

Все члены этого группового чата были ошеломлены, когда прочитали сообщение Кайзера.

«О Боже, неужели нашего Бога взломали? Я никогда не видел, чтобы наш Бог хвалил стратегию!»

«Ты серьезно? Неужели игра настолько хороша?»

«Я верю Богу, но лучше для начала сам скачаю ее!»

Эта чат-группа состояла только из бывалых поклонников стратегий. Прочитав от Кайзера такие громкие слова, они решили сами опробовать эту игру .

Сюэ Кай был так доволен игрой, что почувствовал, что этого недостаточно. Он зашел на «Вейбо» и написал пост, который был полон хвалебных речей об игре.

Он даже решил начать стримить, так как чувствовал, что этого было недостаточно.

Такой игрой нельзя наслаждаться в одиночку, чем больше будет зрителей, тем лучше!

Более того, редко когда китайская компания выпускала такую красивую игру, так что конечно же он собирался ее поддержать!

Сюэ Кай запустил стрим.

Сюэ Кай обычно подрубал стрим только ночью, так что сейчас у него не было такого большого онлайн. Но было много поклонников, которые были подписаны на Сюэ Кая, так что многие получили оповещение о начале стрима.

«Ух ты, Бог подрубил? Но сейчас только полдень, это странно».

«Ух ты, мне все равно сегодня днем делать нечего, а так хоть понаблюдаю за игрой профи».

Все больше и больше людей начали узнавать о запуске стрима, и не прошло много времени, как онлайн на стриме вырос до двухста тысяч.

У Сюэ Кая было миллион фолловеров, которые следили за его стримами, так что такой онлайн был не таким уж большим.

Тем не менее, Сюэ Кай все еще был довольно большим стримером с миллионом фолловеров.

Сюз Кай захватил в «OBS» игру «Warcraft: The Frozen Throne», чтобы зрители могли видеть происходящее в игре, а затем изменил название на «Играю в Warcraft: The Frozen Throne».

Сюз Кай начал говорить, пока контролировал передвижение Артаса: - Я узнал об этой игре сегодня. Она сделана нашим соотечественником, и с тех мгновений, как только я начал играть в нее, я увидел, что она довольно хороша. Я рекомендую вам всем поиграть в нее.

В чате начали бурно обсуждать игру.

---

Сюз Кай был одним из первых стримеров «Warcraft: The Frozen Throne», но он, безусловно, не был единственным. Новость о выходе этой игры быстро распространилась в сообществе тех, кто любил стратегии, и многие зрители отправились к другим стримерам, умоляя их сыграть в «Warcraft: The Frozen Throne». В рекордные сроки игра заняла первое место на всех площадках для проведения стримов.

На следующий день многие стримеры, которые до этого играли только в «Завоевания легиона» теперь начали играть в «Warcraft: The Frozen Throne».

Многие игроки были привлечены высококачественными синематиками, харизматичными героями и невероятной историей, и вскоре «Warcraft: The Frozen Throne» стала невероятно популярной игрой.

Сюз Кай вытащил свои деньги из карманов и без колебаний купил «Warcraft: The Frozen Throne». Он думал, что эта игра наверняка станет популярной, и восемьдесят восемь юаней за игру такого качества было довольно маленькой ценой.

Со временем Сюз Кай начал обнаруживать, что эта игра имеет много контента и очень захватывающую историю.

На следующий день уже восемьсот тысяч зрителей смотрели на то, как Сюз Кай играет в «Warcraft: The Frozen Throne», такой онлайн значительно превосходил онлайн многих топовых стримеров.

После прохождения очередной главы, на экране начал проигрываться еще один синематик.

Сюз Кай был шокирован, еще один синематик? Разработчик должно быть очень богат, раз выбросил столько денег.

Где-то далеко зазвонил колокол.

Заиграла величественная мелодия, пока камера пролетела над Лордероном и показала Артаса.

Артас только-только начал входить в город. Жители Лордерона радостно приветствовали возвращение своего героя и кидали в воздух цветы и лепестки.

Когда один такой лепесток пролетал рядом с рукой Артаса, он поднял свою голову, которую скрывал черный капюшон, и схватил лепесток.

В этот момент величественная мелодия резко перестала играть, а на ее место пришла грустная и удручающая мелодия.

Лепесток медленно завял в руке Артаса.

Артас бросил его на землю и посмотрел в небо своими холодными, безжизненными глазами.

Затем Артас вошел во дворец.

Артас поприветствовал отца. Никто не заметил, что в руках Артаса находился не священный молот, а ужасная ледяная скорбь.

Король встал, чтобы поприветствовать своего сына, но у Артаса в голове зазвучал совсем другой голос.

- Тебе больше не придется страдать ради своего народа и нести бремя этой короны, Я позабочусь обо всем!

Артас шагнул вперед с мечом в руке.

Камера переместилась на тень Артаса на стене, и в тоже время король закричал: - Сын мой, что ты делаешь?

Артас ответил без единой эмоции: - Я становлюсь королем, отец.

Когда кровь полилась с трона, Артас бесстрастно воскликнул: - Это королевство будет уничтожено, и на его обломках возникнет новый порядок, который станет основой мира!

---

Как только Сюэ Кай пришел в себя, он увидел, что его чат попросту кипел.

«О боже, и это китайская игра? Вы хотите сказать, что это китайская игра?»

«Этот синемастик просто сумасшедший! Моя мама только что спросила, почему я стою на коленях!»

«Праведный сын в конце концов сломался? Боже мой, неужели история должна быть такой непредсказуемой!»

«Я с самого начала знал, что ничего хорошего из этого не выйдет!»

«Поторапливайся, мы хотим увидеть конец!»

---

Игроки уже начали сходить с ума от этого сюжета, а они даже еще не увидели ПвП режим.

Постановка этой истории полностью превзошла все игры.

В магазине видеоигр Чэнь Мо сейчас все смотрели на статистику игры.

Компьютерные игры находились на другом уровне, нежели мобильные игры. Все были уверены в «Warcraft: The Frozen Throne», но никто не знал наверняка, насколько хорошо игра будет продаваться.

Су Цзинью спросила: - Босс, что там по продажам?

Чэнь Мо ответил: - Разве ты не спрашивала об этом час назад? На сколько они смогут вырасти за час?

- Быстро посмотри, - приказала Су Цзинью.

Чэнь Мо взглянул на статистику и сказал: - Двадцать четыре тысячи девятьсот шестьдесят покупок, пока что в среднем за час ее покупают семьсот раз.

- Ух ты, это потрясающе! Более двадцати тысяч продаж в первый же день! - воскликнула Су Цзинью.

Цянь Кун также сказал счастливым тоном: - Больше миллиона юаней в день! Это же потрясающе!

«Растения против зомби» также смогла достичь двадцати тысяч продаж в первый день. Но, в конце концов, это была мобильная игра, которая стоила десять юаней, что принесло бы всего двести тысяч юаней грязными.

«Warcraft: The Frozen Throne» была крупной игрой, которая стоила восемьдесят восемь юаней, а продажа двадцати тысяч копий означала доход в размере 1,7 миллиона юаней.

- Тебя это устраивает? Я думаю, что продажи скоро начнут набирать темп, - сказал Чэнь Мо.

- Начнут набирать темп? - Су Цзинью была удивлена, - если это произойдет, разве тогда от завоеваний легиона не останется и мокрого места. Разве это не слишком нереально?

Чэнь Мо рассмеялся: - Нереально? Было бы нереально, если бы этого не произошло.

Все остальные думали, что количество продаж «Warcraft: The Frozen Throne» уже было отличным результатом, но Чэнь Мо все еще не был удовлетворен.

В его предыдущем мире игра «Warcraft: The Frozen Throne» разошлась тиражом в 1,6 миллиона экземпляров только в Китае. В то время пиратство было обычным явлением в Китае, так что продажа 1,6 миллиона копий игры было невероятным успехом.

Хоть Чэнь Мо установил немного высокую цену в восемьдесят восемь юаней, пиратство в этом мире практически отсутствовало как таковое. А в сочетании с тем, что среди стратегий сейчас не было достойных конкурентов, Чэнь Мо был уверен в том, что сможет продать около двух миллионов копий в Китае!

Но такая игра, как «Warcraft: The Frozen Throne», сможет легко стать чрезвычайно популярной и за границей. Что уж говорить, если там сейчас была чрезвычайно популярна «Завоевания легиона», которая была намного хуже «Warcraft: The Frozen Throne» во всех аспектах.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1228415>