Многие чувствовали, что Чэнь Мо решил сделать безопасную ставку, начав создавать подобную игру. Даже принимая во внимание тот факт, что все его игры были качественными, все понимали, что это не поможет его новой игре стать супер популярной.

Более того, судя по концепт-артам, эта игра слишком далеко зашла. Скольким игрокам нравились жуткие темные темы?

И если эта тема не будет хорошо раскрыта, скорее всего большинство игроков просто напросто забросит игру.

Некоторые ждали этой игры с нетерпением.

Некоторые сомневались в ней.

Некоторые даже смеялись над Чэнь Мо.

—

Чэнь Мо, казалось, вообще было по барабану на все эти сомнения. Только после того, как игра будет готова и выпущена на рынок, все узнают правильный ответ.

На данном этапе делать какие-либо прогнозы было бы глупо.

Создание игры «Diablo» шло как по маслу.

Из-за того, что к его маленькой команде присоединилось множество новых сотрудников, создание игры происходило без каких-либо проблем.

В прошлой жизни Чэнь Мо разработка игры «Diablo III» заняла очень много времени. Между выходом игры «Diablo II» и игры «Diablo III» был промежуток в двенадцать лет.

И большая часть этого времени была потрачена далеко не на разработку игры…

Проблема заключалась в том, что команда, которая разрабатывала игру «Diablo II», покинула компанию «Blizzard», из-за чего игру «Diablo III» начали разрабатывать по новой.

И поскольку первые версии игры не были хорошо восприняты руководством, игру переделывали несколько раз, и именно поэтому игра «Diablo III» вообще не была похожа на игру «Diablo II».

Но у Чэнь Мо не было таких проблем.

Чжоу Ханью отполировывал эскизы монстров и персонажей Чэнь Мо, после чего отправлял их на аутсорс, где создавали модельки и анимации, после чего он проверял их качество.

Несколько других помощников занимались картами, дизайном уровней, а также расположением врагов.

Синематики, которые будут более качественными, чем у игры «Warcraft: The Frozen Throne», также уже были в процессе разработки.

Под руководством Чэнь Мо весь процесс создания игры был оптимизирован, что значительно увеличило скорость разработки.

Игру «Diablo» было сложнее разработать, чем игру «Warcraft: The Frozen Throne», но с новыми членами команды разработка игры «Diablo» шла намного легче и быстрее. Потребовалось всего четыре месяца, чтобы на свет появилась рабочая версия игры.

Но синематик еще не был готов, как, собственно говоря, и баланс. Но главное, что в игру уже можно было спокойно играть.

—

Чэнь Мо сел в пустое массажное кресло в своем магазине видеоигр.

Последние несколько дней он много работал. Наконец-то у него появилось свободное время, из-за чего он решил немного отдохнуть.

Цзоу Чжоу сидел за соседним компьютером и играл в игру «Warcraft: The Frozen Throne».

- Ты много работал в последнее время, управляющий. Как продвигается разработка новой игры — спросил Цзоу Чжоу, передавая Чэнь Мо банку кока-колы. - Мне не терпится сыграть в твою новую игру. К сожалению, я не могу увидеть, как там поживает разработка игры, так как золотая рыбка, Цянь Кун и другие больше тут не появляются.

- В нее уже можно играть. Я установлю ее на компьютеры позже.

Цзоу Чжо был потрясен, когда услышал это. - Правда? Ура! Управляющий, эффективность твоей команды пугает!

Чэнь Мо вернулся в соседний офис, после чего скопировал еще не готовую версию игры «Diablo» и установил ее на компьютер Цзоу Чжоу.

Чэнь Мо подсчитал, что его игра выйдет на рынок спустя две или три недели. Так что будет неплохо, если его завсегдатай поиграет в его игру и выскажет о ней свое мнение.

Установка не заняла много времени. Цзоу Чжоу едва мог сдержать свое волнение, так как он гордился тем, что станет первым игроком, который поиграет в эту игру.

Остальные посетители тоже собрались вокруг него.

- Боже мой, в Диабло уже можно играть?

- Невероятно, давайте посмотрим.

- Управляющий, я тоже хочу поиграть!

Чэнь Мо рассмеялся. - Попридержите коней. Это всего лишь тестовая версия. Есть еще много вещей, которые нуждаются в доработке, так что вам, ребята, придется подождать. Я установлю ее на компьютеры на следующей неделе, чтобы вы опробовали ее.

Цзоу Чжоу нажал на иконку два раза и сказал: - Как бы то ни было, я все равно хочу поиграть в нее!

Все остальные сгрудились вокруг, чтобы посмотреть, как Цзоу Чжоу будет играть в новую игру Чэнь Мо.

Как все и ожидали, запуск игры сопровождался показом синематика.

На экране появился логотип компании «Удар молнии» в виде восковой печати на бумаге.

Вслед за этим раздался напряженной, скрипучий старческий голос.

- Когда приблизятся последние дни...

- Небеса подадут нам знак…Свет справедливости озарит мир людей… Армия света и тьмы, сойдутся в битве...на полях вечности!

Вместе с голосом на экране начали мелькать рисунки.

Вороны на поле боя, что было заполнено копьями… Вскоре на экране мелькнула вспышка и в небе открылся проход, из которого начали спускаться воины света и сражаться с демонами…

Ангелы и демоны сражались не на жизнь, а на смерть, но вдруг земля раскололась и показался огромный демон…

Вдруг Лия резко проснулась, в ее глазах можно было увидеть ужас.

Старый дядя Каин просматривал древние письмена в темном соборе.

- Если эти переводы верны, воинство зла вскоре…нанесет удар. Мир должен узнать о наступающей тьме!

- Ты же…веришь мне, Лия? Это…начало…

В этот момент собор затрясся, и вслед за вспышкой молнии в небе появился метеор.

Метеорит пролетел по небу и приземлился прямо посреди собора. Волна от удара заставила Лию упасть, но когда она поднялась, чтобы найти дядю, она увидела, что на его прежнем местоположении остался только кратер…

- Дядя!

В этот момент на экране появилась как китайское, так и английское название игры.

«Diablo»

http://tl.rulate.ru/book/48330/1272247