

В магазине видеоигр Чэнь Мо было много людей, которые сейчас окружили Цзя Пэна и наблюдали за тем, как он играет в игру «Don't Starve».

Шел семидесятый день, сейчас Цзя Пэн более или менее сумел стабилизировать свое состояние – он смог поддерживать приличный уровень здоровья, голода и здравомыслия.

Остальные наблюдатели смотрели и учились разным фишкам.

В середине его базы стояло два костра, один обычный и один эндотермический.

Около костров стояло много сундуков.

Рядом с сундуками стояла палатка, глиняный горшок, научная машина, птичья клетка, громоотвод и холодильник.

Кроме того, на сушилках лежало много мяса.

Вокруг его базы было расставлено много ловушек.

Сажены, трава, ягоды и другие предметы первой необходимости были аккуратно посажены около базы.

На голове у Уилсона была шахтерская каска, она освещала окрестности ночью, из-за чего ему не нужно было все время держать в руках факел. Кроме того, в его инвентаре были различные предметы на все случаи жизни.

Чан Сюэ воскликнула: - Ух ты, Цзя Пэн, твоя база просто потрясающая!

Цзя Пэн покачал головой. - Ничего особенного. Я видел так много разных баз, и по сравнению с ними моя больше похожа на свинарник.

- Это тоже удивительно! Кстати, а зачем тебе эта трость?

Цзя Пэн удивился. - Трость? Ты о чем?

- Э-э...забудь.

- Я нахожу эту игру более реиграбельной в долгосрочной перспективе, чем «Diablo». Конечно, я много умирал в самом начале, но с каждым разом я смог выживать все дольше и дольше. И мне так нравится добывать разные ресурсы...

- Верно, кооперативный режим тоже невероятно увлекателен, - добавил Цзоу Чжо. - У каждого есть чем заняться, кто-то может исследовать окрестности, охотиться и собирать все по пути, в то время как другие могут просто отдыхать. С друзьями в нее довольно приятно играть.

- Да, это правда. И все персонажи имеют разные способности, поэтому они могут выполнять разные задачи. Я чувствую, что могла бы играть в эту игру целую вечность, - сказала Чан Сюэ.

- Так тебя больше волнует дополнения для игры «Diablo»? - пожаловалась Линь Сюэ.

Цзя Пэн почесал затылок. - Хе, ничего не поделаешь. В игре «Don't Starve» настолько много контента, что я стал зависим от нее. Что касается игры «Diablo»...мне она надоела.

- Странно, я не ожидал, что тебе понравится «Diablo», Сюэ.

- Хотя мне тоже нравится игра «Don't Starve», больше удовольствия я получаю от игры «Diablo». Господи, может, это просто разница во вкусах? Есть еще довольно много игроков, которым нравится игра «Diablo», но почему мне кажется, что скряга решил просто проигнорировать их, - сказала Линь Сюэ.

- На самом деле нет, - сказала Чан Сюэ. - Он же сам сказал, что выпустит обновление, верно? Нам просто придется подождать.

Линь Сюэ встала: - Боже, хорошо. Я пришла сюда только для того, чтобы узнать больше о дополнениях «Diablo», но, похоже, сегодня мне тут делать больше нечего.

—

Международная версия игры «Diablo» была почти готова.

Компания «Метеоритные технологии» постаралась изо всех сил. Проработка международной версии игры «Diablo» прошла довольно гладко.

Английский вариант игры уже был готов, в то время как переводы на другие языки уже были почти готовы. Чэнь Мо чувствовал, что английская версия его игры, в частности, была очень хороша.

Компания «Метеоритные технологии» была действительно профи в таких вещах, как перевод, дубляж, подбор хорошей рекламы, прохождение обзоров и цензуры. Она дала гарантию, что игра сможет выйти сразу во всех странах одновременно.

И она была действительно уверена в международном релизе игры «Diablo», из-за чего потратила гораздо больше денег на рекламу, чем на дубляж или трату на переводы.

Введение игры Diablo для всех других регионов выглядело так: Diablo - игра в жанре action-RPG, разработанная компанией «Удар молнии», события которой разворачиваются в мрачном фэнтезийном мире – Санктуарии.

Вы управляете героем, который сражается в стремительных схватках с чудовищами: достойное испытание скорости реакции и тактической смекалки. Вы будете убивать бесчисленные полчища монстров и сражаться с боссами; чем дальше вы продвинетесь, тем больше опыта, способностей и новых навыков, а также невероятно могущественных артефактов вы получите.

—

Реклама была выпущена в разных странах одновременно. Помимо самого основного введения в игру, были выкуплены и вывешены различные баннеры, специальные синематики и обычные геймплейные ролики, показывающие международным игрокам все лучшее, что может предложить игра, появились в сети в одно мгновение.

Логотип «Diablo», который был написан причудливым шрифтом, стал появляться практически везде.

«Вы слышали о китайской РПГ-игре, которая скоро выйдет? Она называется «Diablo».

«Что это за название, что оно означает?»

«Повелитель демонов или демон».

«Эта игра действительно выглядит довольно интересно. Классы тоже довольно крутые, варвар, охотник на демонов, монах... Есть даже восточный класс...»

«Слава богу, что в ней нет тупых дейликов или чего-то подобного».

«О, ее создала та же самая компания, которая выпустила игру «Warcraft: The Frozen Throne!»

«Неужели? О, ты прав! Надеюсь новая игра будет такой же качественной!»

«Варкрафт был невероятно забавной игрой, особенно сильно мне зашли кастомки. Но компания «Удар молнии» стала довольно ленивой, она не выпустила никаких больших обновлений с момента выпуска игры...»

«Я слышал, что это небольшая компания, и она старается поддерживать как можно меньшую команду. Кроме того, им приходится разрабатывать различные типы новых игр, поэтому эта компания, вероятно, не может дать своим старым играм слишком много обновлений».

«О, это катастрофа».

«Более того, многие игры, которые были выпущены компанией «Удар молнии», не появляются у нас. Почему, только одному Богу известно».

«Эта компания, вероятно, будет вывозить к нам только свои самые успешные проекты. Я действительно заинтригован этой новой игрой, жду не дождусь ее выхода».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1279030>