

У тех руин мы пробыли всего три дня, пока полностью не переписали все закорючки со столба на бумагу. Каждую ночь я приходил к свето-камню, и изучал его вдоль и поперек. Крутил его, стучал по нему, даже облизал, но все было безрезультатно. После переключился на воду, но и она оказалась самой обычной водой. За ней начал осматривать стены, и так пока в пещере не осталось ни сантиметра не осмотренного, обстуканного, ну и что тут греха таить, не облизанного мной. Все безрезультатно. Это обычная пещера, с обычным свето-камнем, на обычном столбе посреди обычного бассейна, с обычной водой.

На третью, и последнюю ночь, мои изыскания прервал вошедший Глава. Благо он решил что я заинтересовался артефакторикой. Но из разговора с ним, я узнал что свето-камень, не из этой пещеры. Так как камень из которого он сделан, совсем другой. Что говорит о том что он был сюда принесен из другого места. Свето-камень не требует специального вида камня. Это простой камень с вложенной в него формацией собирающей ци света, от переизбытка которой он начинает светиться. Глава даже разрешил мне забрать с собой этот камень, и изучить его, раз мне интересна артефакторика. Что собственно я и сделал, после того как Глава ушел спать. И поместив его в инвентарь, снова прошелся вдоль и поперек пещеры, думая что без света, что-то измениться. Но все равно – облом.

На обратном пути, я смог выкинуть из головы мысли о секрете пещеры, так как мобы нас уже не игнорировали. И мне хоть немного, но удалось таки отвести душу изничтожая их пачками. Но все равно уровень я не заработал, с мобов долины давали столько же, сколько от других мобов вне данжей.

По возвращению с долины, Рики заработал сто юней, а я двести. За непосильную помощь в уничтожении угрожающих каравану монстров.

На выходе нас проверили на наличие укусов, и попросили описать в письменном виде, виденных или убитых нами монстров. Что заняло у меня почти сутки, как и у любого охранника каравана. По окончанию, Глава охраны выдал мне рекомендацию и сказал, что будет рад взять меня на постоянную основу. Но, я отказался.

Рики взял передышку на пару дней. Все таки он честно отработал носильщиком, в отличии от меня, бегающего за каждым мобом и режущим все что догнал в капусту.

Сразу после экспедиции, я выпавшись, направился в соло поход. Так как мне не надо было искать показавшиеся на поверхности, двери, телепорты и провалы, ведущие к наследиям давно ушедших. Все это я видел своим магическим зрением. Так что, вооружившись лопатой, и отойдя на достаточно неблизкое расстояние, что бы не быть замеченным за раскопками входа в руины, начал копать.

Хоть я и рисковал нарваться на огромные неприятности, попав в руины А класса, но иного пути я не видел. С моим первым рангом земли и 35 годами, максимум, на что я мог рассчитывать, это быть помощником носильщика в исследовательских гильдиях Ф ранга. Эдаким великовозрастным мальцом, что прибил к проходящему мимо отряду солдат, пока мамка домой не позовет.

Для первого раза я выбрал квадратный участок постоянного ци, огненного типа. И не прогадал. Дверь что я откапал, переместила меня на островок в лавовом море, края которому я не видел. Данж имел простое название «Мир огня».

Изучение данного места заняло у меня неделю. До его края я все-таки добрался, и узнал чем на самом деле являются данные места. Это миры души. В данном случае это весь мир души того кто вознесся в верхние миры. Другие места это не весь мир души, а часть, как пещера У Шеня. Но практик, в чьей душе я сейчас лазил, отдал всю свою душу под данж.

Тут он запечатал свое учение, сокровища и свою историю вознесения. Получить все это можно было перебираясь с острова на остров, и отбиваясь от лезущих на него монстров. Да, монстры я все таки нашел, но мало. Всего десяток на остров. А на одном так вообще один моб сидел, но огромный и злой. Островов всего было десять, это с тем на котором я появился и с тем, где сидел огромный красный скорпион. Мелкие выступы я не считал, но благо что они были.

Монстры были слабы сами по себе, мне за них даже уровень не дали, но опыта давали по тысяче за моба, а не по сто. А вот лава доставила хлопот, из-за нее мне даже пришлось вернуться в город и прикупить все необходимое, для ее преодоления. Тут стоит немного рассказать о особенности здешних практиков.

Еще на турнире я обратил внимание, что у моих соперников было мало атакующих техник. Тот же Шоу Ху, имел всего три техники, хотя был на третьем ранге неба, и должен был иметь тринадцать техник. Но имел всего три, так под что, были заняты другие десять слотов для техник? Три-два места оставляют на всякий случай, остальные же заполняют укрепляющими техниками. Усиленные ноги, крепкие руки, очистка от ядов, это для тех кто не имеет в себе крови дракона, и прочие укрепляющие тело техники. Все эти техники позволяют им быстрее бегать, далеко прыгать, бить кулаками стены, бегать по воде, летать и просто стоять в воздухе.

В моем же случае я не использую техники для быстрого бега, но все равно по воде бегать я не умею. Хотя по скорости я примерно пятого ранга неба. Поэтому пришлось вернуться в город, пройти все процедуры и конкретно так потратиться на основные техники, правда, низкого класса. Ими и заполнены магазины техник, потому что они никому не нужны, кроме нищих простолюдинов.

Дети в богатых семьях учат техники принадлежащие их семьям. Такие техники являются техниками высшего и выше класса, просто зажиточные имеют среднего класса техники. Тут их всего пять; низкий класс, средний, высший, мифический и божественный. Но это их система техник, моя, как решили мы с Бегемотом, делит эти пять классов на три. Опять же повторюсь, это мы так решили с Бегемотом, как на самом деле я точно не знаю. Мне еще не попадались техники, что моя система определила как средние заклинания. Но мы думаем, что в начальные входит, низкий и средний класс. В средние заклинания входят высшие и мифические техники. А в высшие заклинания уже божественные техники.

И в этой разнице систем кроется разница между мной, и коренными жителями этого мира. Мне для изучения всех пяти классов техник, надо взять три умения использования заклинаний. Им же, доступно изучение техники божественного класса уже на первом ранге

земли, просто постигнуть ее полностью, они смогут на куда высоких рангах, как собственно и использовать. Используй они такую технику до, всеми принятого как безопасного, ранга, они получают серьезные повреждения. Для меня же ограничение только в умении изучить такую технику, применение ее полностью для меня безопасно. А так же, разница у нас, в использовании. Прыжки, бег и подобное, они используют бессознательно. Мне же надо, активировать их сознательно. Что очень не удобно, особенно прыжки.

Закупив технику бега по воде, и остальные необходимые, я вернулся в данж и облазил его вдоль и поперек. Не зная, что данным походом в город и обратно, привлек к себе внимание.

<http://tl.rulate.ru/book/48147/1197462>