

На официальных форумах игры «Overwatch», игры «Волчья душа» и игры «Тяжелый штурм» появились объявления, которые должны были успокоить игроков, объясняли проблему и решение распространения читеров.

Но в конечном итоге это событие породило немалую бурю.

И досталось больше всего игре «Overwatch».

В конечном счете, это было связано с моделью получения прибыли. Две другие игры стоили немалых денег. И если аккаунт с такими играми будет заблокирован, читеру придется не только покупать новые данные для регистрации аккаунта, но и саму игру.

На форуме «Overwatch» многие игроки жаловались на читеров.

«Почему, черт возьми, читера, которого я зарепортил еще утром, еще не забанили?»

«Черт возьми, на этот раз Чэнь Мо не реагирует слишком медленно?»

«Братан сверху, ты объявление читал? На этот раз многие хиты наводнили читеры, и комитет еще даже не знает, кто и как взломал защиту. Что может сделать Чэнь Мо?»

«Верно, думаю, что он и сам ждет решение данной проблемы».

«Как неприятно! Я только пришел с работы и хотел немного развлечься, как попался с читером, и его еще до сих пор не забанили!»

«Эй, я думал, что это очень хорошо, когда узнал, что «Overwatch» точно будет бесплатной. Сейчас я бы предпочел заплатить разок пару сотен юаней, по крайней мере, это уменьшило бы количество читеров!»

«Мы может только подождать некоторое время, просто не играйте до того момента, пока они не объявят, что все дыры были залатаны».

Хотя многие игроки были очень недовольны, всем было ясно, что на этот раз это уже было самым настоящим наводнением, ключом которого являлось техническая составляющая.

Однако, пока многие люди думали, что Чэнь Мо, подобно компании «Императорская династия» и компании «Дзен», возложит все свои проблемы на комитет по надзору за играми, Чэнь Мо выпустил длинный пост на своем аккаунте в «Вейбо».

И этот пост ошеломил многих.

«Что касается инцидентов с нечестными игроками: до сих пор неясно, когда технический персонал комитета по надзору за играми сможет обновить защиту.

Однако это не значит, что мы ничего не предпримем. В настоящее время мы просматриваем внутриигровые данные и проверяем ненормальные аккаунты. Соответствующие сотрудники проводят ручную проверку подозрительных аккаунтов без усталости. Как только факт нечестной игры подтвердится, такой аккаунт будет заблокирован без права на реабилитацию.

Кроме того, завтра в полдень мы обновим игру, и содержание обновления будет следующим:

Будет обновлена система защиты – система будет проверять игрока, подключенные модули и установленные программы. Она будет иметь абсолютную власть над капсулой игрока.

Во время игры система будет постоянно проверять состояние виртуальной игровой капсулы и всех внешних устройств на протяжении всей игровой сессии. Помимо некоторых обычных внешних устройств, которые занесены в белый список, обнаружение любых других внешних устройств от неизвестных источников приведет к отключению игрока от игры для выяснения происхождения устройства.

Кроме того, мы призываем игроков сообщать о подозрительных игроках. Если игрок окажется нечестным, первые тридцать равнодушных игроков, которые сообщили о нем, получают внутриигровые бонусы.

Но для каждого игрока установлен лимит в двадцать сообщений в день, пожалуйста, не злоупотребляйте ими, так как это затян timer процесс нахождения нечестных игроков.

Кроме того, если будет подтверждено, что игрок был нечестным, то все те игроки, которые играли с ним в одной команде (заранее собранной команде), их учетные записи также будут на время заблокированы. Если подтвердится факт того, что они прибегнули к услугам «паровоза», то даже если они и были обычными игроками, они все равно будут заблокированы без права на реабилитацию.

Справедливая и честная конкурентная среда нуждается в том, чтобы все ее участники поддерживали ее. Компания «Удар молнии» не оставит в покое ни одного нечестного игрока!»

Когда этот длинный пост вышел в свет, он сразу же вызвал шум в сообществе игроков!

«Что? Система защиты?»

«Это... разве это не похоже на антивирусное программное обеспечение?»

«Однако запрашивать информацию каждую секунду... разве они могут это делать?»

«Какая игровая компания осмелится просить такого рода полномочия! Что это за бред?»

Другие слова были восприняты вполне нормально, главным образом потому, что «программа обнаружения», которая будет установлена в этом обновлении, сделала многих игроков несчастными.

В конце концов, в игровой капсуле содержалась личная информация игроков. Кто знает, что произойдет после того, как они предоставят этой системе защиты такой доступ, а сервера компании через некоторое время взломают...

Создать программу обнаружения, которая будет проверять, подключены ли к капсуле странные устройства или же запущены странные программы, было очень легко.

Другие игровые компании тоже могли сделать нечто подобное, но они не сделали этого.

Почему?

Все очень просто, потому что игроки будут очень недовольны!

В конце концов, игровая компания - это не компания антивирусного программного обеспечения. Просить у игроков такого рода разрешение? Кто знает, вдруг ваши сервера взломают, и все личные данные утекут в сеть?

Даже такие гиганты, как «Императорская династия» и «Дзен», не осмеливались сделать нечто подобное.

Но Чэнь Мо не видел в этом ничего плохого!

Многие игроки пересылали этот пост и комментировали его очень активно. Хотя большинство игроков были рады такому обновлению, было много игроков, которые ставили под сомнение такую защиту.

«Абсолютную власть? Никогда не слышал ничего более наглого от игровой компании!»

«Значит, если я не дам ей разрешения, то не смогу поиграть в «Overwatch»?»

«Какой ты умный, а комитет по надзору за играми знает об этом?»

«Кто понесет ответственность за утечку моей личной информации?»

На подобные претензии Чэнь Мо ответил очень просто.

«Все верно, вы не сможете играть в «Overwatch» без предоставления разрешения нашей системе защиты.

Если вы не хотите продолжить играть в нашу игру, то вы можете обратиться в службу поддержки, мы вернем абсолютно все средства, которые были вложены вами в нашу игру.

Это обновление было согласовано с комитетом по надзору за играми, и я могу заверить всех игроков, что компания «Удар молнии» никогда не будет собирать какие-либо личные данные игрока, за исключением подключенных устройств и включенных программ. В случае любой утечки компания «Удар молнии» возьмет на себя ответственность!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1399211>