

Увидев недоумение Су Цзинью, Чэнь Мо начал объяснять : - Твои мысли очень консервативны. В основном ты не добавила ничего нового, все, что ты сделала, это дополнила то, что уже было написано мной.

- Э-э-э... - Су Цзинью была сбита с толку. Чэнь Мо сказал ей, что она может все сделать по-своему, но она не придала этому большого значения.

В большинстве случаев помощники геймдизайнеров обычно выполняли мелкую работу. Более того, большинство геймдизайнеров не любили, когда их помощники вносили какие-либо изменения в их работу, даже самые незначительные изменения могли разозлить их.

Поэтому Су Цзинью решила просто дополнить то, что уже сделал Чэнь Мо.

Но Чэнь Мо действительно хотел, чтобы она сделала все по-своему, и это ошеломило ее.

Чэнь Мо сказал: - Не волнуйся, я дам тебе еще три дня. Запомни, я хочу увидеть твои мысли, а не обычное допиливание уже существующей мысли.

Су Цзинью кивнула: - Хорошо!

-----

Когда Су Цзинью вернулась на первый этаж, она продолжала думать о том, что ей нужно сделать.

После того, как она ушла, Чэнь Мо еще раз взглянул на проектную документацию.

Ее навык написания проектных документов был на приличном уровне плюс она умела включать логическое мышление, но сейчас у нее был один недостаток - отсутствие вдохновения. На данный момент Су Цзинью была способна только дополнять уже существующие мысли; она все еще была довольно далека от звания настоящего геймдизайнера.

Настойчивая, трудолюбивая, с хорошим образованием, но лишенная вдохновения. Такова была текущая оценка Чэнь Мо Су Цзинью.

Чэнь Мо мог обращаться с Су Цзинью как с обычной помощницей, но тогда она не смогла бы показать пик своего потенциала в дальнейшем.

Чэнь Мо хотел помочь ей, так как она была трудолюбива, но сейчас она не могла видеть общую картину. Он поможет ей, чтобы она стала настоящим геймдизайнером в течение следующих нескольких месяцев, если все получится, то ее успех поможет Чэнь Мо в дальнейшем.

---

Су Цзинью ломала голову, пытаясь внести коррективы в проектную документацию.

Ее второй вариант выглядел лучше, но он все равно был недостаточно хорош.

В третьем варианте было несколько хороших идей, но он все равно не прошел проверку Чэнь Мо.

Чэнь Мо, наконец, кивнул после того, как она показала ему четвертый вариант.

- Мм, хоть он и не совсем подходит под мои критерии, но будем считать, что ты справилась, - Чэнь Мо улыбнулся.

Су Цзинью была приятно удивлена: - Правда? Здорово!

Чэнь Мо кивнул: - Ты молодец, теперь можешь немного отдохнуть. Сегодня вечером я внесу еще кое-какие поправки, а завтра, когда закончу, пришлю их тебе.

- Хорошо, спасибо босс! - Су Цзинью ушла с работы, полная счастья. Эти четыре варианта, три из которых были забракованы Чэнь Мо, отняли у нее почти две недели жизни.

Чэнь Мо пытался найти что-то интересное в ее четвертом варианте. Если бы ее работа воплотилась бы в жизнь без вмешательства с его стороны, игроки не были бы довольны этим обновлением.

Он мог сказать, что идеи, которые она внесла в четвертый документ, израсходовали всю ее креативность. Даже если бы он дал ей больше времени, она, скорее всего, не смогла бы выдать что-то лучше.

Более того, это затянулось на слишком долгий срок. Чэнь Мо планировал закончить все за две недели, но теперь же это было невозможно. Если выпуск обновления затянется на еще больший срок, то это непременно повлияет на ход разработки следующей игры, поэтому Чэнь Мо не хотел тратить еще больше времени.

Чэнь Мо подошел к компьютеру и открыл проектную документацию.

Пока Су Цзинью снова и снова писала новые варианты проектной документации, Чэнь Мо параллельно также писал свой собственный вариант документации. Но он решил ничего не говорить ей, ибо это непременно бы повлияло на ход ее мыслей.

Если сравнивать его и ее вариант, любой мог бы сказать, что на проектный документ Су Цзинью было трудно смотреть. От пользовательского интерфейса и до функциональности было ясно, чей вариант был лучше.

Чэнь Мо добавил некоторые части кода из своего проектного документа в версию Су Цзинью, при этом добавив аннотации, которые объяснили бы их предназначения.

Что касается других моментов, которые не имели большого значения, Чэнь Мо оставил их нетронутыми.

Чэнь Мо наконец-то смог закончить работу, но для этого ему пришлось проработать большую часть ночи. Сделав некоторые окончательные корректировки и проверив их, Чэнь Мо был доволен конечным продуктом.

Поскольку обновление для «Растений против зомби» по-прежнему базировалось на том же фреймворке, ему не нужно было создавать новый проект в движке видеоигр.

-----

Магазин видеоигр Чэнь Мо открылся как обычно на утро следующего дня.

Чэнь Мо зевнул и сказал Су Цзинью: - Я скинул тебе проектную документацию. Просто добавь соответствующие функции с помощью игрового движка.

- Хорошо, - ответила Су Цзинью.

Чэнь Мо вернулся вверх, чтобы поспать, так как он все еще был немного сонным и уставшим.

Су Цзинью включила ноутбук и увидела, сколько изменений внес Чэнь Мо.

- ... вау, тут так много изменений!

Су Цзинью была потрясена. Мало того, что проектная документация теперь стала вдвое больше, так еще и просмотрев ее она поняла, что около семидесяти процентов того, что она написала, было изменено.

Тем не менее, Чэнь Мо не удалил предложения Су Цзинью, он только сделал некоторые корректировки и вставил примечание к каждому изменению.

- Удивительно... - Су Цзинью просмотрела все изменения. Пользовательский интерфейс был полностью изменен, функции также приобрели множество модификаций...

Когда Су Цзинью добавила все нужное в игровой движок, она не могла не почувствовать, что ее проектная документация была плохой подделкой.

- Босс потрясающий, как он смог столько всего изменить всего за одну ночь? Его скорость меня пугает!

После этого уважение, которое Су Цзинью испытывала к Чэнь Мо, возросло.

Но она не знала, что на самом деле Чэнь Мо параллельно с ней создавал то же самое...

-----

Через неделю обновление для «Растения против зомби» наконец-то было готово!

Чэнь Мо установил его на компьютеры в своем магазине чтобы Вэнь Линвэй, Цзя Пэн и другие смогли поиграть и указать на любые ошибки или неточности, чтобы он мог оперативно исправить их.

Когда Чэнь Мо увидел, что никаких проблем больше не осталось, он выпустил обновление на всеобщее обозрение.

Вскоре игроки, которые все еще активно играли в «Растения против зомби», начали загружать обновление весом в 40 МБ.

=====

«Хей народ, там что, для «Растений против зомби» вышло обновление?!»

«Обновление для готовой игры, это чертовски приятно!»

«Что будет добавлено в этом обновлении? Появятся новые растения или зомби?»

«Просто взгляни на описание. Добавили инструменты разработчика и ПВП!»

«Что за черт? Это правда? Я сейчас гляну!»

=====

Игроки начали загружать обновление так быстро, как только могли. Форумы также начали привлекать внимание к игре, поскольку практически все начали обсуждать внезапно

вышедшее обновление.

В параллельном мире одиночные игры, подобные «Растениям против зомби», обычно не получали обновлений, поскольку игроки не платили дважды за одну и ту же игру, а разработчики не хотели делать что-то бесплатно.

Геймдизайнеры этого мира еще не додумались до дополнений, с помощью которых они могли бы срубить больше денег!

Более того, «Растения против зомби» была выпущена всего два месяца назад. Хотя она и была все еще довольно популярна, самые быстрые игроки уже успели наиграться в эту игру, но, тем не менее, такой ход смог привлечь к игре приличное количество внимания.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1204583>