

Чэнь Мо вернулся в свой магазин видеоигр.

- Привет босс, уже нагулялся? - спросила Су Цзинью.

Чэнь Мо кивнул: - Угу, я просто сходил в интернет-кафе и посмотрел, во что играют люди.

Су Цзинью была удивлена: - Вау, ты уже планируешь создать еще одну игру? Босс, твоя скорость создания игр сравнима со скоростью рождения кроликов.

- ...Ты не могла подобрать метафору получше? - спросил Чэнь Мо.

Чэнь Мо схватил банку газировки: - Золотая рыбка, как в последнее время обстоят дела на рынке мобильных игр?

Су Цзинью ответила: - О, наша игра довольно популярна.

Чэнь Мо потерял дар речи: - Я не спрашивал тебя об этом! Перестань говорить о нашей игре, я спрашивал о других играх на рынке.

- Э-э, о других играх? Ну, появилось еще больше игр, которые копируют нашу «I am MT»... Более того, начало выходить все больше настольных игр, которые копируют наш покер... - ответила Су Цзинью.

Обычно молчаливый Чжэн Хунси также добавил: - Можно сказать, что половина индустрии мобильных игр копирует наши игры.

- О, это замечательно, - ответил Чэнь Мо.

Су Цзинью потеряла дар речи: - А? Замечательно? Что хорошего в том, что нас копируют все, кому не лень?

- Если они копируют нас, это значит, что они потеряли способность творить. Это также означает, что то, что они создадут, никогда не будет лучше наших игр, - ответил Чэнь Мо.

Су Цзинью сказала: - Вау, босс, я думаю, что ты довольно...оптимистичный. Доход убийцы демонов приближается к доходу «I am MT».

- Только приближается, но еще не превзошел наш доход, верно? Да и что тут такого? Кстати, как много вы, ребята, знаете о стратегиях? - спросил Чэнь Мо.

Су Цзинью ответила: - Ух... немного. Я всего лишь помощница.

Чжэн Хунси сказал: - А я всего лишь писатель.

Чэнь Мо потерял дар речи: - Ух ты, ребята, вы слишком низко себя оцениваете. Вы, ребята, когда-нибудь станете известными геймдизайнерами, так что сейчас вам нужно немного потрудиться, хорошо? Я дам вам обоим три дня на исследование рынка стратегий и создание отчета.

Су Цзинью была шокирована: - А? Но я никогда не умела играть в такие игры...

Чэнь Мо ответил: - А я и не говорил тебе стать киберспортсменкой. Я просто прошу вас обоих изучить рынок. Как бы то ни было, я хочу увидеть отчет через три дня. Вам, ребята, лучше представить разные отчеты, ибо я не хочу видеть одинаковые документы.

Договорив, Чэнь Мо пошел на второй этаж.

Су Цзинью вздохнула: - Боже мой, я вообще до этого не писала ни одного отчета!

---

Вернувшись на второй этаж, Чэнь Мо начал обдумывать концепт своей следующей игры.

Чэнь Мо мог бы создать компьютерную игру, но он чувствовал, что ему нужно нанять еще одного работника.

Чжэн Хунси смог избавить Чэнь Мо от многих проблем с точки зрения написания текстов, а Су Цзинью избавила от надобности рисования, но сейчас нужен такой человек, который хорошо разбирается в дизайне уровней и в балансе.

Чэнь Мо уже долго искал такого человека, но так и не смог найти.

- Баланс и дизайн уровней. Ладно, я проверю форум. - пробормотал Чэнь Мо.

Чэнь Мо проверил форум «I am MT» в поисках кого-то, кто был хорош в анализе чисел или балансировке разных способностей карт.

Сбалансировать некоторые вещи было особенно сложно в карточных играх. Если кто-то сможет проанализировать числа «I am MT» и выявить среди них недостатки, то скорее всего, такой человек станет третьим, кого наймет Чэнь Мо.

Чэнь Мо взглянул на несколько горячих обсуждений.

---

«Донатная помойка, требую возврата денег!»

«Анализ дропа — что лучше, x1 или x10?»

«Кого лучше качать первым»

«Идеальная пачка для уничтожения всего и вся!»

«Сколько вы сможете потратить? Игрок с двенадцатым уровнем ВИПа расскажет вам, насколько большой станет дырка в вашем кошельке после приобретения большинства вещей»

---

Просмотрев обсуждения, Чэнь Мо не смог удержаться и закрыл форум.

Псевдонаучные посты по анализу выпадения дропа с прокручиваний x1 или x10, советы кого качать первым...все это даже близко не находилось к тому, что Чэнь Мо хотел увидеть.

Чэнь Мо не сдался и перешел на покерный форум.

Для анализа Техасского холдема требовалось много статистических знаний. Если кто-то сможет более или менее рассчитать вероятность выигрыша для каждого типа карт, то он, вероятно, сможет помочь ему с балансом.

Чэнь Мо просмотрел несколько популярных обсуждений.

Спустя мгновение Чэнь Мо молча нажал на крестик в правом верхнем углу экрана.

«Что все это значит?» - подумал Чэнь Мо.

Чэнь Мо начал терять надежду. Неужели никто из игроков не стал искать более выигрышные стратегии, используя математические методы?

Ему начало казаться, что игроки этого мира только и могут, что донатить.

Чэнь Мо открыл форум игры «Растения против зомби», но на этот раз его приятно удивил самый популярный пост, который по совместительству рассказывал о моде!

«Я сделал мод, который сбалансировал некоторые характеристики зомби и растений, а так же добавил 8 новых растений и 5 новых зомби».

Тема была невероятно популярной. Обсуждение появилось всего две недели назад, но ему удалось собрать уже более ста страниц комментариев.

Чэнь Мо стало любопытно. Он открыл «Растения против зомби» и обнаружил, что на данный момент мод из того поста был самым популярным модом.

Чэнь Мо установил его и обнаружил, что основные изменения заключались в добавлении новых растений и зомби, но он также внес коррективы в статистику растений и зомби, и теперь в его игру стало намного приятнее играть.

Этот мод не был самым инновационным, но он был самым сбалансированным, и именно поэтому у него появилось так много поклонников.

«А этот парень не так уж и плох. Посмотрим, взойдет ли он на борт моего корабля». - подумал Чэнь Мо.

Чэнь Мо узнал как зовут этого человека, а также достал его номер из учетной записи.

- Алло? - спросил мужчина на другой стороне трубки.

- Привет, я создатель игры «Растения против зомби», - ответил Чэнь Мо.

- О, привет, - ответил мужчина.

- Ты что, не боишься, что я всего лишь притворяюсь им?

Он рассмеялся: - Ну тогда у него появилась огромная проблема, ибо кто-то умудрился стащить базу данных игроков довольно известной компании.

Чэнь Мо лишился дара речи.

- Я шучу. Я - Цянь Кун.

Чэнь Мо ответил: - О, хорошо...

- Гм... Вообще-то я твой большой поклонник, - сказал Цянь Кун.

Это очень обрадовало Чэнь Мо: - Неужели?

Цянь Кун ответил: - Точнее был, до того, как ты создал «I am MT».

Чэнь Мо решил промолчать.

- Но я стал еще больше восхищаться тобой после того, как проанализировал эту игру. Ты смог использовать численное моделирование ради создания такой прибыльной игры, это удивительно! - сказал Цянь Кун.

Чэнь Мо потерял дар речи: «Почему этот парень говорит такие странные вещи?» - подумал он.

- Ты хочешь поработать на меня? - спросил Чэнь Мо.

- Конечно! - ответил Цянь Кун.

- Тогда приезжай в столицу империи, - сказал Чэнь Мо.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1225217>