

Его первая попытка закончилась со счетом «0». Цю Хэнъян впервые столкнулся с подобной ситуацией.

После того, как птица умерла, появилась надпись «Игра окончена», а также текущий и лучший результат Цю Хэнъяна...оба из которых были равны нулю. Под счетом появилась таблица лидеров с наибольшим количеством очков. Его же счет был слишком низким, и он не попал в таблицу лидеров.

Кроме того, Цю Хэнъян заметил, что верхняя четвертая часть экрана была пустой, и там были написаны слова «Тут могла бы быть ваша реклама».

Цю Хэнъян кивнул: эти слова изменили его мнение о создателе игр под номером семь.

Цю Хэнъян был основателем компании «YouCube.com», и сейчас он активно исследовал видеоигры. Поэтому он ценил коммерческую модель и ценность игр.

Многие разработчики видеоигр начального уровня, которые еще не вошли в индустрию, имели привычку не учитывать коммерческую модель своей игры во время создания.

На самом деле дизайнер должен с самого начала придумать лучшую коммерческую модель для своей игры.

Что касается казуальных игр, подобных этой, геймдизайнеры обычно делали свои игры платными или показывали в них рекламу. Различные способы получения прибыли могли сильно повлиять на результат их игры на рынке.

Этот дизайнер оставил место для рекламы, тем самым показывая, что он знает о важности коммерческой ценности гораздо лучше, чем дизайнеры, которые тратили свое время на незначительные проблемы...

Он нажал на экран, тем самым снова перезапустив игру.

На этот раз Цю Хэнъян приготовился и начал безостановочно постукивать по экрану. Однако траекторию полета глупой птицы было слишком трудно контролировать. Цю Хэнъян сумел пройти через две трубы, после чего врезался в третью.

- Черт побери! - Цю Хэнъян не хотел сдаваться, поэтому он опять начал играть.

Через пять минут Цю Хэнъян уже умер десятки раз.

Как и ожидалось, умереть в этой игре было легко. Даже если он вкладывал всю свою концентрацию в игру, он все равно умирал в течение нескольких секунд.

Кроме того, после смерти можно было еще раз перезапустить игру. И это делалось так просто и легко, что когда он опомнился, он понял, что сыграл уже несколько десятков раз.

Лучший результат Цю Хэньяна - 12 баллов, которых он добился, выжав из себя все свои силы.

Сыграв еще дюжину раз, он, наконец, сумел довести счет до 14, почувствовав, что больше не может мыслить здраво.

Цю Хэньян заметил, что после этой попытки его рейтинг в таблице лидеров переместился на шестое место.

Он постучал по рейтингу и перед ним открылась таблица лидеров, которую можно было отсортировать по наивысшему и наинизшему баллу.

Конечно, имена в таблице лидеров были все в формате «ГостьXXX». Чэнь Мо не мог заставить всех создать личную учетную запись, так как это отрицательно повлияло бы на игровой опыт.

Однако игрокам было разрешено свободно менять свои имена в таблице лидеров.

Цю Хэньян прокрутил страницу вниз и был потрясен, обнаружив, что в таблице лидеров было пятьсот сорок три человека!

«Пятьсот игроков из семиста возможных? Черт возьми! Как такое возможно?»

Цю Хэньян думал, что большинству такая игра не покажется интересной. Количество людей, которые были заинтересованы в такой простой игре, как эта, превзошли все его ожидания.

Цю Хэньян не мог не чувствовать удовлетворения, видя, что сейчас он занимал шестое место из пятисот или около того играющих людей. Этим результатом можно было гордиться!

Цю Хэньян постучал по имени своей учетной записи и изменил «Гость34» на свое настоящее имя.

Он снова прокрутил таблицу лидеров, заметив, что она постоянно обновляется и перетасовывается. Похоже, что она обновлялась довольно часто, возможно, каждые пять - десять секунд.

Увидев ожесточенную борьбу в сетке лидеров, Цю Хэньян не мог не почувствовать, что игра была довольно оживленной.

Прокрутив список он был потрясен - игрок на первом месте имел счет в сорок семь единиц!

- Срань господня!

Цю Хэнъян был ошеломлен. Как ему это удалось? Что за психопат получил сорок семь очков? Он что, жульничал?

Цю Хэнъян был недоволен своими жалкими четырнадцатью очками. Сейчас он был на шестом месте, но его могли обойти в любой момент.

«Я поиграю еще пять минут. Потом я попробую другие игры.»

Цю Хэнъян был серьезно настроен на победу.

----

Десять минут пролетели быстро, и действие суперфокуса закончилось.

- Какая странная игра... Что? Я потратил на нее столько времени? Черт возьми.

Мужчина средних лет в очках закрыл «FlappyBird». На его планшете появилось всплывающее окно: «Вы бы порекомендовали эту игру другим?»

Мужчина немного подумал и нажал на кнопку «Рекомендую».

Это было трудно объяснить, но, вероятно, он подумал: «Я не хочу быть единственным, кто пройдет через эту пытку».

До сих пор у «FlappyBird» было пятьсот восемьдесят девять активных человек в списке лидеров.

Это было связано с присущим людям менталитетом толпы. Некоторые из них видели, как их друзья или члены семьи играли в нее, соревнуясь, стараясь получить как можно больше очков. Кроме того, видя, что многие другие в аудитории играют в эту игру, другие чувствовали, что должны попробовать поиграть в эту игру.

После того, как действие суперфокуса закончилось, большинство игроков вышли из игры. И лишь небольшая часть из них предпочла не рекомендовать игру, в то время как оставшаяся часть рекомендовала ее.

Что касается игроков, которые все еще играли в нее, они все еще пытались набрать как можно больше очков.

Линь Хай заметил, что Ши Хуачжэ выглядит не слишком хорошо, и обеспокоенно спросил: - Что случилось, плохо себя чувствуешь?

- Да ничего особенного, - ответил он, качая головой.

Линь Хай заметил, что глаза Ши Хуажэ блестят. Линь Хай не мог сдержать любопытства.

Он взглянул на экран Ши Хуачжэ. На нем был экран с результатами «FlappyBird». «Счет: 4; самый лучший счет: 4».

Линь Хай быстро отвел взгляд, едва сдерживая смех. Он играл в нее в течение десяти минут, и его лучший результат был равен всего лишь четырем очкам. Этот счет даже не входил в первую сотню, любой бы сошел с ума!

Линь Хай благоразумно предпочел не совать нос в это дело...

----

Раунд игрового опыта продолжался. Весь раунд длился час, от которого прошло всего минут десять или около того.

Из семисот человек, собравшихся в зале, почти шестьсот играли в «FlappyBird». И после окончания действия «суперфокуса» лишь небольшая часть из них продолжила играть в его игру; другие предпочли поиграть в другие игры.

Чэнь Мо не волновался. Когда ведущий представлял другие игры, он изучал игры своих соперников, и большинство из них были едва конкурентоспособны.

Если не считать нескольких вполне сносных игр, остальные не шли ни в какое сравнение с его игрой.

Скажем так: у их игр была лучше графика, у них было больше ресурсов и контента по сравнению с «FlappyBird». Но с точки зрения геймплея и скорости распространения?

- Я никого обидеть не хочу, но я хочу сказать, что все здесь - мусор!

Действительно, когда зрителей пробовали другие игры, большинство из них быстро закрывали их и снова открывали «FlappyBird».

Не говоря уже о том, что игра была довольно веселой, самой важной частью было рейтинг!

Можно было сказать, что игра была заразной. Хотя она и становилась неинтересной после некоторого времени. Хотя она и была немного скучной, но самое главное было в том, что она мучила игрока! Но после того, как они просто закрывали игру на пять минут, желание снова открыть ее давало о себе знать.

Чэнь Мо сейчас беспокоился только о судьях.

Если бы все судьи отклонили игру и дисквалифицировали ее, все было бы кончено!

Однако если один из судей даст зеленый свет его игре, первое место определенно будет принадлежать ему!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1191169>