Три дня спустя, район Хайдянь, штаб-квартира компании «LEHUI».

Этот район располагался в непосредственной близости от местоположения штаб-квартиры компании Чэнь Мо, поэтому он прибыл в соответствии с согласованным временем.

И вскоре секретарша привела Чэнь Мо в кабинет председателя компании.

Увидев, что пришел Чэнь Мо, Чжоу Цзянпин поспешно встал и протянул руку. - Здравствуйте, мистер Чэнь.

Чэнь Мо пожал ему руку: - Здравствуйте, президент Чжоу, я давно хотел встретиться с вами.

После этого они поговорили на отвлеченные темы некоторое время, и когда секретарша Чжоу Цзяньпина налила им обоим чай и ушла, Чэнь Мо сказал: - Президент Чжоу, мы оба умные и занятые люди. Давайте сделаем длинную историю короткой. Я пришел сюда в основном для того, чтобы начать работать с вами над разработкой портативной игровой консоли.

Чжоу Цзянпин на мгновение замер. - Именно над портативной игровой консоли?

Чэнь Мо кивнул. - Верно.

Чжоу Цзянпин был немного удивлен.

Так как он был разработчиком мобильных телефонов, он очень хорошо знал текущее состояние индустрии мобильных телефонов и их нынешний уровень.

Так почему Чэнь Мо вдруг решил создать портативную игровую консоль?

Чжоу Цзянпин все-таки был очень занятым человеком, и еще не знал о конфликте, что создал Чэнь Мо на занятиях в университете Шийи.

Чжоу Цзянпин хотел рассказать Чэнь Мо о текущем состоянии рынка КПК, но потом задумался над этим вопросом. Мог ли Чэнь Мо, как геймдизайнер «S»-класса, не знать этих очевидных вещей?

Очевидно, что Чэнь Мо преследовал свои собственные цели, раз хотел создать КПК.

Чжоу Цзянпин немного подумал и сказал: - Президент Чэнь, не хотите ли вы сначала поговорить о требованиях к этому КПК?

Чэнь Мо пришел на эту встречу не с пустыми руками, так как он достал из кармана флешку. -

Вот, на ней есть несколько дизайнерских идей по поводу этого КПК.

Чжоу Цзянпин подключил флешку к компьютеру и открыл проектный документ.

Он на мгновение замер. - Это… «Switch»?

Чэнь Мо кивнул. - Верно.

Слово «Switch» имело множество значений в английском языке, но главное его значение - это значение «переключения» и «преобразования».

Это название на самом деле очень уместно, и с таким названием такой продукт будет очень легко вывести на международный рынок. Самая большая особенность «Switch» состояло в том, что он имел два режима: портативный и домашний.

Чжоу Цзянпин начал просматривать проектную документацию Чэнь Мо с полной серьезностью.

Чэнь Мо же в проектном документе не описал всех особенностей «Switch» четко, и даже некоторые понятия были намеренно описаны очень расплывчато, но это было нормально, так как он и Чжоу Цзянпин не достигли конкретного соглашения.

Однако для того, чтобы Чжоу Цзянпин получил более-менее хорошее понимание этого устройства, некоторые из наиболее важных функций имели описание, например, такие как: приблизительный размер «Switch», конфигурация железа, цена, расположение и настройки кнопок...

Более того, Чэнь Мо также нарисовал примерный макет устройства с расположением кнопок.

Чжоу Цзянпин же время от времени слегка морщил брови.

Концепт Чэнь Мо не убедил Чжоу Цзянпина.

Самая большая изюминка этого КПК заключалось в том, что с помощью него можно было играть в игры как на встроенном экране самого КПК, так и в случае чего этот КПК можно было подключить к телевизору.

Но кому-нибудь вообще понадобится функция переключения между стационарным и переносным режимом? Переносными устройствами на данный момент выступали телефоны, а стационарными были виртуальные игровые капсулы и компьютеры.

Тем не менее, дизайн кнопок заставил Чжоу Цзяньпина почувствовать, что это устройство было новаторским, так как дизайн левого и правого джойстиков наряду с десятью клавишами был очень разумным и эргономичным.

Ему стало очевидно, что этот КПК, разработанный Чэнь Мо, был довольно хорошо продуман.

В одном Чжоу Цзянпин был уверен на сто процентов - этот КПК в играх будет показывать результаты намного лучше, чем мобильные телефоны.

Чэнь Мо спросил: - Что касается железа, не должно же возникнуть никаких проблем, верно?

Чжоу Цзянпин кивнул. - В техническом плане никаких трудностей не возникнет. Прежде всего, мне нужно будет поговорить с заводами, что предоставляют нам основные детали.

- После того, как мы полностью спроектируем и доработаем этот КПК, мы передадим соответствующие решения литейному цеху для начала массового производства. А так как мы находимся в Китае, затраты на производство КПК будут относительно дешевыми, чем если бы мы заказывали их в других странах.

- Но на мой взгляд, самая большая проблема данного КПК заключается в двух аспектах.

- Во-первых, сколько мы сможем продать КПК и сколько денег вы хотите вложить в его разработку? Если вы захотите вложить маленькую сумму, другие инвесторы попросту решат не участвовать в этой весьма рискованной авантюре, а если решите вложить достаточную сумму, в конечном итоге вы можете потерять все деньги.

- Во-вторых, некоторых из нужных деталей для создания КПК на данный момент попросту нет на рынке. В отличие от мобильных телефонов, железо которых в основном схоже и закупается на одном и том же заводе, некоторые детали для КПК придется начать изготавливать с нуля, а это довольно трудно...

- Конечно, обе эти проблемы решаются достаточным капиталовложением, но вот...

Чэнь Мо рассмеялся. - Деньги? Деньги созданы для того, чтобы их тратили. Я не собираюсь привлекать инвесторов. Я выделю необходимую сумму.

Чжоу Цзянпин посмотрел на расслабленное выражение лица Чэнь Мо и удивился.

Он конечно слышал, что Чэнь Мо никогда не стеснялся и тратил деньги направо и налево, и это, похоже, было правдой.

Другие владельцы компаний не могли тратить столько, сколько они хотели, так как над ними

стояли акционеры.

Но Чэнь Мо был другого поля ягодой. Все его деньги принадлежали только ему. Не имеет значения, как он их тратил, так как над ним не было никого.

Чжоу Цзянпин спросил: - Президент Чэнь, не могли бы называть примерную цену этого КПК?

Чэнь Мо подумал, после чего сказал: - В пределах двух с половиной тысяч юаней, а вообще я бы хотел установить цену в тысячу девятьсот девяносто девять юаней, две тысячи триста тридцать три юаня и две тысячи четыреста девяносто девять юаней. Цена будет зависеть от многих факторов, но чем ниже будет его цена, тем лучше.

- Цена будет не такой высокой в основном из-за того, что КПК не похож на телефоны, и нам не нужно будет впихивать основные функции телефонов на уровне железа в наши устройства. Он будет полностью предназначен для игр.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1428527