

Чэнь Мо был готов идти до конца ради обеспечения наибольшего комфорта обычным игрокам «Overwatch».

Конечно, большая часть игроков поддерживали решение Чэнь Мо. Большинство из этих игроков являлись поклонниками Чэнь Мо, и они сильно доверяли Чэнь Мо, и многих из них уже достали читеры, из-за чего они хотели решить эту проблему раз и навсегда.

По крайней мере, Чэнь Мо решил прибегнуть к очень жесткому решению, которое было намного лучше, чем решения других игровых компаний, которые особо ничего не делали и допускали читеров до игры.

Через день игра «Overwatch» была срочно обновлена.

И в первый день работы защиты Чэнь Мо получил данные, которые шокировали его.

Среди всех игроков, которые зашли поиграть в этот день, шесть с половиной процентов были помечены системой защиты.

Были ли ложные срабатывания системы защиты? Конечно были, потому что некоторые игроки устанавливали и подключали к своим виртуальным игровым капсулам вспомогательные устройства, которые облегчали им пребывание в этой самой капсуле.

Но так как эти устройства не были внесены в белый список, все их обладатели не были допущены к игре, пока происхождение этих устройств не подтвердится.

К концу дня было заблокировано более четырех тысяч учетных записей, обладатели которых точно использовали читы.

И тогда Чэнь Мо написал еще один пост, который он опубликовал на своем «Вейбо».

«Статистика за первый день работы новой системы защиты «Overwatch»:

После того, как обновление внесло в игру новую систему защиты, в общей сложности 21 000 виртуальных игровых капсул было заподозрено в нечестной игре, из-за чего им было запрещено встать на поиск матчей. Но это не означает, что все они использовали нелегальные программы.

Игроки, которые были заподозрены в нечестной игре по ошибке, до тех пор, пока они больше не будут использовать устройства из неизвестных источников, они смогут продолжить играть, как и прежде. Поскольку невозможно определить, были ли эти устройства источниками недавно возникшей проблемы, мы решили не давать обладателям таких устройств играть в наши игры, в случае отключения данного устройства от капсулы, игрок все так же сможет играть в наши игры.

Кроме того, после множества ручных проверок мы заблокировали множество учетных записей. Помимо самих учетных записей, мы также заблокировали и идентификационные номера обладателей данных аккаунтов, а также оставляем за собой право наложения дальнейших санкций.

Компания «Удар молнии» гарантирует, что она будет продолжать предоставлять игрокам «Overwatch» справедливую и честную игровую среду и будет пресекать все действия, которые подрывают чистую среду игры.

Спасибо за вашу поддержку и любовь!»

К этому посту был прикреплен снимок Фарры, которая отдавала честь, находясь в небе.

К этому посту также прилагался файл, в котором было указано более четырех тысяч учетных записей и идентификационные номера тех, кто зарегистрировал данные аккаунты.

Как только этот пост был опубликован, большое количество игроков захлопали в ладоши!

«Вот оно! Правосудие!»

«Потрясающе, реакция Чэнь Мо действительно очень быстрая! Так быстро забанить больше четырех тысяч читеров!»

«На самом деле баны не так важны, главное - эта система обнаружения! Судя по предоставленным данным, более двадцати тысяч игроков не смогли сыграть в игру!»

«Верно, даже если они и попали в эту статистику случайно, разве подобных игроков не слишком много?»

«Раньше я думал, что решение Чэнь Мо немного перегнуло палку, но теперь мне кажется это абсолютно необходимым решением! После обновления читеров стало... я их вообще не встретил! За целый день ни одного читера!»

«Наверное, все были сразу же обнаружены?»

«Спасибо! Конечно же, Чэнь Мо никогда не разочарует нас, обычных игроков. Может и другие компании поучатся у него?»

«Хе-хе, им слишком лень, они умеют только бездумно копировать».

«Отлично, я теперь хотя бы смогу поиграть в одну игру!»

После выпуска новой системы защиты все игроки игры «Overwatch» захлопали в ладоши и начали говорить о отличном и правильном решении Чэнь Мо.

Потому что с точки зрения статистики эта защита была действительно слишком полезна!

Предположим, что из тех двадцати тысяч только пятая часть действительно использовала что-то нелегальное... Но столько нечестных игроков было выявлено только за один день!

Скорее всего в последующие дни подобных игроков будет становиться только больше...

Эта статистика также показывала, что действительно многие использовали что-то, что не имело никаких сертификатов, и что такое решение Чэнь Мо было необходимым!

Многие обычные игроки отчетливо видели, что читеров в игре после введения этого обновления вообще не было.

Однако вскоре кто-то разместил жалобу на официальном форуме игры «Overwatch», заявив, что его аккаунт был заблокирован по ошибке.

Этот человек поклялся, что он никогда не использовал ничего нелегального, и настоятельно просил Чэнь Мо разблокировать его.

На такой случай Чэнь Мо заранее проинструктировал службу поддержки. Всего лишь им нужно будет отправить все моменты, где было видно, что игрок точно использовал читы.

В итоге спустя пару часов в эту тему с жалобой пришел ответ от ответственного за работу с комьюнити, и к этому ответу было прикреплено десятиминутное видео.

Невероятная точность, наводка на головы до того, как персонаж вышел из-за стенки, развороты на сто восемьдесят и триста шестьдесят градусов... все признаки самого настоящего киберспортсмена присутствовали в этом видео.

«Bruh, и это он клялся, что он никогда не юзал читы?»

«Бампаем топик! Пусть все увидят этого наглого парня!»

«Все, быстро, бампаем, чтобы больше людей увидели скилл этого «честного» игрока!»

Стоит отметить, что подобных тем появлялось довольно много, но все они заканчивались именно так — официальным ответом с видео, после чего подобные темы выводили в топ форуме, чтобы многие смогли полюбоваться «честными» игроками!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1400988>