

Но глядя на то, как Чэнь Мо улыбался, все поняли, что эта игра преподнесет им в дальнейшем еще массу сюрпризов!

Все задавались вопросом, почему Чэнь Мо создал не гриндилку, которой все были бы очень довольны, а эту странную и сложную игру.

Игра «Dark Souls» была сделана с Пангу и стоила довольно много денег, но она вызвала отвращение у игроков. Разве такая игра не принесет его компании многомиллионные убытки?

Даже Цю Хэнъян не понимал, зачем Чэнь Мо сделал это.

Существовало множество способов отображения преимуществ Пангу, так почему он использовал такую игру для отображения его преимуществ...

Конечно содержание этой игры было действительно первоклассным, но как жаль, что играть в нее было просто сущей болью!

Самый первый босс убивал в среднем за три-четыре удара!

Но тут Цзоу Чжо радостно выбежал из лифта, вышел в холл и закричал: - Я сделаю это!

Многие обернулись на его крик.

- Что сделал?

На лице Цзоу Чжо появилась черная линия. - Прошел первого босса, что еще я мог сделать?

Многие были удивлены. - А? В самом деле, но как?

- Братан, расскажешь нам свои секреты?

- Есть какая-то скрытая механика? Какой класс ты выбрал в самом начале?

В итоге вокруг него образовалась толпа. В конце концов Гундир уничтожил гордость и веру в себя у многих игроков, так что это было неудивительно.

Цзоу Чжо взволнованно сказал: - Сначала я тоже чувствовал, что этот босс был слишком трудным, но тогда я задумался, действительно ли он был таким трудным.

- Поэтому я начал биться против него и подмечать все особенности, и вскоре я обнаружил, что

щитом можно легко парировать его атаки.

- Более того, Гундир, очевидно, имеет очень множество недостатков, например, после каждой своей серии атак он стоит пару секунд и ничего не делает, так что когда вы сможете уловить его ритм, вы сможете быстро убить его!

Выслушав объяснение Цзоу Чжо, многие вдруг прозрели.

- Получается, что я играл неправильно?

- Можно парировать атаки? Я думал, что можно только бить и блокировать!

- А что идет после этого босса?

Цзоу Чжо почесал затылок. - Э-э, после того, как я убил его, я так обрадовался, что сразу же пошел на первый этаж, так как хотел сообщить об этом Чэнь Мо...

- Эй, пойдете, пойдете и попробуем еще раз, может теперь мы сможем убить его.

В итоге большая часть толпы вернулась в зону виртуальной реальности.

Первоначально, после того, как первая партия игроков покинула свои капсулы, все виртуальные капсулы были заняты другими игроками, но как раз к тому времени, как они вернулись в виртуальную зону, вторая партия игроков как раз начала покидать капсулы....

Вторая партия игроков тоже подняла вопрос о «почему эта игра такая сложная и почему это не гриндилка»...

В итоге те, кто решил остаться на первом этаже и передохнуть, объяснили второй партии игроков все «секреты»...

Каждый человек играл в одну и ту же игру по разному — кто-то орудовал щитом как инструментом для парирования атак, кто-то пытался стать скалой и становился «невероятным» танком, кто-то был перекачан по полю, кто-то заплывал своих противников издалека...

Те игроки, которые смогли пройти Гундира без подсказок, чувствовали гордость, так как они смогли сделать то, чего не смогли сделать другие, причем они сделали это полагаясь исключительно на свой ум!

А те игроки, которые со второго раза смогли убить Гундира, чувствовали еще большее удовлетворение от убийства уже ненавистного им босса...

Конечно, существовала и третья группа игроков, которая после первых трудностей решила больше никогда не заходить в эту игру...

Но в целом те игроки, которые сегодня пришли в магазин Чэнь Мо, являются его закоренелыми фанатами, так что они довольно лояльно отнеслись к этой игре и вскоре прочувствовали всю ее прелесть.

По крайней мере в этой игре любой в схватке с боссом мог почувствовать, как его сердце начинает дико биться, а все тело потеть, словно он находится в сауне...

----

С боевым настроением Цю Хэньян снова решил бросить вызов Гундиру.

И на этот раз он решил активнее работать своим щитом!

- Ключ к победе все это время лежал в подсказках, которые были проигнорированы мной, вот это да...

Цю Хэньян чувствовал себя виноватым. Если бы он прочитал все эти подсказки, то он бы не опозорился там, на первом этаже!

Цю Хэньян поднял щит и бросился к высокому Гундиру. Когда он увидел то, как он замахнулся своей огромной алебардой, Цю Хэньян вскрикнул: - Ну давай, нападай!

Цю Хэньян яростно взмахнул щитом, но увидел, что алебарда Гундира собиралась ударить по нему сверху, а не сбоку...

... верно, он опять отлетел от него как мешок с песком.

- Черт, что случилось?

В тот момент, когда Гундир замахнулся алебардой, Цю Хэньяна отчетливо увидел, что он собирался ударить его сбоку, но в итоге удар пришел сверху, и хоть он и видел его, он просто не успел подставить под эту атаку свой щит...

Цю Хэньян быстро встал с земли, поднял щит и посмотрел на Гундира.

На этот раз направление атаки Гундира было очевидным, и Цю Хэньян сосредоточился на ней.

И ему удалось отразить этот удар!

- Получилось!

Цю Хэнъян сразу же начал избивать Гундира своим мечом!

- Потрясающе! Круто!

Цю Хэнъян был в восторге. После того, как Гундир несколько раз унижил его, эта маленькая месть принесла ему немало удовольствия.

И атакуя Гундира Цю Хэнъян чувствовал всю прелесть Пангу. Он действительно ощущал соприкосновение его меча и доспехов Гундира. То, как он парировал этот удар, было немного грубым, и его рука прямо сейчас ныла, но это чувство было слишком реальным...

И с каждым протыканием Гундира его восхищение Пангу только усиливалось.

Обычно в любых других играх подобные атаки мечом автоматически приходились бы в самые ближние «слабые» точки. По сути если бы он дрался сейчас с этим боссом без присутствия в игре Пангу, его меч сам направлялся бы в зазоры между его броней или в любые другие слабые точки.

- А этот босс не так уж и силен. Если я могу парировать атаки боссов... Значит, все последующие боссы будут такими же простыми?

Цю Хэнъян, овладев новым приемом, чувствовал себя непобедимым.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1476634>