

- А?- Цзя Пэн был шокирован. - Эта игра идет сразу на двух платформах?

Другой парень спросил: - Мы можем играть в нее на своих телефонах? А что насчет сохранений? Они тоже переносятся?

Чэнь Мо ответил: - Да, переносятся. Вы можете играть в нее на своем телефоне, вам просто нужно выбрать нужное сохранение.

- Что? Почему вы раньше об этом не упомянули? - Цзя Пэн поспешно достал свой телефон, подключил его к компьютеру и установил «Растения против зомби» на свой телефон.

Поскольку игра весила очень мало, она установилась всего за несколько мгновений. Цзя Пэн запустил игру на своем телефоне и вошел в систему, используя свой аккаунт. Действительно, то, что он успел пройти на компьютере, полностью сохранилось!

- Она действительно кроссплатформенная! - сказал Цзя Пэн.

Чан Сюэ взглянула на свой телефон, - Ха, это действительно так. И мне кажется, что графика на телефоне намного лучше, чем на ПК.

Цзя Пэн сказал: - Все то же самое. Просто экран телефона меньше, поэтому все выглядит более детализированным. Элементы управления действительно подходят как для мобильных устройств, так и для ПК, даже пользовательский интерфейс одинаков. Я думал, что некоторые кнопки на ПК-версии были немного большими, но оказалось, что это было сделано для того, чтобы на мобильных устройствах все выглядело отлично.

Остальные достали свои телефоны и установили «Растения против зомби».

Чэнь Мо еще не выпустил игру на рынок, так что эти люди будут играть роль его лабораторных крыс. Он планировал выпустить ее, когда почувствует, что его игра готова, но для этого ему нужно будет собрать некоторую информацию.

- Хорошо, раз мы закончили играть, давайте уйдем, - сказала Вэнь Линвэй немного поникшим голосом. Она не хотела уходить, но все же вывела остальных из магазина.

- Сэр, мы уходим, - сказала Вэнь Линвэй и махнула рукой в сторону Чэнь Мо.

Чэнь Мо кивнул в ответ и сказала: - Если у вас возникнут какие-то проблемы с игрой, дайте мне знать.

----

Вэнь Линвэй и остальные уже покинули магазин видеоигр.

- Ребята, вы придете сюда завтра?

- Теперь она есть у нас на телефонах. Зачем нам приходить сюда?

- Но я чувствую, что намного лучше играть в нее там, ибо там намного лучше атмосфера...

Компания ушла, продолжая по пути обсуждать разные вещи.

----

Чэнь Мо заказал себе поесть, а затем запустил свою систему управления бэкендом, чтобы проверить статистику игроков.

Чэнь Мо создал некоторые точки «прогресса», которые игра будет регистрировать, тем самым собирая некоторую статистику.

Например она будет собирать информацию по типу: на каких уровнях игроки застревали дольше всего, и на каком уровне было больше всего поражений? Сколько времени потребовалось каждому игроку, чтобы пройти каждый уровень? Как часто используется то или иное растение? Какие зомби чаще всего прорывают оборону игроков? Какие зомби нанесли растениям наибольший урон?

Игроки и глазом бы не моргнули увидев такую статистику, но она была очень важна для Чэнь Мо.

Отзывы игроков часто не доходили до создателя корректно, но практически все геймеры чувствовали, когда что-то в игре было не совсем правильно, даже если они не знали, из-за чего именно у них возникло такое чувство. Из-за этого существовала пропасть между создателем и обычным игроком.

Для создателя возможность найти источник разочарования игроков и исправить данное недоразумение было делом первой важности. И к счастью статистика справлялась с этим намного лучше, чем отзывы.

Чэнь Мо начал вносить небольшие изменения в атрибуты растений или зомби или даже в сами уровни, немного понижая или повышая их сложности. Он так же поставил после нескольких легких уровней более сложный уровень, чтобы игроки не расслаблялись.

После внесения изменений Чэнь Мо обновил игру. Подобные изменения будут обычным явлением, пока Чэнь Мо не почувствует, что все в его игре было отполировано до идеала.

----

Три дня спустя...

Линь Мао взял такси до магазина Чэнь Мо. Когда он уже собирался открыть дверь в его магазин, то заметил, что внутри него уже было около десяти игроков, которые полностью втянулись в какую-то игру.

Пройдя внутрь, он увидел среди них пару из двух человек - парень говорил девушке разные советы, пока та играла в игре.

- Не сейчас! Будет лучше, если ты побережешь вишневую бомбу. Она хороша для чрезвычайных ситуаций, например, для последней волны, она испепелит сразу кучу зомби.

- Не беспокойся об этом, если ты посадила что-то не то и не туда, то просто избавься от этого лопатой. Но я советую тебе не использовать ее, потому что это расточительно, так как солнышки обратно не возвращаются.

Линь Мао было любопытно. Когда Чэнь Мо сказал, что он уже создал свою игру и что она уже установлена в его магазине, он сначала подумал, что это не совсем правда, ибо его скорость была ненормальной!

Линь Мао думал, что создание первой игры у Чэнь Мо займет по меньшей мере полгода, так как первая игра дизайнера видеоигр не может быть слишком простой.

Как Чэнь Мо сумел создать ее за три месяца?

---

Линь Мао прошелся по магазину и увидел Чэнь Мо около барного столика и подошел к нему, чтобы поздороваться.

- Эй, ты наконец-то здесь! - Чэнь Мо поприветствовал Линь Мао, когда увидел его.

Линь Мао сел за столик рядом с Чэнь Мо и спросил: - Здесь довольно много игроков. Видимо твоя игра довольно хороша?

Чэнь Мо кивнул и сказал: - Как видишь. Я внес кое-какие коррективы в соответствии с собранной статистикой. Я планирую выпустить ее на этих выходных. Как продвигается твоя игра?

Линь Мао ответил: - Она уже на рынке, ты можешь загрузить ее прямо сейчас.

- Неужели? Тогда я поддержу тебя, - Чэнь Мо включил свой телефон и написал «Приключения всадника бури» в строке поиска в магазине приложений.

Линь Мао решил установить цену для своей игры в двадцать юаней, это была нормальная цена, не слишком дешевая и не слишком дорогая.

Чэнь Мо купил игру и поставил ей пять звезд.

- Что насчет статистики? - спросил Чэнь Мо.

Линь Мао ответил: - Пока что все неплохо! В целом отзывы довольно хорошие, но по покупкам, пока не все так хорошо, так как цена чуть более выше среднего уровня.

Чэнь Мо кивнул. Существовало не так уж много людей, которые хотели потратить двадцать юаней на маленькую мобильную игру. Однако качество его игры было довольно высоким, поэтому она определенно стоила своих денег.

- После того, как рейтинг твоей игры станет более или менее стабильным, ты сможешь запустить несколько рекламных акций и начать продавать ее за полцены, - сказал Чэнь Мо.

Линь Мао кивнул: - Да, я уже подумал об этом. Продажи, вероятно, неплохо возрастут, если я начну продавать ее за полцены.

Чэнь Мо просмотрел статистику «Приключения всадника бури» на странице магазина.

Она была шестой в списке недавно выпущенных игр, но она не была в списке лучших платных игр или в списке популярных игр.

Рейтинг и рекомендации игр в магазине делались в основном автоматически и эти списки обновлялись автоматически каждые три часа. Были также некоторые дополнительные проверки, которые отфильтровывали подозрительные игры, такие игры зачастую накручивали себе рейтинг, но долго не жили.

В магазине мобильных игр находилось три основные категории: платные игры, бесплатные игры и бестселлеры.

Кроме того, существовали более мелкие категории, такие как новые игры (игры, которые были выпущены менее месяца назад), классические игры (игры, которые были выпущены более года назад и имели хороший рейтинг) и категории, которые пользователь мог выбрать сам (экшн, приключения, стратегия и т. д.).

Кроме того, в начале каждого списка находилось несколько рекламных мест, в которые сама система ставила игры на основе собранных ею данных. Такие места обновлялись раз в двадцать четыре часа, и если игра была довольно успешна, она могла занимать это место несколько дней подряд.

«Приключения всадника бури» заняло шестое место среди новых игр, а также получило такое рекламное место, что было довольно неплохим началом. После того, как игроки поднимут ему рейтинг, Линь Мао сделает скидку на свою игру.

«Приключения всадника бури» вышло менее чем двадцать четыре часа назад, но у него уже было около четырехсот загрузок и более чем тридцать пятизвездочных обзоров. С таким стартом, он, скорее всего, надолго задержится в категории «Популярные новые игры».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1196129>