

Пока Су Цзинью и Цянь Кун были заняты созданием «Super Mario Odyssey», Чэнь Мо решил в одиночку создать новую игру.

Эта игра будет довольно простой, и хотя при ее создании с графикой могут возникнуть некоторые проблемы, Чэнь Мо никуда не спешил, да и так как он являлся геймдизайнером «S»-класса, он мог кое-что взять из бесплатных ассетов.

После двух дней напряженной работы, эта новая игра была готова.

После того, как Чэнь Мо загрузил ее, система виртуальной капсулы автоматически обнаружила ее и допустила ее запуск в успокаивающем режиме.

После того, как он проверил ее на наличии багов и исправил некоторые косяки, Чэнь Мо сразу же опубликовал ее на своей игровой платформе и написал пост на своем «Вейбо».

«Игра «Счастливая ферма», наконец, готова! Это виртуальная игра, специально адаптированная под успокаивающий игровой режим. Любой желающий может опробовать ее начиная с этого мгновения!»

Как только этот пост появился в сети, его начали довольно активно комментировать.

«Что?»

«Это не шутка?»

«Разве Чэнь Мо не занят созданием КПК? И плюс он еще читает лекции, но он все равно умудряется выпускать новые игры?»

«Специально для успокаивающего режима? Звучит неплохо, теперь, по крайней мере, будет во что поиграть в этом режиме».

В тоже время многие задавались вопросом - что это за игра такая, «Счастливая ферма»?

Игра про ферму?

Разве такие игры вообще были интересными?

----

В магазин видеоигр Чэнь Мо посетители довольно быстро увидели эту новую игру.

В виртуальных игровых капсулах на рабочем столе автоматически появлялись иконки всех установленных игр. А поскольку на данный момент в успокаивающем режиме капсул Чэнь Мо была установлена всего одна игра, любой мог заметить ее практически сразу же.

Цзоу Чжо только что закончил играть в «Overwatch», так как система сказала ему, что его игровой сеанс составляет уже почти четыре часа, из-за чего он должен был покинуть виртуальную игровую капсулу или продолжить работу в успокаивающем режиме.

Цзоу Чжо решил перейти в успокаивающий режим.

Он уже опробовал его ранее, после запуска успокаивающего режима его сознание войдет в довольно приятную местность.

В этой местности было голубое небо, белые облака, широкие луга, приятный ветерок, и по небу даже иногда пролетали птицы, что создавало впечатление райского уголка.

В успокаивающем режиме игроки также могли свободно общаться со своими друзьями. Теперь, из-за этого нового режима, практически все игроки предпочитали провести чуть больше времени в успокаивающем режиме, чем не провести времени в виртуальном пространстве вовсе.

И когда он вошел в успокаивающий режим, Цзоу Чжо заметил, что на его рабочем столе появились две разные иконки. После нажатия по первой иконке, он появлялся на том самом луге, а после нажатия по второй иконке он запустил новую игру Чэнь Мо - «Счастливая ферма».

- Босс слишком быстрый. Он создал игру всего за два дня?

Цзоу Чжо был шокирован эффективностью Чэнь Мо. В то время как многие геймдизайнеры все еще изучали особенности этого успокаивающего режима, Чэнь Мо уже выпустил для него игру!

- Э-э, это немного похоже на стандартную сцену...

Цзоу Чжо взглянул на свое нынешнее местоположение, которое тоже находилось в зеленой прерии. Эта прерия, похоже, была стандартной прерией, которая почти никак не изменилась.

Но теперь на лугах появилось множество разных вещей.

Во-первых, большая территория теперь была огорожена высоким деревянным забором. Ему стало очевидно, что эта область отражала диапазон фермы игрока. На ферме было более двадцати участков, каждый участок был площадью в два метра, то есть площадь всей фермы не была такой уж и большой, около ста квадратных метров.

Также неподалеку от фермы стоял небольшой соломенный домик.

Из более чем двадцати участков только четыре участка в первом ряду выглядели вполне здоровыми, в то время как все остальные выглядели неприглядно.

Рядом с участками был небольшой пруд. Пруд в настоящее время был практически без воды.

Рядом с грядками стояло кресло-качалка с зонтиком. На маленьком столике под зонтиком лежал радиоприемник и газета.

- Вау, неплохо.

Цзоу Чжоу был весьма удивлен, потому что все это выглядело так реально. Ему действительно казалось, что он находится на настоящей ферме.

Но это, скорее, была не настоящая ферма, а более элегантная и успокаивающая версия обычной фермы. Можно сказать, что это - идеальная ферма.

Фермы на самом деле были хаотичны. Огромные поля, различные современные машины... Насекомые и странные животные, что постоянно приходят посмотреть на поля...

Настоящие фермеры все время трудились изо всех сил на очень непростой работе, и только богатые люди, у которых были деньги и свободное время, могли по-настоящему ощутить и увидеть так называемую «красоту» ферм.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1440493>