

В итоге в рекордно короткие сроки этот ролик посмотрело огромное количество человек.

На самом деле у этого клипа было несколько версий. Но Чэнь Мо выбрал версию, которая была ближе всего к оригиналу и лучше всего подходила к игре.

В прошлой жизни Чэнь Мо игра «Onmyoji» сделала эту песню популярной. И с тех пор эта песня ассоциировалась у всех с игрой «Onmyoji».

Всего за несколько дней эта песня звучала чуть ли не на каждом стриме.

Она распространялась с невероятной скоростью. В первый день клип просмотрело более миллиона человек, и уже на второй день появились люди, которые учились показанному танцу. Всевозможные каверы и живые исполнения танца начали появляться в сети!

В итоге эта песня вместе с уникальным танцем буквально была везде!

И из-за этого об игре «Onmyoji» узнавало все больше и больше людей.

Взрывной рост популярности песни сотворил чудеса с игрой «Onmyoji».

Все началось с поста Чэнь Мо, после которого многие художники, которые были вдохновлены этим клипом и начали рисовать свои версии танцующих девушек. Некоторые из них были милыми, некоторые – соблазнительными...

В сети начали появляться бесчисленное количество как качественных, так и не очень работ. Но это не отменяло того факта, что об игре начинали говорить все больше и больше, хоть она еще даже и не вышла.

Некоторые умельцы даже начали писать разные фанфики на тему взаимоотношений между разными Шикигами...

И чтобы подлить масла в огонь, Чэнь Мо выпустил еще одно видео под названием: «Onmyoji – голоса актеров и их персонажи (окончательный вариант)».

В этом видео были показаны все основные Шикигами и их основные реплики. Хоть видео и было очень коротким, этого хватило, чтобы все те, кто просмотрел его, были ошеломлены.

«Боже мой, эти голоса просто внушают трепет! Это же лучшие актеры озвучки аниме!»

«Риэ Кугимия? Кадзухико Иноуэ? Таро Кубо? Аки Тоёсаки? Мне интересно, сколько денег он потратил на них!»

«А-а-а! Мои уши хотят большего!»

«Эти персонажи так хороши...я хочу пощупать их!»

«Это действительно мобильная игра? Серьезно?»

«Я думаю, что это всего лишь рекламный трюк. Ты забыл про игру «I am MT»? Я удивлюсь, если это будет хотя бы в половину так же хорошо!»

«Если Чэнь Мо потратил столько денег на модельки, музыку, озвучку...боюсь представить, насколько хороша будет эта игра».

«Жду выхода игры. Я уже приготовил крупную сумму!»

—

Вскоре игра «Onmyoji» наконец-то была выпущена на рынок!

На этот раз Чэнь Мо выпустил свою игру как на своей игровой платформе, так и на официальном магазине приложений, он сделал это ради большего охвата.

Чэнь Мо не стал тратить огромные деньги на рекламу, как сделала это компания «Императорская династия», и у его игры не было популярной интеллектуальной собственности в основе. Тем не менее игра «Onmyoji» была даже чуть популярнее, чем игра «Убийца демонов 2».

И это произошло из-за того, что Чэнь Мо решил сделать ставку на качестве, а не на количестве. Художники, танцоры, певцы — большинству популярным и не очень людям были предложены неплохие условия!

И из-за того, что качество игры «Onmyoji» было очень хорошим во всех аспектах, многие игроки заглядывали в нее только ради проверки всех этих хвalebных постов на форумах.

Вскоре обычные игроки начали сами продвигать игру «Onmyoji», художники создавали свои творения по этой игре, что только помогало с рекламой игры...

Благодаря прошлым играм Чэнь Мо и огню, который был вызван скорым выходом «Убийца демонов 2», многие игроки решили посмотреть, что это за новая игра такая появилась на рынке...

Чэнь Мо потратил гораздо меньше денег на рекламу по сравнению с компанией

«Императорская династия», но добился примерно такого же эффекта и даже лучше.

Многие игроки начали скачивать игру «Onimushī» либо с игровой платформы компании «Удар молнии», либо из официального магазина приложений.

И тогда-то они и понимали, что эта игра была большой.

«Боже мой, почему я качаю ее дольше минуты?»

«Вау, эта игра весит больше двух гигов!»

«А? Ты ведь шутишь, правда? Это же карточная игра!»

«Боже мой, она на самом деле весит больше двух гигов, тогда неудивительно, что я качаю ее так долго».

«У меня закончилась память на телефоне, мне нужно кое-что удалить!»

«Это же простая мобильная карточная игра. Я думал, что вес игры «Убийца демонов 2» в 480 мегабайт уже довольно большой, но игра «Onimushī» на самом деле весит больше двух гигов?»

«Может в ней просто много синематиков?»

«Боже мой, тогда сколько денег было потрачено на эту игру?»

«Я думаю, что это хорошо, это означает, что Чэнь Мо не пытался обмануть нас. Эта игра, скорее всего, действительно очень качественная. Вспомните о той божественной озвучке и графике... Эта игра точно не может быть плохой».

«В этом есть смысл. О, я, наконец, скачал ее!»

Сразу же после запуска при первом входе в игру игроку показывался простой синематик.

- Эта история расскажет вам о том времени, когда люди и монстры жили вместе...

Глубокий японский голос с таинственной фоновой музыкой на фоне возник из ниоткуда....

- Этот великолепный и причудливый мир, который наполнен демонами и монстрами, теперь может быть исследован вами...

После окончания синематика на экране появились четыре разных персонажа, каждый из которых обладал своими уникальными особенностями.

Игрок мог выбрать одного из четверых персонажей: Абэ но Сэймэй, Кагуру, Хиромасу или Йо Бикуни.

Игроки были потрясены, когда увидели настолько красивых и качественных персонажей, можно было смело сказать, что они были намного качественнее любых других мобильных игр на рынке! Если бы какой-нибудь игрок сделал скриншот, а потом показал его другому игроку и сказал, что эти персонажи из компьютерной игры, у ничего не подозревающего игрока не возникло бы никаких вопросов!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1262372>