

Чан Сюэ сказала: - Не волнуйся, мы никому ничего не скажем...

Чэнь Мо сказал: - О, ну тогда ладно, вы должны попробовать вот такой состав: танк, шаман, кровавый эльф, Носукэ Синсукэ и друид.

Чан Сюэ сказала: - Э-э, Носукэ Синсукэ стоит совсем немного...

Чэнь Мо усмехнулся: - Вы так же можете попробовать вот такой состав: прист, вор, колдун и огненного капитана с танком. Такой состав вообще ничего не стоит.

Чан Сюэ начала сразу же собирать второй состав.

Чэнь Мо создал все с нуля, из-за чего его игра не была похожа на игру из его прошлого мира. Это означало, что в его игре не работали те же имбовые стратегии.

Тем не менее, Чэнь Мо оставил несколько классических стратегий и просто внес в них немного изменений.

Вэнь Линвэй сказала: - Существует ли на самом деле стратегия, которая превзойдет состав «я чертовски богат»? Я использовала именно этот состав на этапе тестирования, и я чувствовала себя непобедимой!

Чэнь Мо сказал: - Я оставлю этот состав в секрете, иначе бы киты перестали приносить мне деньги, если бы их начали избивать.

Вэнь Линвэй ответила: - Все, что мне нужно - это подсказка! Как насчет того, что если ты дашь мне подсказку, я, в свою очередь, задоначу на старшую сестру!

Су Цзинью сказала: - Я не думаю, что двух тысяч юаней будет достаточно чтобы...

Чэнь Мо прервал ее: - Всего две тысячи юаней! Я что, по вашему, расскажу вам о том, что вы должны использовать павшего гуся и президента для мгновенного уничтожения своих врагов!?

Все потеряли дар речи.

Вэнь Линвэй встала: - Отлично, я пойду подбирать лучшую пачку для этих двух!

Чэнь Мо не удержался и засмеялся. Подсказка, которую он дал, действительно может работать, но все будет зависеть от прокачки самих карт!

Состав с павшим гусем и президентом была простой стратегией «быстрого убийства», которая

представляет из себя комбинацию павшего гуся, президента, воющего на луну и зимы. (От переводчика: чтобы не возникло вопросов у тех, кто не играл в игру - помимо 36 персонажей можно брать в свою команду мобов, которые встречаются в подземельях, но они слабые + у большинства из них есть потолок в виде четырех звезд, который никак нельзя преодолеть.)

Однако кое-что, о чем Чэнь Мо умолчал, заключалось в том, что для того, чтобы эта стратегия сработала, нужно, чтобы в этом составе было два павших гуся максимального уровня .

Двух павших гусей нужно поместить в один ряд, их читерская особенность представляла из себя фокус карточки типа воина, которая обычно находится на передней линии, два гуся буквально уничтожат за один залп любого танка.

Но эта стратегия все равно требовала приличного количества вложенных денег. В противном случае такой состав будет стерт за секунду китами.

Чэнь Мо верил, что Вэнь Линвэй в конце концов сумеет додуматься до этой стратегии.

---

Осталось всего несколько дней до конца первого месяца, и сейчас Цю Бинь был сосредоточен на рейтинге «I am MT».

В настоящее время рейтинг «I am MT» составлял всего 7,1 балла, и количество оценок с одной звездой становилось все больше.

«Убогая игра, я просто потратил деньги впустую!»

«Я так и не смог выбить нормальные карты!»

«Народ, вы никого не победите, если не потратите много денег!»

«Я был преданным фанатом Чэнь Мо, но теперь я ненавижу его!»

«Как ты мог сделать такую игру? Неужели тебе не стыдно?!»

Цю Бинь все больше и больше хмурился, пока читал отзывы об игре Чэнь Мо.

Что это значит? Похоже, что большинство из этих людей внесли немного денег в его игру? И они все еще не были удовлетворены?

Разве это не бесплатная игра? Более того, игра практически раздавала деньги, но они все

равно вытащили деньги из своих карманов?

Цю Бинь был сбит с толку.

Внезапно в его комнату ворвался помощник : - О нет! О нет! Ты должен взглянуть на список бестселлеров!

Цю Бинь был шокирован: - Что случилось?

Он достал свой телефон и посмотрел на таблицу бестселлеров официального магазина приложений и потер глаза, когда увидел это...

Пятое место заняла игра «I am MT»!

Цю Бинь протер глаза и еще раз взглянул на пятое место, но ничего не поменялось!

Это просто смешно!

- Не может быть, что-то не так! Как его игра смогла попасть в первую десятку? Это невозможно! - Цю Бинь был потрясен.

Цю Бинь долгое время не обращал внимания на список бестселлеров, поскольку он считал, что «Защита святого фонтана» и «I am MT» ни при каких обстоятельствах не смогут появиться в этом списке.

Войти в список бестселлеров в официальном магазине приложений было очень непростой задачей. Чтобы игра смогла войти в первую десятку, она должна быть действительно чем-то невероятным. Обычно в этот список попадали те игры, которые при выходе сразу же были очень высоко оценены как и игроками, так и критиками!

Хоть «Защита святого фонтана» действительно принесет ему приличную сумму денег, большая часть из них исходит не из официального магазина приложений, а из платформы «Императорской династии», поэтому у его игры не было ни одного шанса появиться в этом списке.

Цю Бинь не думал, что «I am MT» сможет как-то попасть в список бестселлеров, так что даже не заглядывал туда.

Но прямо сейчас «I am MT» находилась на пятом месте!

Цю Бинь посмотрел игры, которые находились на четвертом и шестом месте, обе эти игры

были изданы компанией «Дзен» и стоили по десять юаней. Каждый месяц эти игры приносили своей компании от пятнадцати до двадцати миллионов юаней.

А это значит, что доход «I am MT» за первый месяц был близок к двадцати миллионам или даже больше!

Цю Бинь никак не мог поверить в это, но ему было ясно, что это правда. Невозможно было обмануть систему официального магазина приложений, особенно статистику дохода. Да и он не верил в то, что у Чэнь Мо достаточно связей для этого.

Поэтому единственным объяснением этого было то, что ежемесячный доход «I am MT» превысил двадцать миллионов!

- Каким образом? Почему?

Цю Бинь посмотрел на рейтинг «I am MT» и увидел семь баллов...

---

Цю Бинь был не единственным, кто был шокирован этим событием, все в индустрии видеоигр и все игровые СМИ, а также люди, которые хотели увидеть победителя пари, также были шокированы.

С тех пор, как «I am MT» появилась в списке бестселлеров, прирост игроков стал еще более бешеным, из-за чего можно было сказать, что эта игра провисит в этом списке как минимум месяц!

Уже не было никакой необходимости для Чэнь Мо публиковать доход с игры, так как большинство могли догадаться, сколько «I am MT» принесла денег, просто посмотрев на список бестселлеров.

Минимум двадцать миллионов юаней!

Что вызвало еще больше недоумений, так это то, что рейтинг «I am MT» колебался от 7 и до 7,3 баллов.

С другой стороны, другие игры, которые были в первой десятке самых продаваемых игр, не имели оценку ниже 8.5 баллов!

Оценка в семь баллов обычно была бы у ужасной игры, но «I am MT» каким-то образом удалось сесть на пятое место в списке бестселлеров с такой оценкой!

Многие разработчики видеоигр и игровые СМИ думали, что это было совершенно ненормально, ибо они никогда не видели игру с такими ужасными отзывами, которая принесла так много денег разработчику.

Многие думали, что Цю Бинь ни при каких обстоятельствах не сможет проиграть, но теперь все думали иначе.

Когда Чэнь Мо анонсировал мультсериал, большая часть тех, кто болел за него, решили, что он проиграет.

Но когда «I am MT» появилась на пятом месте в списке бестселлеров, все были ошеломлены. Сейчас у всех крутились одни и те же мысли на уме!

Что такое?

Что происходит?

Я что-то пропустил?

Я думал, что эта игра станет самой худшей игрой в истории видеоигр, но теперь она попала в топ десять игр-бестселлеров?

В этом нет никакого смысла!!!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1212604>