

Китайский новый год.

В прошлом году на весеннем фестивале самой горячей темой была игра «League of Legends», а в этом году самой горячей темой... по-прежнему была игра «League of Legends».

Многие люди собирались с близкими и друзьями и шли в компьютерные интернет-кафе, чтобы отдохнуть, и играли там в «League of Legends».

В тоже время многие игроки задавались вопросом, не выпустит ли Чэнь Мо новую игру под канун нового года?

Но это было не в его стиле!

«Почему Чэнь Мо не выпустил еще одну новую игру? Разве он не любил выпускать что-то новенькое в новый год?»

«Он получил игру года и множество других мелких наград, а также заработал целую кучу денег. Ты действительно думаешь, что он будет работать сверхурочно ради заработка дополнительных пары сотен тысяч юаней, и причем еще и в такое время?»

«Эй, неужели такая высокопродуктивная свиноматка, как Чэнь Мо, не будет рожать?»

В результате, пока многие люди думали и говорили о том, что Чэнь Мо не выпустит еще одну игру в новый год, Чэнь Мо разместил один довольно простой пост на своем «Вейбо».

«Вышла новая игра «Human: Fall Flat», в которую смогут поиграть все желающие! Это очень веселая маленькая игра, причем совершенно бесплатная, и она идеально подходит для группы друзей. Она поможет вашей дружбе стать более крепкой и даст вам ощутить твердое и надежное плечо ближнего своего!»

Такого не ожидал никто.

«Новая игра! Чэнь Мо действительно очень продуктивный!»

«И когда была создана эта игра? Мне интересно, сколько ее разрабатывали по времени».

«Подождите, разве его пост ни о чем вам не напоминает?»

Почему его пост вызывал ощущение дежавю?

Маленькая игра, которая поможет дружбе стать более крепкой? Бесплатная?

Черт возьми, разве подобный пост не был опубликован им при выпуске «Getting Over It»?!

Игра «Getting Over It», которую он выпустил в день дурака, смогла разозлить бесчисленное количество игроков.

Многие стримеры чуть не сошли с ума, пока проходили эту игру!

Скорее всего Чэнь Мо решил опять завести игроков в свою ловушку!

Игроки начали активно комментировать его новый пост.

«Это все вранье! Я тебе не верю!»

«Очевидно, что это смертельная игра!»

«Бесплатная игра и такое название... я живу не первый день!»

«Я больше ни за что не поведусь на это!»

«Я хочу, чтобы комитет по надзору за играми провел Чэнь Мо психологический тест, а то вдруг у него есть какие-нибудь отклонения!»

«Согласен! Будет лучше, если он для начала сам будет играть в свои игры в прямом эфире!»

«Забудь об этом, он смог победить даже ИИ. Если он будет играть в собственные игры... это только поможет его дьявольским играм стать популярнее».

«Согласен!»

Чэнь Мо почувствовал себя беспомощным, когда увидел подобные комментарии.

Почему они ему не поверили?

Что насчет доверия?

Он же сказал правду!

В итоге Чэнь Мо написал еще один пост.

«Господа игроки неправильно меня поняли. Эта игра - это действительно хорошая и веселая игра. Я не верю в то, что вы не увидите этого сквозь скриншоты и видео».

Этот пост был оснащен несколькими скриншотами из игры «Human: Fall Flat» и коротким видео.

В видео белый человечек из пластилина с трудом передвигал кубик. Затем он взобрался на кубик, высоко поднял обе руки, подпрыгнул на месте и ухватился за край стены и полез вверх.

Судя по отрывкам геймплея, мало того, что четыре конечности этого человечка были чрезвычайно нескоординированы, даже физический движок этой игры был весьма необычен...

Игроки: - ... .

«Я не переживу еще одного мужика в горшке!»

«Теперь я не верю ему от слова совсем! В этой игре тоже можно залазить на стены!»

«Не играйте в нее! Пожалейте свои нервы!»

«Поднять щиты!»

Чэнь Мо не знал, что сказать...

Почему они не поверили ему на этот раз?

Чэнь Мо немного подумал и написал последнее, что пришло в его голову.

«Вы можете посмотреть за тем, как в нее будут играть стримеры!»

Некоторых игроков постигло озарение... точно, стримеры!

Они всегда могли посмотреть за страданиями других, причем в прямом эфире!

В этот краткий миг многие игроки вспомнили о своей любви к стримерам.

«Я хочу посмотреть, как стримеры будут играть в эту игру!»

«Да, я тоже хочу посмотреть!»

«Поторопитесь, товарищи, поторопитесь и заставьте их сыграть в новую игру Чэнь Мо!»

«О, хи-хи-хи, настало время стримерам снова почувствовать нашу любовь!»

Вскоре игра «Human: Fall Flat» начала вырываться в верхний список игр с наиболее большим количеством зрителей.

Некоторые особо большие стримеры не стримили в новый год, но это не имело значения, так как аудитория у всех все равно была примерно одна и та же!

И самое страшное, что все те стримеры, что не играли в новую игру Чэнь Мо прямо сейчас, испытали на себе силу фанатов Чэнь Мо!

Многие стримеры почувствовали головную боль, когда увидели, что их чат был захламлен однотипными сообщениями, и когда они увидели пост Чэнь Мо, их боль усилилась в два раза.

В прошлый раз игра Чэнь Мо подарила многим множество очень «веселых» и «добрых» воспоминаний. Неужели в этот раз они также получат море «хороших» эмоций?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1418465>