

Чэнь Мо рассматривал возможность обновления игры «Overwatch» каждые два месяца, и с каждым обновлением в игру будут добавлять новые праздничные скины, карты, новые режимы и новых героев.

Ранее он сказал, что собирается выпустить более пятидесяти героев за год, но это была лишь сказка, в которую должны были поверить массы. Столько героев добавить в игру просто было невозможно, по крайней мере за год. Новые герои должны приносить игрокам чувство новизны, а иначе их восторг быстро сменится мыслями по типу «О, это же копия героя...», из-за чего их интерес к игре значительно упадет.

Каждая игра состояла из тысячи пазлов и десяти тысяч картинок, и именно поэтому Чэнь Мо думал в первый месяц этого года поработать над игрой «Overwatch» и «League of Legends».

Чэнь Мо также рассказал всем, что он будет преподавать в университете Шийи, и такой новости многие были удивлены.

Цянь Кун спросил: - Босс, ты действительно собираешься стать лектором в университете Шийи? Смогу ли я приходить на лекции?

Чэнь Мо улыбнулся. - Лучше усердно поработай, ты больше не студент колледжа.

Цянь Кун рассмеялся. - Как говорится, ученье — свет. Я действительно хочу послушать лекции босса.

Чэнь Мо похлопал его по плечу. - Ты уже можешь стоять ровно в одиночку. Еще через два или три года ты, возможно, тоже будешь вести лекции.

Су Цзинью спросила: - Босс, как долго ты там пробудешь? Повлияет ли это на наши дальнейшие планы разработок?

Чэнь Мо покачал головой. - Не повлияет. Я сведу эти лекции к двум парам в один день, так что я буду преподавать раз в две недели. Это в принципе никак не повлияет на наш ход разработок.

- Что касается того, какую игру мы будем разрабатывать дальше, то я еще не думал об этом. Все будет ясно примерно через месяц.

Су Цзинью кивнула. - Понятно.

----

Решив соответствующие вопросы в магазине видеоигр, Чэнь Мо сел на скоростной поезд в Шаньдун.

Университет Шийи считался ключевым университетом в Китае, и его стиль обучения был более прагматичен и прост, что соответствовало культурным особенностям района Шаньдун.

Все знали о том, что в университет Шийи принимали лучших из лучших, но в конце концов это давало свои плоды — этот университет находился в списке лучших университетов мира, и выходцы из этого университета зачастую становились не последними людьми от мира науки и техники.

Что касается недостатков, то он был один, но он был существенным — преподаватели этого университета, все до единого, были консервативны и не шли в ногу со временем.

Хотя во всех старых дисциплинах этот университет был лучшим из лучших, его некоторые относительно новые дисциплины отставали от дисциплин других первоклассных университетов по многим параметрам.

Причины такого отставания были довольно сложными и комплексными, но это было фактом. Например, игровая специальность университета Шийи сильно отставала по сравнению с другими университетами.

В этом мире игровая индустрия была оценена многими высокопоставленными лидерами по достоинству, и появление комитета по надзору за играми говорило о многом.

В таком случае было неудивительно, что многие университеты открыли специальности, которые специализировались на игровом поприще.

Студенты, что успешно оканчивали обучаться по игровой специальности в серьезных университетах, часто видели то, как за них буквально дрались крупные компании по типу «Императорская династия» и «Дзен». После окончания университета многие из них сразу же устраивались на высокооплачиваемую работу.

Что касается Чэнь Мо, то он не был выпускником университета, он всего лишь изучил некоторую литературу, поэтому ему было так трудно войти в эту отрасль ранее.

Выпускники крупных университетов часто брали себе в наставники более продвинутых геймдизайнеров или же просто устраивались в компании, так что их будущее зачастую было гладким и безоблачным.

----

Чэнь Мо пришел в университет Шийи, и его встретил преподаватель игрового дизайна.

- Вау, вы - мистер Чэнь Мо? Я - преподаватель геймдизайна, меня зовут Лю Хай.

Высокий и худой юноша ярко улыбнулся Чэнь Мо и протянул свою руку. Судя по его внешнему виду, он мало чем отличался от Чэнь Мо. Он, скорее всего, был всего на пару лет старше его.

Чэнь Мо пожал ему руку. - Привет, меня зовут великий геймдизайнер!

Лю Хай неловко улыбнулся.

Но эта шутка несколько не повлияла на отношение Лю Хая к Чэнь Мо - он все еще относился к нему очень уважительно, потому что руководитель комитета по надзору за играми специально попросил руководителей университета о принятии Чэнь Мо на пост преподавателя, точнее он сказал, что нашел им временную замену в виде великого человека.

Вначале многие были озадачены. О каком именно великом человеке он говорил? И вскоре они узнали, что это был Чэнь Мо. Руководители, преподаватели и аспиранты были потрясены.

Кто не знал Чэнь Мо?

Чэнь Мо недавно получил игру года, о его играх говорили многие, и его популярность в отечественном игровом кругу была очень высока.

Преподаватели игровых специальностей любили изучать некоторые игры Чэнь Мо, когда им нечего было делать. Услышав о приезде Чэнь Мо, многие преподаватели университета захотели воспользоваться этой возможностью для общения и обмена опытом.

В конце концов, Чэнь Мо в настоящее время являлся передовым геймдизайнером Китая и он имел большое количество хороших работ, особенно в области конкурентных игр, и все его игры также имели хорошую репутацию и за рубежом. Приезд такого человека в университет Шии был очень хорошей новостью.

С Лю Хаем в качестве гида, Чэнь Мо вскоре встретился с деканом университета.

Декан был мужчиной средних лет, примерно лет сорока, звали его Фан Юбин. Он был немного полноватым, а его лицо было довольно обычным.

Фан Юбин с улыбкой сказал: - Чэнь Мо, добро пожаловать, добро пожаловать. Вы проделали такой большой путь из столицы в наш город. Это большая честь для нашего университета.

Чэнь Мо поспешно сказал: - Ха-ха, я всего лишь самоучка, с точки зрения некоторых профессиональных навыков мне придется задать вам множество академических вопросов.

После короткого делового разговора все стали разговаривать более свободно.

После того как Фан Юбин рассказал Чэнь Мо об этом факультативном курсе, он попросил Лю Хая показать Чэнь Мо его аудиторию.

Лю Хай повел Чэнь Мо в главный корпус.

- Вот, тут ты будешь преподавать. Так как ты договорился на эти условия, в дальнейшем каждую вторую неделю эта аудитория будет отдана тебе.

Лю Хай уже заранее связался с персоналом, который отвечал за оборудование, и давно принес в эту аудиторию все необходимое.

- Если считаешь необходимым использовать, то можешь воспользоваться проекционным прибором. Как ты его будешь использовать - неважно. Содержание обучения определяется тобой. Что будет происходить в аудитории также будет определяться тобой.

- Однако руководители университета, а также некоторые преподаватели, возможно, придут послушать твои лекции. Ты не должен удивляться. В конце концов, ты - геймдизайнер «S»-класса, и прямо сейчас ты очень популярен. Да и наше понимание многих игровых концепций на самом деле далеко не так хорошо, как у преподавателей из других университетов.

Чэнь Мо рассмеялся. - Без проблем. Я буду рад видеть желающих послушать мои лекции.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1426272>