

Повторный выход Чэнь Мо на сцену вызвал множество дискуссий.

- Чэнь Мо в этом году соберет небывалый урожай? Уже две награды были отданы ему! А еще лучшая компьютерная игра точно отойдет «League of Legends», и если еще «Overwatch» заберет себе игру года, достанется ли мне хотя бы одна награда?

- Это безумие. Хотя Чэнь Мо породил множество горячих новостей в последние годы, в этом году, кажется, их будет слишком много?

- Его «League of Legends» прокатилась по рынку компьютерных игр огромным катком, и еще этот чемпионат... Еще его хоррор-игра «Outlast»... Плюс «Overwatch»...

- Другие геймдизайнеры в среднем выпускают игру раз в два года. Чэнь Мо же выпустил три качественные игры за год!

- Послушай, я думаю, что...

----

Далее шли награды за лучшую стрельбу, лучшую боевую систему, лучшее приключение, лучший вид спорта, лучшая стратегия, лучшая ролевая игра, лучший экшн, лучшая головоломка, лучшая соревновательная игра...

Чэнь Мо получил еще две награды - «Overwatch» получила награду за лучшую стрельбу, а «League of Legends» за лучшую соревновательную игру.

Но это было вполне логично.

В этом году в Китае не вышло ни единого хорошего шутера, так что мало кто мог что-то противопоставить игре «Overwatch».

Что касается лучшей соревновательной игры, то игра «League of Legends» в полной мере продемонстрировала конкурентоспособность и популярность игры с помощью чемпионата. Крупные киберспортивные клубы уже давно сформировали команды для участия в турнирах по этой игре.

Чэнь Мо же думал, что мог сказать на сцене, так как он и так уже два раза поблагодарил всех и вся...

В третий раз это уже будет выглядеть глупо.

На этот раз Чэнь Мо немного заглянул в будущее и поговорил о перспективах развития соревновательных игр и своих намерениях.

В чате на официальной прямой трансляции активизировался чат.

«Это опять он? Это не он уже выходил на сцену два раза?»

«Подкупные судьи! Почему ему отдали так много наград?»

«Парни сверху, вы шутите? Вы серьезно не знаете Чэнь Мо?»

«Как унижительно! Не знать такого популярного геймдизайнера!»

«Я думаю, что эти награды были выданы вполне заслужено».

«Ха-ха-ха, выражение лица Чэнь Мо меня немного смущает. Но я хочу увидеть, что он будет говорить спустя еще несколько наград».

----

После окончания награждения игр серией однотипных наград, церемония награждения пришла к своему кульминационному моменту.

Лучшая инди-игра, лучшая мобильная игра, лучшая компьютерная игра и лучшая виртуальная игра.

Все с нетерпением ожидали раздачи этих четырех наград.

----

- Лучшей инди-игрой этого года стала... «Славный век династии Тан», геймдизайнер этой игры - Янь Му!

----

- Лучшей мобильной игрой этого года... «Прозябая время», геймдизайнер этой игры - Чжан Сяокун!

----

- Лучшей компьютерной игрой этого года стала... «League of Legends», геймдизайнер этой игры - Чэнь Мо!

----

- Лучшей виртуальной игрой этого года стала... «Overwatch», геймдизайнер этой игры - Чэнь Мо!

Четыре награды вручались одна за другой. На счет первых трех наград в основном уже все всё решили, но вот на счет лучшей виртуальной игры до сих пор ходило множество слухов.

То, что игра «Славный век династии Тан» получила награду за лучшую инди-игру, было вполне нормально.

С точки зрения лучших мобильных игр, хотя игра «Immortal Conquest» тоже была неплохой, но все-таки донатная часть этой игры давала о себе знать. Игра «Прозябая время» от Чжан Сяокуна была очень хороша по части сюжета и геймплея. Эта игра действительно заслужила эту награду.

Не говоря уже о лучшей компьютерной игре, с игрой «League of Legends» на данный момент могло поспорить очень малое количество игр.

Что касается лучшей виртуальной игры, то на счет «Overwatch» у многих до сих пор были сомнения.

И теперь, когда игра «Overwatch» получила награду за лучшую виртуальную игру, не означало ли это, что лучшей игрой года станет игра «Славный век династии Тан»?

«Почему лучшая виртуальная игра - «Overwatch»? Почему не «Славный век династии Тан?»

«Согласно здравому смыслу, не означает ли это, что игрой года станет «Славный век династии Тан?»

«Невозможно, я думаю, что «Overwatch» должна взять все награды мира!»

«Это слишком! «Славный век династии Тан» - очень хорошая игра, и она вправе забрать лучшую игру года!»

«Забудьте, хватит гадать, давайте посмотрим, что на этот раз скажет Чэнь Мо!»

«Сколько раз Чэнь Мо выходил за наградами? Кажется, уже его четвертый раз?»

«Ха-ха-ха, я чувствую, что у Чэнь Мо не осталось слов!»

Чэнь Мо вышел на сцену и забрал трофей у ведущего.

У ведущего же на лице было выражение «Почему это опять ты».

Чэнь Мо посмотрел на публику под сценой.

Он уже поблагодарил всех и вся... Комитет, игроков, родителей...

Чэнь Мо, держа трофей в руках, сказал два слова.

- Спасибо, страна!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1395106>