

Выйдя из поезда, Чэнь Мо поймал такси до места назначения.

Этот турнир называли «Кубком фантазии». Очевидно, что его называли в честь игровой платформы «Фентези».

Хоть председатель компании «Фентези» Дин Син ничего не знал о создании видеоигр, он пристально следил за развитием игровой индустрии.

У Чэнь Мо произошел небольшой конфликт с компанией «Фентези», когда он отнял приличный кусок их игроков выпуском своих трех настольных игр.

Но, как говорится, враг моего врага — мой друг. Дин Син не отказался бы от этой возможности, учитывая, что «Warcraft: The Frozen Throne» была очень хороша и популярна. В конце концов сотрудничество принесет бонусы им обоим.

Профессиональная сцена игры «Завоевания легиона» развивалась довольно гладко до этого момента, и большинство крупных киберспортивных клубов уже начинали подумывать о покупке талантливых игроков. Однако выпуск «Warcraft: The Frozen Throne» поменял их планы. Многие клубы решили переждать, а потом уже действовать.

В конце концов никто не хотел покупать игроков, а через месяц увидеть, что из игры «Завоевания легиона» ушли все игроки.

Поскольку «Warcraft: The Frozen Throne» имела свою собственную систему ранжирования, понять уровень того или иного игрока было очень просто. Несколько профессиональных игроков даже сумели приобрести немалую популярность за счет своих реплеев, так что проводить турниры уже было можно...

Этот турнир проходил в волшебном городе, а это означало, что игроки и специальные гости должны были приехать в волшебный город, ибо обычно турниры проводили в оффлайн-режиме. Однако из-за того, что этот турнир был первым более-менее крупным турниром по «Warcraft: The Frozen Throne», живой аудитории в нем не было.

Когда Чэнь Мо прибыл в пункт назначения, его встретил представитель, который проводил его в отель, а также передал ему некоторые документы, которые затрагивали формат турнира.

Большинство сильнейших игроков были приглашены на турнир по «Warcraft: The Frozen Throne». Гоп, ночной ветер, Дигва... большинство игроков, против которых уже успел сыграть Чэнь Мо, были приглашены.

Для прохождения по турнирной сетке игрок должен будет победить своего соперника три раза. В этом турнире не будет никакой сетки лузеров или что-то подобного, поскольку его нельзя было считать крупным турниром, из-за этого создания чего-то подобного попросту не

требовалось.

Турнир будет идти в течение двух дней. К концу первого дня останутся сильнейшие, и во второй день они будут бороться за титул чемпиона. Первое место получит пятьсот тысяч юаней, двести тысяч юаней получит второе место, сто тысяч юаней получит третье место.

Неплохие деньги выдавали за первые три места. Кроме того, все матчи будут транслироваться в прямом эфире, а так как на турнире будут сражаться действительно сильные игроки, ажиотаж вокруг данного турнира точно не будет маленьким.

Чэнь Мо был приглашен на роль комментатора, а его напарником был профессиональный комментатор по имени Чжан Ян. Он неплохо играл до того, как стал комментатором, и был известен тем, что мог очень быстро хорошо и красиво говорить.

Помимо оплаты его транспорта, питания и проживания, организаторы также выплатили Чэнь Мо пятьдесят тысяч юаней. В конце концов, Чэнь Мо был особым гостем, и они не могли дать ему слишком мало денег.

Вообще организаторы пригласили Чэнь Мо для рекламы, поскольку наличие создателя «Warcraft: The Frozen Throne» на роли комментатора непременно привлечет много зрителей!

Конечно же многие беспокоились о том, что Чэнь Мо вообще ничего не сможет сказать, поскольку у него не было никакого опыта в комментировании, поэтому Чжан Ян был назначен его партнером, который в случае чего подстрахует его.

Чэнь Мо чувствовал, что этот турнир является хорошей возможностью для продвижения его игры. Более того, он никогда раньше не комментировал игры на большую аудиторию, помимо того, что он поднаберется опыта, он так же наконец покажет свое лицо всем своим поклонникам.

Игроки уже прибыли, компьютеры уже были настроены...

Чжан Ян подошел и поприветствовал Чэнь Мо: - Приятно познакомиться, господин Чэнь.

Чэнь Мо улыбнулся и сказал: - Не называйте меня господином Чэнем, это напоминает мне об одном человеке.

- А?

Чэнь Мо махнул рукой: - Зови меня по имени, не волнуйся на этот счет.

Чжан Ян рассмеялся: - Хорошо. Хотя ты и профессиональный геймдизайнер, рядом с тобой на

удивление приятно находиться.

Чэнь Мо тоже засмеялся: - Боже, какой из меня профессиональный геймдизайнер? Сегодня мы оба комментаторы, мы партнеры.

Чжан Ян кивнул: - Пойдем проверим оборудование.

Чжан Ян начал разговаривать с персоналом. Чэнь Мо не нужно было ничего делать, так как все было настроено профессионалами своего дела. После того, как приготовления были закончены, Чэнь Мо быстро проверил микрофон, чтобы убедиться, что он работает.

Чжан Ян посмотрел на канал, где скоро начнется стрим, и хоть даже еще не появилась картинка, но уже на данный момент счетчик онлайн показывал, что на стриме сидело двести тысяч зрителей.

- Вау, а у нас уже довольно много зрителей. Турнир еще не начался, а зрителей уже больше двухсот тысяч. Видимо когда начнется самый сок, онлайн подрастет до миллиона.

И хоть стрим еще не начался, обычные зрители в это время спокойно разговаривали в чате.

«Почему вы еще не стартанули? Поторопитесь!»

«На стриме правда появится Чэнь Мо?»

«Кто такой Чэнь Мо?»

«Он создал эту игру, ты, *****!»

«А что он будет делать на этом стриме?»

«Комментировать!»

«Ого, значит этот турнир будет с изюминкой. Создатель игры обычно обладает лучшим пониманием своей же игры, верно? Посмотрим, что он будет говорить».

«Интересно, играет ли Чэнь Мо в свою собственную игру? Что он вообще сможет прокомментировать? Мне кажется, что у него не больше двух тысяч ммр».

«Обычно геймдизайнеры не играют в свои же творения».

Чжан Ян рассмеялся: - Зрители ждут начала с нетерпением. Мы начинаем, посмотри в камеру».

Картинка на стриме появилась спустя секунду.

- Дамы и господа, мальчики и девочки, добро пожаловать на «Кубок фантазии» по «Warcraft: The Frozen Throne», этот турнир был организован с помощью поддержки игровой платформы компании «Фентези». Я ваш комментатор - Чжан Ян, - сказал Чжан Ян.

Чэнь Мо последовал его примеру и сказал: - Я - Чэнь Мо.

Все были шокированы, когда увидели Чэнь Мо? Все из-за того, что он был намного моложе, чем все думали!

Большинство зрителей впервые увидели Чэнь Мо. В любом случае большинству было все равно, кто создал ту или иную игру.

Чжан Ян сказал: - Это первый стрим Чэнь Мо. Я вижу, что сегодня наш чатик довольно добр и дарит Чэнь Мо тонну любви.

- Серьезно? - спросил Чэнь Мо. - Позволь мне взглянуть. Похоже, что большинство из них спамят: «Чэнь Мо верни мне мои с трудом заработанные деньги!»

Чжан Ян рассмеялся.

- Господин Чэнь, а вы неплохо шутите! - сказал Чжан Ян.

Чэнь Мо махнул рукой: - Я думал, что мы уже говорили о «господине Чэнь»!

- Как же тогда мне вас называть?

Чэнь Мо ответил:- Может быть, геймдизайнер Мо, все-таки я создаю игры.

Зрители удивились - разве они не должны были комментировать игру? Скорее они будут смешить зрителей, а не комментировать игру!

Чжан Ян удивленно поднял брови: - Хорошо, я буду обращаться к тебе просто мистер Мо.

Чэнь Мо ответил: - Это была простая шутка, которая должна была разрядить атмосферу. Сегодня я в первые буду выступать в роли комментатора. Для меня большая честь поработать в паре с господином Чжан Яном.

Кто-то из зрителей написал: «Это его первый раз? Он, должно быть, комментировал до этого, он слишком уверен в себе!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1231987>