

В дорогом ресторане в непосредственной близости от магазина видеоигр Чэнь Мо.

Сотрудники, которые ранее беспокоились, что их игра провалится, увидев продажи «Diablo», облегченно выдохнули.

Их игра отлично продавалась!

Прошел всего только месяц, причем это был первый месяц с релиза, а это означало, что продажи, скорее всего, сохранят импульс еще на два-три месяца. К тому времени игра «Diablo» сможет легко достичь пяти или шести миллионов продаж, из-за чего станет популярной игрой, такой как «Warcraft: The Frozen Throne».

Хотя пугающий художественный стиль действительно мешал небольшому количеству игроков, поскольку игра «Diablo» не требовала от игрока постоянного присутствия в игре и была высокого качества, ей будет не так уж трудно обогнать продажи игры «Warcraft: The Frozen Throne».

Чэнь Мо раскошелится на это праздничное пиршество, в среднем на одного человека чек вышел в семьсот юаней.

Чэнь Мо не заботился о таких мелочах, потому что он воспринимал своих сотрудников больше как друзей.

Но так как его команда теперь расширилась, в будущем ему придется следовать обычаям серьезной компании.

Конечно, он не будет вводить глупые правила, как делали в некоторых компаниях. Этот банкет был чем-то средним между встречей друзей и деловым застольем, которое было сосредоточено на праздновании успеха. Если сотрудник его компании хотел выпить, он пил, если же нет, то нет.

Чэнь Мо поднял свой бокал и сказал: - Я хотел бы поблагодарить вас всех за вашу тяжелую работу в течение последних месяцев. Наша игра продана тиражом в миллион восемьсот тысяч копий – это фантастический результат, и все благодаря вашей упорной работе! За вас, ура!

Все тоже подняли бокалы в воздух.

- За ваше здоровье, босс.

- За вас, босс!

- Это все благодаря вашему труду!

- За ваше здоровье!

Все веселились и были счастливы из-за огромных продаж, так как все они непременно получают бонусы и замечательный проект, который они смогут добавить в свое резюме, а так же классную историю, которую смогут рассказать своим близким и друзьям.

Чжоу Ханью поднял свой бокал и сказал Чэнь Мо: - За вас, босс. Я думал, что ваша компания будет такой же компанией, как и другие, в которых я успел поработать. Но я только сейчас понял, что эта компания отличается от других. Я удивлен тому, что я смог так быстро узнать что-то новое. Я никогда не думал, что игра с таким художественным стилем может быть успешной. Я впечатлен.

Чэнь Мо тоже поднял свой бокал. - Наша игра стала популярной из-за того, что каждый из нас усердно поработал. Я только представил общую концепцию художественного стиля и музыки, все остальное было сделано вами. Не нужно себя сдерживать, ешьте сколько душе угодно, сегодня у нас праздник!

Чэнь Мо тоже был вполне доволен, так как игре «Diablo» из его прошлого мира пришлось пережить много неприятностей, чтобы она смогла выйти в Китае. И несмотря на то, что эта игра достигла рекордных тридцати миллионов продаж на международном рынке, она не очень хорошо зарекомендовала себя на китайском рынке.

Из-за этого Чэнь Мо не был уверен в том, примут ли игроки этого мира его игру. Но судя по продажам, ему не нужно было беспокоиться об этом.

- Босс, прошло около месяца, первая волна игроков медленно начинает уходить из нашей игры, должны ли мы внести некоторые изменения? - спросил Чжэн Хунси.

Чжао Юньтин из отдела операций ответила: - Не думаю, что нам нужно сейчас что-то предпринимать, мы все-таки продаем уже готовый продукт. То, что игроки смогли играть в нее в течение целого месяца уже отличный результат, неужели кто-то думал, что они будут играть в нее всю оставшуюся жизнь?

- Ты просто еще недостаточно хорошо знаешь босса. Просто посмотри на игру «Растения против зомби» или игру «Варкрафт», они обе являются одиночными играми, но разве в них нельзя играть в течении долгого времени? Босс выпустит обновление или два, чтобы продлить срок службы игры, - сказала Су Цзинью.

Чэнь Мо рассмеялся. - Золотая рыбка права, для этого мы можем выпустить несколько обновлений и дополнений.

Цянь Кун захлопал в ладоши. - Хорошо, давайте продадим еще пару дополнений тиражом в несколько миллионов копий!

- Ребята, завтра я сообщу вам более подробную информацию об обновлениях. Будут всего две цели, первая будет заключаться в разработке дополнений, которые принесут в игру два новых класса, сезоны и соревновательный режим, а также экспертный режим. Вторая — маленькая игра.

Су Цзинью спросила: - Мы будем работать над двумя играми одновременно?

Чэнь Мо кивнул: - Верно. Поскольку теперь у нас появилось больше свободных рук, с выпуском дополнения сможет справиться и половина нашей команды. Нам незачем спешить, я думаю, что все будет в порядке, если оно будет готово через три месяца. Остальные будут работать над новой игрой поменьше.

- Босс, я думаю, что мы должны создавать большие игры. Подумай об этом, большие игры приносят больше денег и улучшают наше имя. Почему мы должны тратить наше время на мелкие игры? - спросил Цянь Кун.

- Все не так просто, - возразил Чэнь Мо. - И у больших, и у малых игр есть свои преимущества. Маленькие игры зачастую больше вдохновляют на свершения, нежели большие.

Чжоу Ханью сказал: - Конечно, мы сделаем это, если вы так решили. Мы не ошибемся, если пойдем по вашим стопам.

Фу Гуаннань лишился дара речи. - Может перестанешь произносить эти хвalebные речи!

Чэнь Мо рассмеялся. - Я уже говорил об этом раньше, я материалист, поэтому эти похвалы ничего не значат для меня. Самое главное - игры и их качество, все остальное лишь незначительные детали.

- Когда я сказал вам, что мы будем зарабатывать деньги вместе, это не было пустым обещанием, но помимо денег нужно не забывать и о других ценностях. Я хочу сделать несколько значимых небольших игр, которые дадут игрокам некоторое вдохновение. Надеюсь, что все здесь думают так же. Деньги сами придут к нам пока мы будем делать такие игры, наша главная цель - создавать хорошие игры, понятно?

- Да!

На следующий день в офисе.

Все собрались в конференц-зале, ожидая, пока Чэнь Мо объявит о дальнейших планах.

Чэнь Мо упомянул вчера на ужине, что параллельно компания будет заниматься двумя разными проектами. Половина команды будет работать над обновлением для игры «Diablo», а другая половина – над новой игрой.

На экране появились слова «Diablo: Reaper of Souls».

- Название нового обновления называется «Reaper of Souls». Вместе с ним в игру добавится два новых класса, некоторые новые сюжетные элементы, а также новые режимы игры.

- Сейчас я расскажу поподробнее, что из себя представляет это обновление.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1274894>