

Магазин видеоигр Чэнь Мо открыл свои двери утром на следующий день.

Вскоре после того, как двери были открыты, Цзя Пэн привел с собой нескольких друзей.

- Доброе утро, управляющий. Вы выпускаете свою игру сегодня? - спросил Цзя Пэн.

Чэнь Мо кивнул: - Да, ребята, но почему вы пришли сегодня так рано?

Цзя Пэн ответил: - Поскольку сегодня у нас нет занятий, мы пришли, чтобы помочь игре вашей компании.

Чэнь Мо сказал: - Спасибо! Проходите и присаживайтесь. Сколько уровней вы уже прошли в бесконечном режиме?

Цзя Пэн быстро ответил: - Восемьдесят четыре. Управляющий, бесконечный режим на самом деле бесконечен? Существует ли конец?

Чэнь Мо ответил: - Только восемьдесят четыре? Я скажу вам по секрету, только никому не говорите, но основной контент пойдет после сотого уровня.

Цзя Пэн потерял дар речи: - Что за...? Вы что, с ума сошли? Я чувствую, что восемьдесят четвертый уровень очень сложный, что уж говорить о других.

Остальные ребята тоже присоединились к кивкам: - Да! И вы хотите сказать, что все начинается только после сотого уровня? Вы точно играете в ту же игру, что и мы?

Чэнь Мо улыбнулся и больше ничего не сказал.

Прошло четыре дня, и Цзя Пэн и его друзья стали первой партией игроков, которая прошла весь режим приключений. Режим приключений не должен был быть трудным, Чэнь Мо сделал его таким же, как и в оригинальной версии. До тех пор, пока у игрока мозгов больше, чем у хлебushка, он сможет с легкостью пройти ее, затратив на нее определенное количество времени.

Вэнь Линвэй и Цзя Пэн думали, что игра закончится после того, как они пройдут режим приключений, они думали, что это была необычная игра-головоломка, и что они, наконец-то, сумеют пройти ее после четырех дней, в течение которых они играли в нее, как одержимые. Контента в этой игре и так было довольно много для такой головоломки.

Но в конце концов они выяснили, что в игре был бесконечный режим!

После того, как они попробовали поиграть в него, они открыли для себя целый новый мир. По мере того, как сложность уровней медленно, но верно возрастала, они поняли, что то, что они считали хорошими стратегиями обороны, было полным мусором.

Сейчас Вэнь Линвэй была на вершине таблицы лидеров с девяноста тремя пройденными уровнями. Остальные были примерно на шестидесятом-восемидесятом уровне.

Большинство из них думали, что их стратегия обороны в режиме приключений была очень сильной, но когда они вошли в бесконечный режим, та же самая стратегия была разорвана на куски. Этот режим, казалось, относился совсем к другой игре.

Поэтому они часто приходили в магазин видеоигр Чэнь Мо, чтобы поиграть в эту игру и поделиться своим опытом. Они также хотели получить несколько советов от Чэнь Мо для понимания лучшей, самой продвинутой стратегии и продолжали улучшать свой рейтинг в таблице лидеров.

Цзя Пэн и его приятели включили компьютеры, с которыми они были так хорошо знакомы, и начали пытаться проходить бесконечный режим после того, как вошли в свои аккаунты.

- Управляющий, когда ваша игра выйдет в магазин? - Спросил Цзя Пэн.

Чэнь Мо ответил: - Примерно в двенадцать.

Цзя Пэн кивнул и ответил: - Хорошо, когда придет время мы будем первыми, кто загрузит ее и поставит ей пятизвездочный рейтинг.

Статистика двадцати четырех часов после выхода игры на рынок была самой важной, особенно важными были загрузки и рейтинги, поскольку оба этих фактора непосредственно влияли на рейтинги и рекламные места в официальном магазине приложений.

Всякий раз, когда «Императорская династия» или «Дзен» выпускали свои игры, они заранее раскручивали игру, пытаясь привлечь как можно больше игроков при выпуске, чтобы их игры заняли первое место среди новых рекомендуемых игр без каких-либо проблем.

У Чэнь Мо не было столько денег на рекламу, но у него был другой план.

В 10 утра Чэнь Мо уже выпустил свою игру в магазин, и в пустом рекламном пространстве «FlappyBird» появилась реклама «Растения против зомби». Нажав на рекламное объявление, игрока перебросит на страницу загрузки «Растения против зомби».

Сколько игроков играли сейчас в «FlappyBird»? Чэнь Мо не знал точных цифр, но они не могли быть маленькими. Большинство игроков «FlappyBird» были проженными геймерами, поэтому использовать ее для продвижения его «Растений против зомби» было хорошей идеей.

Чэнь Мо не ожидал, что «FlappyBird» принесет ему какие-либо деньги на данный момент, так как она была бесплатной. Но после трехмесячного простоя он будет использовать рекламное пространство в «FlappyBird» для продвижения его новой игры - «Растения против зомби».

Кроме того, Чэнь Мо также хотел использовать СМИ для привлечения внимания.

Теоретически, он был всего лишь дизайнером видеоигр класса «D», и никому не было бы дела, если бы он выпустил свою новую игру.

Средства массовой информации были довольно популярны в этом мире, но кто решит обратить свое внимание на никому не нужному геймдизайнеру класса «D»?

Однако Чэнь Мо уже не был никем, его имя уже было немного известным.

Он победил в конкурсе по разработке видеоигр, и у него также возник конфликт с Ши Хуачжэ, и оба этих инцидента были освещены многими средствами массовой информации.

Спустя мгновение Чэнь Мо написал пост со своего аккаунта на «Вейбо»:

[«FlappyBird» теперь официально полностью бесплатна. Моя новая игра «Растения против зомби» выйдет в 12 дня, как на ПК, так и на мобильных устройствах. Сможет ли она преодолеть отметку в сто тысяч загрузок за первый месяц?

@Цю Хэнъян; @Новости Игрового Мира; @Игровой Канал Обо Всем;@Новости Игр Вичата...]

Чэнь Мо отметил десятки разных медиа-компаний видеоигр и прикрепил к этому посту загрузочный экран «Растения против зомби» (тот, где растения слева, а зомби справа).

----

В течение десяти минут СМИ были активизированы!

Менеджеры официальных аккаунтов «Вейбо» были привлечены названием новой игры.

- Чэнь Мо? Разве он не победил в конкурсе по разработке видеоигр? Он же создал «FlappyBird»?

- Он собирается выпустить свою новую игру? Прошло всего три месяца! Не слишком ли он быстр? И он хочет, чтобы мы помогли ему? Неужели он действительно думает, что его игра соберет сто тысяч продаж в первый же месяц?

- Три месяца для разработки это слишком мало. Это время так же включает в себя тестирование и настройку игры! Может это еще одна простая мини-игра вроде «FlappyBird»?

- Такую игру, как «FlappyBird», нельзя повторить. Если он делает что-то подобное, он просто потерпит неудачу.

- Он назвал ее «Растения против зомби»; название игры довольно интересное, но это все же еще одна казуальная игра.

- Ши Хуачжэ ранее заявил, что первая игра Чэнь Мо не соберет ста тысяч загрузок за первый месяц, и видимо этот парень хочет, чтобы мы обратили на это свое внимание. У этого парня есть мужество!

- Поторопитесь и сделайте репост! Пристально отслеживайте статистику «Растения против зомби» после ее выхода!

----

Средства массовой информации видеоигр почуяли запах нового скандала и начали писать об этом один за другим.

Конечно же, они все знали, что Чэнь Мо пытается сделать. Он пытался привлечь к себе внимание и продвинуть свою новую игру бесплатно!

Тем не менее СМИ были готовы к этому, поскольку им также нужна горячая тема, подобная этой, чтобы они смогли привлечь к себе внимание!

После репостов видеоигровых СМИ все больше и больше геймеров узнали об этой игре и посте.

Первая настоящая игра Чэнь Мо, «Растения против зомби», очень скоро выйдет!

Многие из них хотели просто проскроллить этот пост, но загрузочный экран сумел привлечь их внимание.

Мультяшный художественный стиль растений и зомби произвел глубокое впечатление на умы геймеров. Многие из них уже предвкушали то, как именно растения будут сражаться против зомби!

Более того, средства массовой информации видеоигр обратили внимание на то, что статистика «Растения против зомби» будет иметь значение из-за слов Ши Хуачжэ, из-за чего они должны уделить еще более пристальное внимание количеству продаж за первый месяц для того, чтобы в случае чего именно они стали первыми, кто напишет об неудаче или успехе «Растений

против зомби».

Если ее скачают сто тысяч раз, а цена игры будет равняться десяти юаням, то это принесет Чэнь Мо миллион юаней без вычета всех налогов. Но все равно, это было бы невероятным результатом!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1196132>