

[Названия игр из нашего мира останутся нетронутыми.]

Большинство игроков не сразу начали играть, а вместо решили для начала посмотреть на главный экран. Они ждали представления и обычно решали играть в игру только тогда, когда чувствовали, что она будет достаточно интересной.

Низкий голос ведущего-мужчины прогремел на весь зал.

- Участник номер семь, игра: «FlappyBird»!

- В этой игре игрок должен управлять полетом птицы, нажимая на экран, чтобы птица смогла преодолеть препятствия. За каждое преодоленное препятствие вы получите одно очко.

- В игре можно соревноваться онлайн, а так же в ней есть таблица лидеров. Э-э-э-э, да? Таблица лидеров? - ведущий заикнулся во время своего выступления. Он пытался сделать игру Чэнь Мо впечатляющей, но, увы, ему это не удалось.

Даже известный профессиональный ведущий не мог найти часть игры, которую можно было бы похвалить. Все, что он смог сделать, так это еще раз неуклюже повторить про онлайн соревнования и таблицу лидеров.

Да, в какой-то степени это была онлайн-игра.

Из зала слышались смешки. Конечно, было еще несколько простых игр на конкурсе, но они не были настолько простыми!

Судя по скриншотам, она едва ли походила на игру...

Она была настолько простой, что была бельмом на глазу.

Других механик в игре не было.

Только преодоление препятствий с помощью касаний.

«Кто будет играть в эту игру?»

Оглянувшись на трех судей, Чэнь Мо увидел, что Ши Хуачжэ побледнел. Линь Хай был потрясен.

Цю Хэнъян думал, что в ней было что-то еще, и пытался узнать с помощью своего планшета, действительно ли игра была такой простой.

Было очевидно, что все три судьи думали об одном и том же: «Игровая механика, подобная этой, все еще существует?»

«Как геймдизайнер мог позволить себе прийти сюда с такой игрой?»

Другие геймдизайнеры тоже захихикали, их стресс и тревога, которые, казалось, сопровождали их ранее, ушла.

Многие пытались выяснить, кто этот дизайнер под номером семь. Разве он не боялся стать посмешищем индустрии видеоигр, если эта игра выйдет наружу?

Чэнь Мо оставался спокойным и собранным. Никто не мог сказать, что он был тем самым дизайнером под номером семь, которого они искали.

Конкурсанты не получали номера заранее, и никто не знал кто есть кто. Таким образом они убивали сразу двух зайцев: убирали вероятность подкупа или предубеждение как со стороны судей, так и со стороны зрителей из-за личности конкурсанта.

Ведущий продолжил знакомить зрителей с другими играми. Этот инцидент стал интерлюдией, которую многие приняли за шутку.

Чэнь Мо почувствовал, что время пришло. Он незаметно включил виртуальный дисплей своего браслета и активировал «суперфокусер».

Чэнь Мо уже хотел применить его ранее, но не стал. Активировав его, он увидел виртуальный дисплей и использовал его на толпе.

После этого Чэнь Мо активировал его и из-за этого на его игре сосредоточилась большая часть аудитории, ровно пятьсот человек.

На виртуальном экране появился таймер обратного отсчета, который начал отсчет с десяти минут. В течение следующих десяти минут все их внимание будет сосредоточено на его игре.

После того как все было сделано, Чэнь Мо спокойно остался сидеть на своем месте.

Как говорится, делай все, что в твоих силах, а остальное предоставь судьбе. Сейчас как раз было самое подходящее время для исполнения второй части этой поговорки.

----

Среди зрителей один студент включил свой планшет, готовясь опробовать эту игру.

Первоначально он даже не думал прикасаться к такой игре, как «FlappyBird», но по какой-то причине он непроизвольно нажал на ее иконку.

- А? - Он был немного шокирован, но слышал внутри себя голос, который подбадривал его и повторял: «ну же, давай, попробуй, попробуй»...

«Разве это не та самая чрезвычайно простая игра? Не похоже, что мне будет весело в нее играть.»

«...Как бы то ни было, я просто попробую.»

Студент постучал по экрану и в конце концов начал играть.

----

Одна пара играла в игру «бои собак» для двух игроков, но женщина почувствовала внезапное отсутствие интереса.

- Она так скучна, давай попробуем что-нибудь другое, - сказала женщина.

Мужчина кивнул: - Хорошо, я тоже нашел ее скучной, во что поиграем?

Пара просмотрела двадцать игр и каким-то образом их взгляд приземлился на толстую и уродливую иконку птицы «FlappyBird».

Женщина сказала: - Может в нее? У нее есть кооператив и таблица лидеров. Почему бы не попробовать ее?

Мужчина засомневался: - Хорошо, но разве это не скучная игра?

- Узнаем, когда поиграем. И у нее как раз есть таблица лидеров. Посмотрим, кто наберет больше очков, - ответила женщина.

- Ладно! - Мужчина кивнул головой.

Пара нажала на значок «FlappyBird».

----

Эффект «суперфокуса» был замечен сразу же, как только пятьсот человек по какой-то

необъяснимой причине открыли «FlappyBird» и начали играть в нее. Даже три судьи начали играть в нее!

Ши Хуачжэ все еще был в ярости. Увидев представление «FlappyBird», он захотел встать и попросить выгнать дизайнера под номером семь.

В конце концов, Ши Хуажэ был самым старшим из трех судей. Люди, как правило, становятся занозой в заднице, когда они становятся старше. По его словам, эта игра не могла считаться игрой, максимум шуткой, и она определенно принесет позор разработчикам видеоигр.

«Как такой человек смог пройти через предварительные испытания? Неужели организаторы не оценили его способности должным образом?»

«Может быть...семейные связи?»

«Даже у таких соревнований есть теневая сторона. Какой позор!»

Ши Хуачжэ все еще злился, но обнаружил, что не может себя контролировать. Из двадцати иконок на экране он чувствовал, что глупая жирная птица была самой неотразимой...

«...Я действительно хочу выяснить, насколько дерьмовая эта игра.»

Ши Хуажэ нажал на значок глупой птицы и начал играть.

Он все еще чувствовал себя не слишком хорошо, играя в нее, как будто она унижала его. Когда он наконец взглянул на своих коллег - судей, он увидел, что у них на экранах тоже была запущена «FlappyBird»!

...Похоже, он был не один такой.

Два других судьи, Линь Хай и Цю Хэнъян, тоже играли в «FlappyBird»!

----

Цю Хэнъян не играл под влиянием суперфокуса. Он заметил проблему, когда ведущий представлял игру.

Зачем кому-то тратить время и усилия на добавление онлайн и таблиц лидеров в такую простую игру?

Это казалось совершенно ненужным. Почему он не создал несколько новых уровней или нового

персонажа с дополнительными усилиями?

Имея в виду этот вопрос, Цю Хэньян постучал по значку глупой жирной птице.

Начальное изображение было очень простым, и игрокам предлагалось нажать на экран, чтобы птица начала двигаться. Больше не было никаких других намеков.

В верхней части экрана был ноль, вероятно, относящийся к счету.

Графика игры была точно такой же, как и на главном экране, настолько простой, что это даже было оскорбительно. Птица была похожа на мяч, с двумя бесстрастными глазами, клювом красного цвета и двумя маленькими крыльями. Неважно, как вы на нее смотрите, она просто выглядит глупо.

Кроме того, был еще один интересный момент.

Цю Хэньян постучал по экрану, тем самым начав игру.

Глупая птица взлетела, как тонущая соленая рыба, чуть-чуть вверх, совсем чуть-чуть. Затем она немедленно нырнула носом вниз и умерла, как только стукнулась о землю.

Цю Хэньян: - ...

«Что это вообще такое?!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1189526>