

В этой чат-группе в основном присутствовали игроки, которые любили играть в шутеры.

После того, как игра «Overwatch» стала доступна для скачивания, подобные группы первыми узнали об этом, из-за чего большинство присутствующих в подобных чат-группах ринулись скачивать эту игру.

Персли: «Кто-нибудь хочет сыграть со мной в эту новую игру? Нужно еще четыре тела!»

Как только этот парень написал в чат, все мгновенно оживились.

«Ух ты, это же Бог Персли! Бог Персли, возьми меня с собой!»

«Хм, даже старина Персли решил сыграть в нее. Ладно, так уж и быть, я тоже скачаю ее!»

«Возьми меня, возьми меня!»

Персли: «Все, пати уже забита!»

Персли, также известный как Ли Бай, являлся довольно известным стримером в китайском игровом круге любителей шутеров. Он довольно хорошо играл и был прирожденным лидером.

Поклонники ласково называли его «Бог Персли» или «старина Персли».

Персли быстро сформировал команду из шести человек и встал на поиск игры.

И буквально спустя мгновение их уже закинуло в матч.

- Добро пожаловать на Кингс Роу, пожалуйста, выбери своего героя, - сказал приятный женский голос

Сразу же после этого другие игроки начали переговариваться.

- Черт, тут так много героев, кого же мне выбрать?

- Их как-то слишком много... двадцать три героя, серьезно?

- Если у тебя есть время на подсчет количества героев, то так же просмотри их описание и

навыки!

- Быстрее, времени мало. Поторопитесь!

Вскоре все выбрали своих героев и вступили в игру.

Состав команды Персли был таков: D. Va, Фара, Гэндзи, Ханзо, Роковая Вдова, Солдат 76.

Что касается самого Персли, то он выбрал Солдата 76, потому что еще не знал, какой из персонажей был сильным или слабым, а за Солдата 76 он уже успел поиграть в обучении. И так как он являлся обычным парнем с автоматом, Персли решил выбрать его.

Вскоре старина Персли занял оборонительную позицию. Хотя он все еще не знал этой карты, специальные опознавательные знаки и миникарта помогли ему найти нужную точку.

В этот момент игроки атакующей стороны все еще были заперты в своей начальной комнате, и обеим сторонам нужно было прождать еще десять секунд до старта боя.

Игроки за Персли в это время спокойно болтали.

- Воу, эта карта действительно хороша, в ней есть нотки европейского колорита и чувство технологии.

- Наши герои такие прикольные!

- Черт, а Гэндзи довольно силен!

- Эй, смотрите, мой герой – лучник, и он может карабкаться по стенам!

- И у меня бесконечные стрелы! Не нужно пополнять боезапас! Ух, этот герой такой сильный, мне так хочется пострелять с лука!

- Приготовьтесь, игра вот-вот начнется!

Вскоре игра началась.

Так как старина Персли по праву мог считаться сторожилем шутеров и он успел пройти обучение, он смог довольно быстро привыкнуть к этой игре, в отличие от своих союзников.

Вражеская команда, очевидно, выбрала себе героев также случайным образом, ибо там

присутствовала Трейсер, Роковая Вдова, Гэндзи, Маккри, Жнец и Торбьорн. Шесть человек выбежали из только что открывшихся дверей прямо под выстрелы Персли.

В итоге всего из-за одной обоймы и ракеты Персли вместе с быстрыми стрелами от Ханзо вся противоположная команда была быстро уничтожена.

Меткость старины Персли была очень хороша. Солдат 76 со своей импульсной винтовкой почти каждым выстрелом попадал в цель, и звонкое *динь-динь-динь-динь* то и дело звучало в голове у Персли.

- TRIPLEKILL!

Солдат 76 совершил тройное убийство, и если бы не Ханзо, он бы запросто забрал себе пентакилл

- Черт возьми, Персли, молодчина!

- Красава мужик!

- Я только успел выстрелить несколько раз, но они уже кончились? Вот черт! Мы просто слишком сильны!

- Ха-ха-ха, я так и думал, что они даже с респы выйти не смогут!

После воскрешения вражеская команда попыталась прорваться во второй раз. И на этот раз ничего не изменилось. Вся вражеская команда была разбита в считанные мгновения.

В течении всего лишь пары минут старина Персли обнаружил, что эта игра была более веселой и легкой, по сравнению с другими шутерами.

По началу он все еще подсознательно пытался контролировать отдачу, и только спустя пару долгих сражений он понял, что отдачи как таковой практически не было.

И навыки Солдата 76 также были очень универсальны, он мог быстро передвигаться и наносить неплохой урон. И его ульт был очень хорош — фактически используя его ему не нужно было целиться, ибо все за него делала система автонаведения!

Если же у него почти кончится здоровье, он может убежать и поставить под себя хилку...

- Какой красивый ульт! Это самый настоящий мать его дракон!

- Мой ракетный залп тоже хорош!

- Нас все равно тащит на себе Бог Персли. Твой ульт эквивалентен фейерверку, который вроде бы работает, а вроде и нет. Посмотри на Бога Персли, его пули просто стирают врагов!

Пока они хвалили друг друга, атакующая команда снова выбежала из своей базы, но на этот раз перед пятью вражескими игроками находился герой с полупрозрачным красным щитом...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1391038>