

Следующая награда была за лучшую графику. На этот раз награду забрала не инди-игра, а виртуальная игра от компании «Дзен».

Геймдизайнер также был очень взволнован, поблагодарил организаторов, свою компанию и игроков.

Награды раздавались одна за другой: Лучшие визуальные эффекты, лучшая дебютная работа, лучший дизайн уровней лучшие модели...

Большинство наград были забраны компьютерными или виртуальными играми. Некоторые награды были взяты инди-играми, но мобильными играми еще не было взято ни одной награды.

Хотя игра «Onmyoji» являлась одной из лучших игр мобильной индустрии, она не могла сравниться с виртуальными играми или компьютерными играми.

Вскоре начали раздавать жанровые награды: лучший шутер, лучший файтинг, лучшая спортивная игра...

И, наконец, пришло время определять лучшую стратегию этого года.

На этот раз Цяо Хуа был ведущим.

Многие уже знали, кто заберет эту награду, так как в этом году во всем Китае был всего один геймдизайнер, который выпустил действительно популярную и прекрасную стратегию!

Цяо Хуа сказал: - Я рад объявить, что награду за лучшую стратегическую игру этого года заберет создатель игры «Warcraft: The Frozen Throne» - Чэнь Мо!

Последовала огромная волна аплодисментов!

Многие уже знали, кто получит эту награду в этом году, поскольку игра «Warcraft: The Frozen Throne» действительно привлекла много новых игроков в жанр стратегий. Она также сумела уничтожить заморскую игру и занять ее место. Более того, она действительно была успешной не только в Китае, так что никто не имел возражений против этого.

Чэнь Мо поднялся на сцену, чтобы получить награду.

Цяо Хуа передал награду Чэнь Мо, и, улыбаясь, сказал: - Поздравляю.

Чэнь Мо кивнул в знак благодарности, затем схватил микрофон и начал говорить.

- Все знают, что «Warcraft: The Frozen Throne» - это отличная игра. Поэтому я полностью согласен с признанием, которое официальные лица выдали моей игре. Спасибо.

На мгновение воцарилась тишина, а затем снова раздались громкие аплодисменты.

- Ха-ха, а этот парень Чэнь Мо любит пошалить! Он сказал это, когда уже получил награду!

- Боже мой, он действительно бесстрашный?

- Во всяком случае результатами его игры можно гордиться.

- Но это же безумие! В конце концов, это церемония награждения, и все большие шишки наблюдают за ней!

Реакция чиновников была разной.

- Этот Чэнь Мо довольно самоуверен, - нахмурился господин Чжан, который отвечал за официальный магазин приложений.

- Он еще молод, и это хорошо. Более того, индустрия видеоигр - это индустрия, которая нуждается в таких личностях, как он, - председатель Чжан Чжунсян махнул рукой, - Смелый или не смелый, главное, что он создает хорошие игры.

Вскоре были вручены награды за различные жанры. Далее шли более важные награды: за лучшую виртуальную игру, лучшую компьютерную игру и лучшую мобильную игру.

Награда за лучшую виртуальную игру была отдана игре «Пророчество лунного лорда», которую создала Цю Цзянь.

Лучшая компьютерная игра была отдана игре «Песня Деметры», которая была выпущена компанией «Дзен».

Далее последовала награда за лучшую мобильную игру.

Большинство из них не заботились об этой награде в предыдущие годы, поскольку рынок мобильных игр в основном был полон казуальных игр. И обычно даже самые выдающиеся представители мобильных игр не приносили своим создателям более пятидесяти миллионов юаней дохода.

Но этот год не был похож на предыдущий, так как игре «Onmyoji» удалось заработать более трехсот миллионов юаней за первый месяц, такой доход превосходил даже многие

компьютерные игры.

- Лучшая мобильная игра, наверное, отойдет игре «Onmyoji».

- Но игра «Onmyoji» рассказывает о японской теме. Понравится ли она лидерам? Почти все игры, которые получили награду, имеют в своей основе китайскую тематику.

- Трудно сказать. Статистику игры «Onmyoji» нельзя выкинуть за борт.

- Они также учитывают художественную ценность и уникальность, трудно сказать, кому отойдет эта награда.

Все стали ждать, когда объявят победителя.

- Я рад объявить, что в этом году победителем в номинации «Лучшая мобильная игра» станет...

...создатель игры «Onmyoji» - Чэнь Мо!

Чэнь Мо был немного удивлен, но все же встал и вышел на сцену.

Сразу же возникло много разговоров.

- Он заберет ее!

- Это значит, что лидеры не возражают против японской темы?

- Думаешь, их это действительно так волнует? Они уже наградили некоторые игры с западной тематикой, так почему они не могут наградить игру с японской тематикой? Более того, если игрокам она нравится, разве это не означает, что это хорошая игра?

Чэнь Мо взял свой трофей и схватил микрофон.

- Честно говоря, я удивлен, что получил эту награду. Честно говоря, я не думаю, что «Onmyoji» заслуживает этой награды.

- Я думаю, что игра «Дом мистера» мистера Чжан Юаньчао или же игра «Вечерний дождь» мистера Линь Юаня больше заслуживают этой награды. Я думаю, что недостойн этой награды.

- Я буду продолжать упорно работать, чтобы оправдать эту награду. Спасибо!

Аплодисменты последовали за окончанием его речи. Многие думали, что Чэнь Мо произнесет такую же речь, как и в прошлый раз, но на этот раз Чэнь Мо выступил приземленным человеком. Это заставило многих подумать, что Чэнь Мо не был человеком без границ.

----

Самая престижная награда «Игра года» была отдана виртуальной игре компании «Императорская династия» «Душа волка». Эту игру разработал Цинь Сяо.

На этом все награды были вручены, и ежегодная церемония вручения наград наконец подошла к концу.

Однако больше всего внимания было уделено не Цинь Сяо, который забрал награду за «Игру года», а Чэнь Мо.

Человек, который проработал в индустрии видеоигр всего два года, забрал две престижные награды на церемонии награждения.

После церемонии было выпущено много статей.

«Ежегодная церемония награждения видеоигр подошла к концу, Чэнь Мо — единственный человек, который получил две награды!»

«Лучшая стратегия года - «Warcraft: The Frozen Throne»

«Лучшая мобильная игра года: «Onmyoji»

«Чэнь Мо: «Я не заслуживаю этой награды»

«Чэнь Мо - дерзкий или скромный?»

Многие хотели узнать, что же будет делать Чэнь Мо в следующем году. Будет ли он выпускать такие же качественные игры?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1271073>