

Несколько сцен мелькнули в голове Чэнь Мо, став частью его памяти. Он понял, что его код определенно стал лучше.

- Это не так уж и плохо! Если я использую сотню таких книг, не значит ли это, что мой код станет самым лучшим? Покупка сотни книг будет стоить...целый миллион юаней, какая огромная сумма...да это грабеж! Это же просто грабеж!

- Десять тысяч юаней за увеличение атрибута на один пункт! Я что, похож на дурака?

- Успокойся, успокойся...

- Это небольшие деньги. Если я создам громкую и хайповую игру, она будет приносить мне миллионы. Достаточно для получения большинства призов.

Чэнь Мо утешал себя, непрерывно нажимая на кнопку "Прокрути для Победы".

«Клак, зеленый.»

«Клак, зеленый!»

«Клак, зеленый!!»

Чэнь Мо хотел заплакать.

Четыре прокрутки, минус сорок тысяч юаней, которые он потратил в своем прошлом мире, а в итоге только 4 книги навыков!

Поскольку у него оставалось всего сто девяносто тысяч кредитов, ему хватало только на одну прокрутку.

Конечно, рядом с колесом была строчка "пополнение", по которой он нажал. Чэнь Мо посмотрел на содержимое с полсекунды и закрыл страницу.

Соотношение наличных к кредитам составляло 1 к 10. Никаких скидок, даже не было никакого бонуса для первого пополнения!

- Просто мне не повезло, да... Да даже в обычной китайской «мобильной игре» мне везло чаще...

Чэнь Мо хотел потратить все свои очки, но для этого ему придется получить еще три тысячи очков, а для этого ему нужно будет внести в систему триста юаней. В настоящее время он и

так бедствует, так что трата последних денег было глупым поступком. Но Чэнь Мо пытался изо всех сил оправдать трату трехсот юаней.

- Я не сдамся, если опять получу книгу. В худшем случае я просто откажусь от этого конкурса и разработаю еще одну игру в следующем месяце. Я все равно еще даже не имею "D" ранга...

Стиснув зубы, Чэнь Мо нажал "Прокрути для Победы" в последний раз.

Хотя он продолжал говорить "успокойся", его тело вело себя иначе. Он чувствовал, как его сердце пыталось выпрыгнуть из груди, а руки начали дрожать.

В этот момент он понял, что происходит в сердцах людей, у которых есть пристрастие к азартным играм. Если ему опять выпадет еще одна книга, он подумал, что спрыгнет с балкона.

«Клац» - колесо остановилось.

Фиолетовая область! Специальное оборудование!

Чэнь Мо был потрясен. Наконец-то!

На экране появился сундук. Чэнь Мо постучал по нему пальцем. Сундук со щелчком открылся, и из него вырвались лучи золотистого цвета.

Чэнь Мо взглянул на экран, на котором было написано специальное оборудование: суперфокусер.

У него даже было описание!

«Суперфокусер; одноразовое использование. Продолжительность: 10 минут. После использования внимание 500 человек будет приковано к любому предмету. Эффект начинается сразу после использования и не может быть отменен.»

Чэнь Мо почесал затылок, не понимая что это, и снова перечитал описание.

«Я все понимаю, но эта штука же не имеет никакого отношения к видеоиграм, верно?»

Чэнь Мо почесал подбородок. Единственное, для чего он будет пригоден, так это для привлечения внимания зрителей и судей к своей игре.

Но...а потом что?

Эффект длился всего десять минут. Более того, он только привлечет внимание, но не меняет их мнения о его игре.

Если его игра не понравится людям, а эта штука заставит в нее их играть, это только усугубит ситуацию!

Должен же быть какой-то выход.

Чэнь Мо не сдавался. Разве это не похоже на шутку — он так хотел получить специальное оборудование, но в итоге понял, что оно не было таким...специальным?

Чэнь Мо нужно было сделать игру, причем не слишком сложную и в пределах 6 МБ.

Зрители полюбят ее после того, как сыграют в нее в течение десяти минут.

Даже если они не полюбят ее, она должна, по крайней мере, произвести хорошее впечатление.

В ней должно быть что-то особенное, что заставит людей говорить о ней. Только так он мог занять первое место в конкурсе!

- Похоже, что эта невыполнимая задача не была для меня такой уж невыполнимой. К счастью, я видел много игр и имею приличный опыт в создании игр. Ну что, пора работать! - пробормотал он.

----

Чэнь Мо снова сел перед своим ноутбуком и запустил движок.

Первоначально он подумал, что это была невыполнимая задача, но теперь, когда появился "суперфокусер", у него появилась надежда. Более того, у него были большие шансы.

Конечно, прежде чем начать, Чэнь Мо сначала использовал остальные книги: три книги по кодированию и одну книгу по дизайну уровней.

Хоть они и не сильно улучшили его навыки, все равно лучше использовать их, чем оставить пылиться на полке!

Движок для видеоигр был совсем не сложным в использовании. Чэнь Мо успел к этому привыкнуть.

Потратив оставшиеся 6 МБ, Чэнь Мо приступил к написанию проектной документации.

Поскольку игра была небольшой, документ содержал в себе всего несколько сотен слов.

Использование ресурсов было минимальным, в основном игра использовала свободные общие ресурсы из движка, которые можно было использовать после нескольких небольших настроек.

Фундамент игры был закончен в течение ночи. На следующий день, проснувшись, Чэнь Мо добавил в игру несколько простых строчек и таблиц лидеров и решил, что дело сделано.

Закончив, Чэнь Мо сделал несколько тестов. Игра была похожа на его игру из прошлой жизни.

Создав установочный пакет, Чэнь Мо отправил игру на конкурс. Что касается того, получит ли игра какое-либо признание, он узнает об этом только в день соревнований.

----

День соревнований...

Чэнь Мо надел свой единственный костюм и начал морально готовиться к участию в конкурсе.

В августе в столице империи обычно было довольно жарко. Чэнь Мо чувствовал себя в этой официальной одежде курицей гриль. К счастью, в помещении было несколько кондиционеров, и все было не так плохо.

Подготовка к конкурсу шла полным ходом.

Конкурс проходил не в маленькой аудитории, по меньшей мере тут могло поместиться шестьсот человек.

Этот конкурс не был обычным конкурсом: мало того, что велась прямая трансляция и запись, но также на этот конкурс сумели завлечь трех довольно известных дизайнеров видеоигр в качестве судей.

Призы были не маленькими. Первое место получит триста тысяч юаней и сертификат дизайнера видеоигр класса D и личный магазин видеоигр.

О трехстах тысячах юаней говорить особо было не нужно. Самой привлекательной частью был последний приз – личный магазин видеоигр!

Такие магазины были местами, где создатели видеоигр выставляли свои работы. Существовали разные магазины; разработчики видеоигр SSS класса имели в своем распоряжении целые торговые центры. И некоторые из таких магазинов стали настоящим раем для геймеров, где

они должны побывать хоть раз в жизни.

Магазины видеоигр были похожи на интернет-кафе, но выполняли совершенно другую функцию.

Магазины создавались не для получения прибыли. Во-первых, они в основном служили рабочим местом для создателей видеоигр. Во-вторых, они создавали такое место, где могли встретиться и пообщаться обычный геймер и создатель игры...

Геймеры, которые приходят в такие магазины, также могли высказать свое мнение и протестировать последние игры автора. Как только дизайнер решит, что игра готова, он выпустит ее.

Конечно, тестирование можно провести онлайн, но дизайнеры предпочитали использовать магазины. Из-за этого такие магазины постепенно стали символами дизайнеров видеоигр. На дизайнера, у которого не было собственного магазина, всегда смотрели свысока.

Чэнь Мо также знал цену открытия подобного магазина. Если бы он захотел открыть его сам, деньги, которые он потратил бы на аренду, были сейчас неподъемны для него, и помимо этого еще нужно учитывать оборудование, которое отнюдь не было дешевым.

И поэтому Чэнь Мо должен выиграть!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1189524>