После того, как новая система защиты была добавлена в игру, количество читеров уменьшилось до нуля.

Более того, пожизненный бан большого количества аккаунтов за первый день работы новой системы также позволил игрокам увидеть решимость Чэнь Мо в борьбе с читерами.

Что же касается полного искоренения читеров раз и навсегда...

Конечно же этого сделать было нельзя.

Точно так же, как и медицинские технологии продвигались вперед, технический прогресс также шагал вперед очень быстрыми шагами, из-за чего в скором времени начнут появляться еще более изощренные способы подключения сторонних устройств.

Пока существовал спрос на данные приблуды, предложения так и будут появляться.

Чэнь Мо тоже хорошо понимал об этом. Самое главное, что на данный момент практически все сторонние устройства могли быть обнаружены этой системой защиты.

Те устройства, что могут обойти систему защиты, были слишком дорогими и не были представлены широкой группе читеров.

С такими читерами бороться можно было только одним способом — ручной проверкой жалоб.

Однако, так как сейчас еще никто не знал, насколько хороша была защита, все эти люди с более продвинутыми устройствами не заходили в игру, так как боялись быть обнаруженными.

Число людей, которые пользовались читами, значительно сократилось, и все они начали играть очень осторожно. С такими условностями они не смогут слишком сильно повлиять на игру и не принесут большого вреда экологии игры.

Конечно, Чэнь Мо надеялся на полное искоренение любого вида читов, но на это был способен только комитет по надзору за играми.

В первый же день, когда обновление с новой системой защиты вышло в свет, количество ежедневных активных игроков резко упало на почти тридцать процентов.

Однако после предоставленной статистики количество ежедневных активных игроков игры «Overwatch» снова начало расти.

Очевидно, что по началу многие не верили в данную систему или не хотели ей доверять. Но когда они увидели силу этой новой защиты, эти игроки решили вернуться в игру.

На пятый день работы новой системы защиты количество ежедневных активных игроков превысило предыдущее значение, и это число по-прежнему стремительно росло!

Многие игроки из игры «Волчья душа» и игры «Тяжелый штурм» решили на время поиграть в что-нибудь другое.

В настоящее время эти две игры все еще подвергались массовому наплыву читеров. Хотя все в компании «Императорская династия» и компании «Дзен» работали сверхурочно, в конце концов, они не хотели подражать Чэнь Мо и ввести новую систему защиты.

В итоге страдали обычные игроки, из-за чего они решили уйти в «Overwatch»!

А поскольку она получила награду в виде «Игра года», ее качество определенно было довольно высоким, а так как она еще и была бесплатной, у обычных игроков попросту не было причин не скачать эту игру.

И хотя игра «Overwatch» потеряла группу старых игроков из-за этой системы защиты, она приобрела намного больше новых игроков!

Руководство компании «Императорская династия» и компании «Дзен» были очень сильно недовольны данным оттоком игроков, но ничего сделать с этим они не могли. Они не обладали мужеством Чэнь Мо и не осмеливались просить у игроков высочайшего разрешения.

Чэнь Мо осмелился сделать это только потому, что у него была чистая репутация, и обычные игроки доверяли ему... но вот Линь Чаосю и Лю Юаньфэн не обладали подобными вещами!

Эти две компании могли рассчитывать только на комитет по надзору за играми.

В магазине видеоигр Чэнь Мо.

Цянь Кун смотрел видео вместе с Чэнь Мо.

Игрок на этом видео играл на Трейсер. Его реакция была очень быстрой. Он хорошо знал, как нужно двигаться, а его меткость была очень высокой. Почти каждая пуля этого игрока попадала либо в тело, либо в голову вражеских героев.

Цянь Кун сказал: - Это стример, на которого в последнее время жалуются многие игроки, его зовут Хайми, в настоящее время он является третьим по величине стримером нашей игры, и его популярность на данный момент очень быстро растет, плюс его называют «Трейсер номер один».

Чэнь Мо лишился дара речи.

В этом видео был собран геймплей этого Хайми. В отличие от других стримеров «Overwatch», главная особенность Хайми заключалась в том, что он очень хорошо стрелял. В основном он играл только на героях, которые требовали высокой меткости стрельбы

Трейсер, Солдат 76... эти два героя являлись любимыми героями Хайми.

Очевидно, что обычные игроки, которые встречались с читерами, знали, что герои, которые зависели от меткой стрельбы, являлись любимыми героями читеров. По крайне мере еще никто не слышал о читерах, которые играли на Райнхардте или Уинстоне.

На этого Хайми жаловались множество раз, но сотрудники службы поддержки не могли определить, был ли он читером, и, учитывая, что он являлся весьма крупным стримером и имел определенное влияние, они передали этот вопрос Чэнь Мо.

Чэнь Мо просмотрел видео три раза от начала до конца, и некоторые моменты он пересматривал со скоростью в двое ниже обычной.

Наконец Чэнь Мо покачал головой.

- Э-э... - Цянь Кун указал на экран. - Он повернулся прямо на сто восемьдесят градусов и его прицел залокался на голове. Разве это не аим ассист[1]?

Чэнь Мо покачал головой. - Большинство профессиональных игроков запросто повторят тоже самое. Что касается аим ассиста, то можно сказать, что у него довольно быстрая реакция, или же ему просто повезло. По крайне мере все этого недостаточно для вынесения положительно вердикта.

Цянь Кун кивнул. - Ну... пока что да.

Чэнь Мо сказал: - Даже если он действительно использует читы, то он использует действительно нечто уникальное, что на данный момент может избежать обнаружения системы защиты, плюс он действительно хорошо скрывает это. Более того, его собственная реакция действительно очень хороша, и он сам по себе является экспертом, а также он хорошо понимает настройки своего чита, из-за чего может скрыть факт использования нелегального софта.

- Более того, с помощью этого видео невозможно понять, использует ли он нечто нелегальное или же нет. Давай отложим этот вопрос на некоторое время и подождем, пока комитет по надзору за играми обновит свою защиту.

Цянь Кун кивнул. - Ну, это единственный выход.

[1] Аим ассист (помощь в прицеливании) — в читах данная функция зачастую фиксирует прицел читера на модельке вражеского героя (на какую именно часть модельки идет фиксация, это уже настраивается самим читером)

http://tl.rulate.ru/book/48330/1402988