

Хотя это и была мобильная игра, механики битвы были относительно сложны, потому что в одной битве могли участвовать десятки и даже сотни игроков. Из-за этого все числовые значения должны быть правильными, чтобы вдруг у кого-то не возникло проблем.

Более того, боевая система игры «Immortal Conquest» была довольно сложной, и для начинающих игроков она не будет понятна.

Пока он работал, к нему в номер постучал Чжэн Хунси и вошел.

- Босс, я слышал, что комитет по надзору за играми на этот раз хочет увидеть игры на тему «Троецарствие»? Босс, а какую игру ты создаешь? Я могу отвечать за сюжет! - сказал Чжэн Хунси немного взволнованно.

Чэнь Мо посмотрел на него: - Ты хорошо разбираешься в этой теме? Какие книги ты прочитал?

Чжэн Хунси сказал: - Я прочитал пару летописей и книгу «Отношения в Троецарствие»! Тебе, кстати, стоит прочитать эту книгу!

- О. А что на счет «Записи Троецарствия, «Чжи Шу», «Цзинь Шу», «Вэй Шу», «История Троецарствия»... Ты их читал?

Чжэн Хунси был ошеломлен: - ... нет. Босс, неужели ты прочитал их?

Чэнь Мо покачал головой. - Нет.

Чжэн Хунси: - ... .

Чэнь Мо рассмеялся. - Все в порядке, эта игра не нуждается в сюжете, поэтому тебе не нужно волноваться на этот счет.

- А? - Чжэн Хунси на мгновение застыл. - Но как она тогда будет продвигать тему «Троецарствия»?

Чэнь Мо покачал головой: - Эта игра - мобильная игра, в ней будет идти упор на геймплей, не волнуйся.

- Хорошо, - Чжэн Хунси выглядел немного разочарованным. - Тогда, босс, я наверное пойду. Если тебе нужна помощь, ты всегда можешь связаться со мной.

- Хорошо, - Чэнь Мо кивнул.

Чжэн Хунси немного подумал, а затем сказал: - Босс, ты случайно не создаешь игру ради выкачивания денег?

Чэнь Мо улыбнулся: - Можно и так сказать.

Чжэн Хунси сказал: - Тогда это, босс, рынок сейчас переполнен подобными играми. Я боюсь, что она будет неконкурентоспособна...

Чэнь Мо кивнул. - Расслабься, я знаю.

- Понял, тогда я пойду, - сказал Чжэн Хунси.

----

На данный момент рынок мобильных игр был наводнен играми, которые были нацелены на опустошение кошелька игроков.

Игра «Onmyoji» существовала уже более двух лет. Хотя она все еще входила в первую десятку бестселлеров, она медленно, но верно, сдавала позиции.

В конце концов, продолжительность жизни карточной игры была сильно ограничена, особенно такой игры, как «Onmyoji», которая является очень нечестной игрой. Она все еще могла находиться в первой десятке списка бестселлеров, просто потому, что в этом мире у нее существовало не так уж и много сильных конкурентов.

В настоящее время отечественный рынок мобильных игр находится в относительно хаотичном состоянии.

Игра «Onmyoji» действительно подмяла под себя рынок мобильных игр, когда она появилась, но, в конце концов, карточная игра - это не та игра, которая может править мобильным рынком в течение длительного времени. Геймплей в карточных играх является относительно скучным, и большинство людей устанут играть в подобную игру уже через пару месяцев.

Однако игра, которая смогла бы заменить игру «Onmyoji», еще не появилась.

Однако появление игры «Onmyoji» на рынке дало некоторое вдохновение разработчикам мобильных игр.

И появления новой хорошей игры многие ждали с нетерпением.

----

Вскоре стартовал второй тур группового этапа чемпионата по игре «League of Legends».

Но на этот раз конкуренция будет очень жестокой. Каждый день с двенадцатого по пятнадцатое число будут проводиться матчи, исход которых будет определять судьбу команд.

Популярность второго тура группового этапа была намного лучше, чем популярность первого.

В итоге вскоре судьбы всех команд были определены.

Ситуация в группах «А», «В» была ясна.

В группе «А» явными победителями вышли команды «NRG» и «FG», в группе «В» - «IF» и «SOT», в группе «С» - «VSG» и «MAD».

Среди них, из-за слабых соперников, команда «NRG» вышла с ошеломительным результатом — шесть побед и ноль поражений. Остальные фавориты этого чемпионата имели либо четыре победы и два поражения, либо пять побед и одно поражение.

В конечном итоге в топ-8 вошли две китайские команды, три южнокорейские команды, две европейские команды и одна североамериканская команда.

И в результате жеребьевки было определено, кто с кем будет играть. Команда «NRG» будет играть против команды «MAD», команда «VSG» против команды «FG», команда «IF» против команды «E-motus» и команда «WBG» против команды «SOT».

После этих сражений в финал выйдут всего две команды, которые поборются за главный приз.

Однако что озадачило многих, так это корейская команда «E-motus», которая вдруг стала такой сильной.

Но проанализировав игры команды «E-motus», многие обнаружили, что эта команда, по-видимому, скрывала свой истинный уровень!

И чуть позже кое-кто обнаружил, что эта корейская команда тайно тренировалась вместе с двумя другими корейскими командами!

Но это была не простая тренировка. Они фактически поделились с друг другом всеми своими фишками, опытом и стратегиями!