

И самое главное, что с каждым последующим часом эта игра становилась только еще более популярной.

Многие игровые компании начали паниковать, потому что многие игроки, которые ранее не пользовались игровой платформой компании «Удар молнии», после выпуска игры «Getting Over It» были вынуждены установить игровую платформу компании «Удар молнии», тем самым они уже были в шаге от ухода к их конкуренту.

Только тогда многие поняли, что Чэнь Мо сделал эту игру совершенно бесплатной не ради первоапрельской шутки, а все это было хорошо спланированным планом.

И всем стало очевидно, что цель Чэнь Мо была достигнута.

Игра «Getting Over It» породила волну, которая принесла игровой платформе Чэнь Мо множество хардкорных игроков, причем затраты на привлечение хардкорной аудитории равнялись нулю.

Мало того, что игра «League of Legends» обладала супер взрывным потенциалом, так теперь еще и эта игра смогла оттяпать приличный кусок хардкорной аудитории!

----

Штаб-квартира компании «Императорская династия».

Сюй Сяоцзюнь сидел перед столом Линь Чаосю и не смел громко дышать.

- Как такая простая игра могла создать столько проблем?! Значит, у нас в «Императорской династии» так много геймдизайнеров? Ну и что? Принесли ли они какую-нибудь пользу за этот год?

- Что за мусорная игра с мусорным стилем и мусорным концептом! Вся эта игра - мусор! Мусор!

- Неважно, что игра «League of Legends» не может быть скопирована, маленькая игра, которая была выпущена в день дурака, обставила нас! Что за чушь?!

Линь Чаосю сильно постучал по столу и крикнул: - Мусор!

Сюй Сяоцзюнь не смел произнести и слова. Линь Чаосю прямо сейчас впервые за несколько месяцев находился в состоянии «первобытного гнева». Первая из причин этого гнева заключалась в том, что Чэнь Мо смог этой игрой оттяпать приличный кусок пользователей, а вторая причина заключалась в том, что он уже час не мог сдвинуться с одного места в игре

«Getting Over It».

Что же касается самой этой игры, то Сюй Сяоцзюнь, естественно, успел сыграть в нее. Только вот он не понимал, почему клавиатура и мышка Линь Чаосю все еще были целы.

Линь Чаосю ругал все на свете больше десяти минут, после чего он, наконец, пришел в себя.

- Ладно, ладно. Пусть все геймдизайнеры класса «А» проанализируют эту игру. Их отчет должен содержать не менее десяти тысяч слов.

- Понял, - Сюй Сяоцзюнь вытер холодный пот со лба.

- О, точно, - Линь Чаосю жестом остановил его. - Пошли эту игру Дин Сину, пусть он в нее поиграет.

----

Стрим Линь Сюэ.

Она дошла до снежной горы.

Снежная гора находилась очень близко к финишу, но с каждым пройденным метром сложность игры возрастала в геометрической прогрессии. На снежной горе находилось несколько темных объектов, которые были скрыты из-за темного неба.

Линь Сюэ играла в эту игру в прямом эфире в течение нескольких часов прямо до глубокой ночи.

Некоторые зрители же за это время успели несколько раз уйти и прийти. Многие зрители вернувшись после рабочего дня обнаруживали, что Линь Сюэ все еще играла в эту игру.

«Ух ты, Сюэ такая настойчивая!»

«Потрясающе, Сюэ! Кто-нибудь уже прошел эту игру? У нее есть конец?»

«Говорят, что снежная гора - это последнее препятствие!»

«Ух ты, Сюэ, давай, мы в тебя верим!»

Линь Сюэ в это время была полна боевого духа. За все это время, пока она играла, ее

ментальное состояние было закалено множество раз. Она чувствовала, что за время игры успела переродиться и стать совершенным человеком.

Под контролем Линь Сюэ лысый крепыш поднял кувалду и оттолкнулся от горы.

Но в этот момент произошло нечто странное.

Головка кувалды действительно соприкоснулась с снежной горой, но спустя мгновение она вдруг провалилась в текстуру и застряла в ней!

- Что?

Хотя Линь Сюэ пережила бесчисленные взлеты и падения, но конкретно вот эта сцена заставила ее сердце забиться в бешеном темпе.

Она начала отчаянно двигать мышкой в разные стороны.

В этой игре не было никаких чекпоинтов или сохранений, так что если она выйдет из игры, то ей придется начать с самого начала...

- Нет!

Сердце Линь Сюэ вскоре чуть ли не разбилось, но она не могла смириться с этим фактом и принялась отчаянно крутить мышкой во все стороны.

Лысый крепыш отчаянно пытался вытащить кувалду из горы, и вдруг спустя мгновение раздалось протяжное «А-а-а-а», но ничего не произошло...

- А! Нет!!!

Линь Сюэ продолжила отчаянно двигать мышкой, но лысый крепыш не двигался...

Как раз в тот момент, когда Линь Сюэ хотела уже заплакать, лысый крепыш внезапно взлетел в небо!

Затем небо внезапно наполнилось звездами, и она увидела «победный» экран.

Линь Сюэ недоверчиво уставилась на экран компьютера и ошеломленно произнесла – Я... я прошла игру? Я прошла игру? Я прошла игру! Я прошла игру! Ха-ха-ха, Я ПРОШЛА ИГРУ!!!

Линь Сюэ внезапно вскочила со стула, из-за чего кабель наушников был вырван из компьютера, но ей было все равно, и она начала радостно подпрыгивать.

- Я прошла игру!

- Я прошла игру!

- Я прошла ее! Да!!!

В это же время чат стал гипер-активным.

«Ха-ха-ха, Сюэ, может это ошибка?»

«666!»

«666!»

«Впервые я с нетерпением жду появления ошибки в игре, ха-ха-ха!»

«Сюэ, это потрясающе, мы расскажем об этом другим!»

Вскоре восторженные зрители Сюэ начали приходить на стримы других людей...

«Сюэ уже прошла эту игру, а ты еще нет?»

«Братан, даже девушка уже прошла эту игру, и ты все еще называешь себя мужчиной?»

Вскоре многие стримеры узнали об этом.

Линь Сюэ прошла «Getting Over It»?

Тогда...

Я должен стать вторым!

Многие стримеры начали стараться еще больше. Если эту игру смогла пройти девушка, а они нет, то разве их не уничтожат их же фанаты?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1329812>