

Чэнь Мо болтал с Ли Цзинси.

- Ты окончишь университет в этом году? - спросил Чэнь Мо.

Ли Цзинси кивнула и сказала: - Угу, в этом.

- Тогда что ты планируешь делать после окончания университета? Продолжишь учиться? Или же сосредоточишься на карьере? Все же скоро ты подойдешь к своему лучшему периоду жизни.

Ли Цзинси улыбнулась. - Играть в игры днями напролет было бы лучшим решением. Я не хочу строить карьеру, которая будет напрямую связана с играми, так как игры в таком случае станут для меня работой, и вскоре наскучат.

Чэнь Мо шутливо сказал: - Идеальная жизнь в твоём понимании - играть в игры днями напролет, но без карьеры, что будет связана с играми, ты просто умрешь с голоду.

Ли Цзинси спросила: - Но неужели я не смогу достичь этого идеала? Сейчас любой, кто работает в игровой индустрии, получает достаточно денег, так что я могу просто рисовать графику или что-то в этом роде.

Чэнь Мо улыбнулся. - Ну, ты можешь стать моей девушкой, и тогда тебе не придется волноваться о таких мелочах.

Ли Цзинси улыбнулась. - Хорошо.

Чэнь Мо: - ... .

Разве он не хотел пошутить... хоть и не очень удачно?

К счастью, в вестибюле не было людей кроме их двоих, а иначе Чэнь Мо был бы высмеян.

В этот момент по телевизору как раз начали вещать о последних игровых новостях, что разрушило эту неловкую атмосферу.

- Недавно известная игровая компания «ЕА» в очередной раз раскрыла немного информации о своей новой игре.

- Сообщается, что эта новая игра называется «Рыцарская слава». Игра использует европейскую средневековую историю в качестве фона. Игрокам предстоит поиграть за рыцаря, который будет сражаться с каждым встречным врагом.

- И на этот раз компания «ЕА» также раскрыла несколько деталей, самой поразительной из которых является то, что многое в плане взаимодействий будет выведено из искусственного интеллекта, который известен многим под именем «Происхождение».

- Для справки стоит сказать, что Происхождение является одним из лучших ИИ в мире. По словам одного из разработчиков, он достиг удивительного уровня во всех аспектах.

- В игре будут полностью воспроизведены способы, которыми рыцари сражались в средние века, а Происхождение будет идеально воспроизводить некоторые детали рыцарских боев. Судя по ролику, который был любезно выставлен на всеобщее обозрение, эта игра больше смахивает на фильм или синематик, чем на настоящую игру, но разработчик из компании «ЕА» с гордостью заявил, что многие анимации и расчеты выполняются Происхождением в реальном времени, из-за чего каждый игрок сможет увидеть нечто подобное в игре.

- И на этом по сути все, так как больше ничего показано не было. Однако разработчик, который работает в компании «ЕА», очевидно, очень уверен в этой игре. Он сказал, что это будет просто невероятная игра, которая покажет всем нам необходимость и незаменимость Происхождения. Может быть, в ближайшем будущем мы действительно увидим игру с невероятно живым миром, кто знает.

После того, как ведущий новостей перестал говорить, начало воспроизводиться видео.

Два рыцаря в тяжелых доспехах сражались на двуручных мечах...

Большие мечи яростно сталкиваются друг с другом и издают громкий лязг...

Поскольку оба рыцаря были одеты в тяжелые доспехи, а окружение и сами рыцари были невероятно реалистичны, на первый взгляд невозможно было сказать, что это – часть игры, а не специально подготовленный ролик или же премьера какого-нибудь фильма.

Но помимо графики и звукового сопровождения анимации и результаты от атак были невероятно реалистичны.

Мечи двух рыцарей то и дело соприкасались друг с другом, а затем, на основе расчетов Происхождения, выдавался очень реалистичный результат, который действительно выглядел слишком реалистичным.

- Похоже, что они тоже подумали о холодном оружии, - Чэнь Мо задумался.

Если бы на его месте был любой другой независимый геймдизайнер, то он определенно почувствовал бы боль, в конце концов компания «ЕА» - международный гигант, и никто не хотел сталкиваться с ним.

Но Чэнь Мо даже не почувствовал укола в сердце, наоборот, ему даже захотелось посмеяться.

В это время к ним подошел Цянь Кун.

- Босс, первая локация готова, можешь испытать ее. Я успел немного поиграть и хотел бы спросить... действительно ли мы не будем снижать сложность?

Чэнь Мо посмотрел на Цянь Куна. - Разве она такая трудная?

Цянь Кун дважды кашлянул. - Я десять минут пытался пройти первого босса, но так и не смог.

Чэнь Мо улыбнулся. - Ты просто не старался и решил дать этой игре шанс, в конце концов, если бы ты прошел босса с первого раза, это разве бы не означало, что наша игра слишком простая?

Цянь Кун: - ... .

Чэнь Мо встал и спросил Ли Цзинси: - Хочешь сыграть в новую игру?

Ли Цзинси кивнула.

----

В виртуальную зону зашло три человека.

Во всех игровых капсулах уже была установлена демо-версия «Dark Souls».

Эта демка на самом деле была очень проста, в ней была лишь самая первая локация из «Dark Souls 3», и босс Судия Гандир, после которого пройти дальше было попросту нельзя.

Цель этой демки — проверить работоспособность игры и ее боевой системы.

Но когда Цянь Кун зашел в нее на буквально пару минут, все это время его избивали и не давали продохнуть, и он буквально на своей шкуре ощутил, что эта игра была просто слишком сложна.

- Смотри, сейчас я без проблем дойду до босса и убью его, - сказал Чэнь Мо, открывая виртуальную капсулу.

Цянь Кун быстро сказал: - Босс, кто не знает, что ты - сильный игрок, и ты хорошо знаешь атаки боссов и монстров, так что ты легко сможешь пройти эту демку, но ты не должен

забывать о обычных игроках.

Чэнь Мо спросил: - Так ты же тоже знаешь обо всех навыках, так почему ты не прошел ее?

Цянь Кун был ошеломлен. - Я - разработчик, а не игрок!

Чэнь Мо сказал: - Так если я пройду эту демку, я буду считаться игроком, а не разработчиком?.

Ли Цзинси закатила глаза - Я пойду и пройду эту демку.

С этими словами она закрыла дверцу в свою виртуальную капсулу.

Цянь Кун, конечно, знал, что Ли Цзинси была сильным игроком, но, в конце концов, она играла только в «Warcraft: The Frozen Throne» и «League of Legends».

Ли Цзинси даже не знала о навыках боссов и их обычных атаках, так разве могла она пройти эту демку?

Цянь Кун сказал: - Босс, если она не пройдет эту демку за час, признаешь ли ты, что эта демка просто слишком сложная?

- Хе-хе, - Чэнь Мо улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1468397>