок Ли Цзинси, смысл которого был очень ясен: я тебя не знаю, но вижу, что ты очень самоуверенный, так что я вежливо кивну.

Чжан Бэй был действительно сильно озадачен. Это интервью было организовано самим Цю Бинем. Но почему ему казалось, что интервьюер и Цю Бинь совсем не знали друг друга?

Что это за ситуация?

Атмосфера была немного неловкой, и Чжан Бэй был вынужден продолжить беседу.

Он и до этого слышал, что следующая кандидатка будет особенной, и что она даже не имела резюме, однако это было не страшно, так как вся основная информация была им известна. Она окончила столичный лучший университет на отлично. Единственная проблема заключалась в том, что она слишком сильно увлекалась своим хобби, и в университете она не получила какого-нибудь хорошего отзыва.

Чжан Бэй дважды кашлянул. - Ну, в какие игры вы успели сыграть за этот год, и в какие игры вы играете чаще всего?

Ли Цзинси подумала немного, после чего сказала: - В основном я играю только в «Warcraft: The Frozen Throne», «League of Legends», «Overwatch», о, недавно я начала играть еще и в «Dark Souls».

Все присутствующие были немного озадачены. Почему все эти игры – игры, изданные компанией «Удар молнии»? Эта девушка что, даже не сыграла и в одну игру компании «Императорская династия»? Зачем она пришла сюда на собеседование?

Цю Бинь кивнул. - Ну, это очень известные игры. Добились ли вы чего-нибудь в этих играх?

Ли Цзинси подумала немного, после чего сказала: - В игре «Warcraft: The Frozen Throne» я попала в список топ-ста лучших игроков, в игре «League of Legends» недавно перешла в лигу «Претендент плюс», а игру «Dark Souls» прошла буквально за пару дней.

Тишина...

Все присутствующие резко вдохнули...

Обычно на любом интервью задавали подобные ничего не значащие вопросы, и по большей части их задавали для того, чтобы претендент почувствовал себя более непринужденно.

Геймдизайнером мог стать любой человек — тот, кто любил играть в игры, тот, кто иногда играл в игры, и тот, кто вообще не любил играть, это не имело значения.

Стоило понимать, что создавать игры и играть в игры было совершенно разными вещами, по сути это можно было сравнить с поваром, который готовил еду, и посетителем ресторана, который эту еду будет есть.

Конечно, если соискатель будет иметь высокий скилл, это добавит к его резюме несколько баллов, но не более.

Но Ли Цзинси была немного другого поля ягодой...

Попала в список топ-ста лучших игроков… В стратегической игре, которая требовала от игрока высокую скорость рук и была очень недружелюбна по отношению к девушкам.

Ее успех в игре «League of Legends» можно было описать тем, что скорость рук была важна как для «Warcraft: The Frozen Throne», так и для «League of Legends», но, тем не менее, этот ранг можно было сравнить с попаданием в топ-сто лучших игроков…

И она прошла игру «Dark Souls», которую многие заслуженно прозвали очень сложной виртуальной игрой, за пару дней, что было еще более невероятно…

Не говоря уже об обычных девушках, даже профессиональным тестировщикам из их компании потребовалось около пяти дней, чтобы пройти эту игру.

Чжан Бэй дважды кашлянул. - Вы могли бы стать очень популярным стримером с таким уровнем игры, вы уже думали об этом ранее?

Ли Цзинси покачала головой. - Я не хочу быть стримером.

Чжан Бэй и Цю Бинь переглянулись, они оба подумали о том, что эта девушка была очень уникальной.

Когда обычный доселе неизвестный игрок входил в игре «League of Legends» в лигу «Претендент», он обычно запускал после такого события стрим. В конце концов, индустрия прямых трансляций прямо сейчас росла невероятными темпами, и большие стримеры зарабатывали довольно таки большие деньги, однако из-за этого конкуренция среди начинающих стримеров была слишком велика.

Если она действительно имела экстраординарный талант и такой высокий уровень игры, то разве она не была обречена на успех в стримерской карьере?

С таким уровнем игры, даже если она не любила говорить, даже если она не любила как-то общаться со своей аудиторией… она могла просто включить свою камеру и играть так, как ей хочется, а учитывая ее внешние данные и ее уровень игры, она в кратчайшие сроки обретет огромную популярность

Чжан Бэй сказал: - Хорошо… раз вы не заинтересованы в карьере стримера, то почему вы решили стать геймдизайнером?

Ли Цзинси сказала: - О, я на самом деле не хочу быть геймдизайнером.

Чжан Бэй: - … .

[1] Хедхантер — человек, который сотрудничает с крупными корпорациями и выполняет их заказы по поиску кандидатов.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1494535