

Игра «Анірор» была невероятно успешной. В прошлой жизни Чэнь Мо эта игра умудрилась охватить все возрастные категории — в эту игру играли как дети, так и старики. На протяжении пяти месяцев в нее ежедневно играло более десяти миллионов человек.

И в отличие от обычных игр типа «Три в ряд», сложность игры «Анірор» не исходила из ограничения по времени, вместо этого у игрока были ограничены шаги. Это позволило игрокам планировать свой следующий шаг, а не бездумно передвигать все, что плохо лежало.

Из-за этого эта игра стала настоящей казуальной головоломкой, а не игрой, где была важна реакция, скорость рук и то, как быстро игрок замечал совпадения.

В то же время в игру «Анірор» разработчики добавили еще множество способов очистки плиток, бомбы, случайные взрывы, дополнительные бонусы...

Разработчики игры «Анірор» также проделали действительно хорошую работу над балансом. За каждое комбо будет выдаваться разное количество очков, и у каждого уровня для получения трех звезд нужно было набрать разное количество очков.

Дизайн уровней в игре «Анірор» также был невероятно качественным, более тысячи двухсот различных уровней с пятью разными стилями, которые открывались по мере прохождения игры.

Порталы, лед, золотые стручки, снег, подарки, гнезда, драгоценные камни, воздушные шары, НЛО, ракеты, осьминоги, зыбучие пески...

Появление множества различных механик позволяло игрокам чувствовать, что они играют во что-то новое, из-за чего они не уставали.

Более того, сложность уровней была выполнена на высшем уровне, игрок не мог застрять на одном уровне на несколько дней или даже недель. Игрок будет прогрессировать каждый божий день, но не будет проходить уровни без проблем.

Разработчики также перепробовали множество различных стилей, даже крошечные модели животных были переделаны более тридцати пяти раз, прежде чем были получены такие модельки, которые нравились большинству игроков.

Разработчики «Анірор» также проделали хорошую работу со звуковыми эффектами. Некоторые игроки даже говорили, что все было настолько хорошо, что они даже были не против оставаться на одном и том же уровне по несколько дней.

Более того, когда игрок умудрялся запускать большую цепочку, то приятный женский голос говорил «Великолепно!» и «Отлично!», что только добавляло плюсики к игре.

И последнее, но не менее важное: социальная система. Социальная система игры «Anipor» также была очень хорошо сделана, игрок мог проверить прогресс своих друзей, увидеть счет друга за уровень, игрок даже мог отправлять и запрашивать бонусы, просить помощи с прохождением уровня... Такие простые функции очень сильно улучшали взаимодействие внутри игры.

Вскоре многие были полностью увлечены этой игрой.

- Уф, у меня кончились жизни.

- Хорошо, хорошо, добавь меня, и я пришлю тебе немного.

- Более поздние уровни настолько интересны, сколько механик еще ждет нас впереди Чэнь Мо?

- Я не могу остановиться!

- Звуковые эффекты так приятны, особенно разбивание льда. Я мог бы слушать это целый день!

- Почему ты сидишь здесь и ничего не делаешь? Твоя очередь пришла.

- Господи, неужели уже моя очередь? Я еще не закончил проходить этот уровень. Знаешь что? Давай, иди, я зайду после тебя.

- Э-э-э-э, вообще-то я тоже еще не прошел уровень, так что...

Поскольку игровых капсул было мало, большинство из игроков до этого момента сидели и ничего не делали. Но когда Чэнь Мо объявил о новой игре, они решили скачать ее и просто убить ей время. Но теперь, когда настала их очередь идти играть, они не хотели уходить!

Сотрудники компании «Императорская династия» были ошарашены, что такого Чэнь Мо сделал с этими игроками?

Как так получилось, что они хотели играть в какую-то мобильную игру вместо виртуальной?

Разве это не просто игра типа «Три в ряд»? Как он мог добавить к этому жанру что-нибудь интересное?

Люди на стороне Чэнь Мо тоже были сбиты с толку, что же происходит?

Они думали, что игра «Anipor» была довольно забавной. Однако они не ожидали, что она будет так популярна. Сейчас уже все те, кто стоял в очереди, играл в нее!

- Управляющий, ты просто чудо! Ну и что с того, что у вас есть виртуальная игра, мы можем противопоставить их виртуальной игре мобильную игру! - сказала Чан Сюэ.

Цянь Кун едва мог спокойно дышать после того, как смеялся почти пять минут. - Посмотрите на их выражения лиц. Вот умора! Они думали, что смогут использовать свою новую игру в качестве козыря, но в итоге их козырь был побит мобильной игрой! Я не могу дышать!

Чэнь Мо направился к стенду компании «Императорская династия».

Он видел, что практически все люди, что стояли в очереди, играли в его игру. Чэнь Мо прошел прямо к стенду компании «Императорская династия» и спросил: - Посмотрите на всех этих парней, чьи лица сейчас погружены в телефоны. Хотите я протестирую вашу новую игру?

Персонал был ошеломлен, как кто-то мог быть настолько смелым?

Он же просто хочет начать драку прямо сейчас!

Но, конечно, персонал не мог заставить Чэнь Мо уйти, они могли только притворно улыбнуться и сказать: - Ха-ха-ха, отличная шутка. Еще много людей ждут своей очереди!

В этот момент к ним подошла косплеерша и сказала: - Все в порядке, в конце концов, он основатель компании «Удар молнии». Просто позволь ему попробовать ее!

Девушка была одета в слишком открытую одежду, а вместе с великолепным телом и великолепным лицом она выглядела действительно невероятно.

На груди у нее висел бейджик, на котором было написано: [Сайри].

Парень почувствовал себя немного беспомощным. - Хорошо, сейчас все будет.

Чэнь Мо махнул рукой и сказал: - Не нужно, я просто пошутил.

Чэнь Мо никогда не планировал играть в их новую виртуальную игру. Он был здесь только для того, чтобы подшутить над персоналом компании «Императорская династия».

- Честно говоря, мистер Чэнь Мо, вы моложе, чем я думала.

- Спасибо, ты отлично танцевала. Хочешь присоединиться к нам?

- Мне платят довольно много, - рассмеялась Сайри, - И я не уверена, что ты сможешь потянуть мою зарплату, господин Чэнь Мо.

- Неужели? Что ж, приятно было познакомиться, - ответил Чэнь Мо.

Сайри издала сдавленный смешок. - И это все? Ты даже не спросишь, сколько мне платят? Давай обменяемся контактами, если я захочу сменить работу, я устроюсь именно в твою компанию.

Чэнь Мо ответил через несколько коротких мгновений: - Хорошо.

И тут же они обменялись контактами прямо перед всем персоналом...

- Хорошо, увидимся в следующий раз, - сказал Чэнь Мо, после чего вернулся к своему стенду.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1268678>