

Под шквал однотипных сообщений по типу «666» Чэнь Мо запустил игру.

Строительные леса, окно, вентиляция...

Большинство зрителей уже сами сыграли или посмотрели стримы по этой игре, но это было не важно, так как независимо от того, знал ли зритель о том, что произойдет дальше или же нет, у всех возникла простая иллюзия... которая, казалось, делала эту игру не такой уж и страшной.

Чэнь Мо играл и одновременно с этим спокойно комментировал происходящие.

- Телевизор довольно странный, его можно просто проигнорировать, все равно он показывает один белый шум.

- Если открыть эту дверь, то передо мной упадет тело.

- Тут меня схватит жирдяй и сбросит вниз...

Чэнь Мо не говорил ничего лишнего, он только и делал, что говорил о предстоящих событиях заранее, куда бы ни пошел.

Зрители же из-за этого чувствовали себя не в своей тарелке, почему он был таким спокойным?

«Блин, вся жуткая атмосфера была уничтожена Чэнь Мо!»

«Такой спокойный... Он выпил целый флакон успокоительных таблеток?»

У многих зрителей появилось чувство, что Чэнь Мо сегодня ни разу не испугается!

Чэнь Мо проходил игру не очень быстро, но в основном он не останавливался ни на секунду и уже вскоре прибыл в подвальное помещение.

Это место заставило многих игроков выйти из игры с криком, потому что освещение в подвале отсутствовало, плюс сумасшедшие не давали покоя ни на секунду.

В этом месте игроку необходимо было сделать несколько вещей под постоянным прессингом психически больных людей. Многие игроки не смогли пройти этот уровень и бросали игру.

- Сейчас мне всего лишь нужно перезапустить подачу тока. Многие люди не смогли пройти этот уровень, так что я покажу вам всем маршрут, придерживаясь которого вы сможете с легкостью пройти этот уровень.

- Многие игроки приходят сюда и сначала включают первый насос, а потом второй, хотя это можно сделать за раз и переждать атаку этих больных.

- После включения, встаньте за этой колонной и смотрите за тем, как этот монстр выбивает дверь, затем вернитесь сюда и спрячьтесь в этом углу. Когда он ударит в дверь и войдет, он проверит шкаф слева, в это время вы сможете включить главный выключатель.

- Прятаться нету смысла, когда он войдет сюда, мы сразу же активируем питание и пойдем прямо на первый этаж...

- Видите, разве это трудно?

Зрители были удивлены, какого черта, почему это было так просто?

Уровень, который отнимал у других больше часа, был пройден Чэнь Мо всего за пять минут?

«Черт возьми, неужели в эту игру можно играть вот так? Не подбирая батарейки, не прячась в шкаф? Просто скрываться за разными вещами и время от времени бегать?»

«Это что, шутка?»

«Почему меня не покидает мысль, согласно которой Чэнь Мо был очень хорошо знаком с этими душевнобольными?»

«Это действительно самая высокая сложность? К нему вообще не прикасался ни один больной...»

----

Чэнь Мо спокойно комментировал все на своем пути и продвигался по сюжету.

Тюремное здание, канализация, палаты, внутренний двор...

Многие были удивлены, так как поняли, что Чэнь Мо, казалось, знал об этой игре абсолютно все!

Всего за час Чэнь Мо прошел половину игры, хотя другим стримерам приходилось тратить на это от трех часов.

Более того, Чэнь Мо играл и все комментировал, даже во время погони.

- Тут у многих игроков может появиться трудность в виде патрулирования территории больными.

- Но если вы последуете моей тактике, они даже не заметят вас.

- Смотрите, вот, сейчас вы должны сагрить этого чудака, вернуться, потом сагрить этого, подождать... теперь нужно спрятаться под кроватью и ждать.

- На самом деле тут можно было даже не включать камеру, потому что каждый больной издает немало шума. Я же в основном включал камеру ради вас, дорогие зрители, теперь же мы должны пойти вот сюда...

«Черт возьми, Чэнь Мо что, выучил свою игру на все сто процентов?!»

«Ха-ха-ха, он ходит по этой больнице как по своему дому!»

«Это точно хоррор? В ней вообще нет ничего страшного. Максимум эта игра про паркур!»

«Репортер, за которого он играет, видимо очень любил побегать!»

«Почему Чэнь Мо так спокоен? Другие стримеры были напуганы до смерти. Почему же он такой спокойный?»

«Монстр: - Пожалуйста, окажи мне немного уважения, в конце концов, это хоррор-игра, и я здесь являюсь боссом, а не ты!»

Под умелым управлением Чэнь Мо и его спокойными комментариями атмосфера ужаса и отчаяния была полностью стерта. По началу атмосфера была немного странной и подозрительной, но теперь в воздухе витала расслабляющая атмосфера.

Многие зрители были ошарашены.

Разве это не хоррор? Почему он словно играл в какую-нибудь обычную и вовсе не страшную игру?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1351842>