-Эй пропустите меня, я пятого ранга неба! Нахрена мне проходить всякие там испытания? – Кричал ранее встреченный нами мужлан, стражам что не пускали его. – Эй, этот сопляк всего девятого ранга земли! Почему ему можно, а мне нет?

-За эту неделю это уже второй. – Сказал стоящий перед нами человек в одеждах стражи города Увон, но с отличительными знаками. – Но я отвечу на его вопрос. Долина не место для тех кто обладает только силой. Долине без разницы какой у вас ранг! Что бы попасть в Долину, вам требуется не только грубая сила, но и ум, мужество и удача. Если вы встретите белокожую змею, значит ваша удача вас подвела, и теперь долина проверяет ваше мужество.

-А в чем тут мужество? – Спросил кто-то из стоящей перед ним толпы.

-Мужество в том, что бы перерезать себе горло. До того как яд начнет растворять ваши внутренности и кости. Произойдет это через месяц после укуса. Многие думают что за месяц смогут излечить яд. Но все они ошибаются, и приносят чуму в город. – Пояснил он.

-Раз вопросов больше нет, то слушайте внимательно. Мне без разницы какие у вас ранги! – И посмотрел на меня. – Любой кто пройдет испытание и добудет жетон, достоин пройти через врата. За моей спиной вход в древнее наследие давно ушедшего. Там три дороги, А, Б и С уровня. Выбор каким путем идти, это испытание удачи. На этом все. Можете приступать к прохождению. – Сказал он, и отошел в сторону.

Мы по десять человек проходили в пустую комнату, от куда нас свечением отправляло в подземелье.

Вы вошли в подземелье «Испытание». Выбери свою дорогу, и докажи что ты достоин ее.

Просторный зал, из которого ведут три тоннеля. Пока остальные выбирали свои дороги, я исследовал сам зал и нашел еще два пути. Один скрыт за фальшивой стеной, а второй прикрыт иллюзией, стань в нее и провалишься. Ловушка? Возможно, но она почему-то манит меня. Не обращая внимания на остальных участников, делаю вид что что-то почувствовал за фальшивой стеной, и отходя назад, проваливаюсь в дыру.

Съезжаю по стене и падаю в проход, пол которого завален костями. Пути назад нет, идем вперед. Обхожу все подсвеченные зрением плиты на полу…

***

-Хм. Ты смотри, в этом году кто-то пошел путем удачи. Хотя он нашел путь разума. – Сказал стоящий рядом с проводившим брифинг, точно также одетый страж.

-Я помню его, дядька первого ранга земли. – Сказал он. Козел моложе меня на пару лет, а уже дядькой обзывает.

Оба смотрели на множество голограмм, которые показывали всех участников. На одном был виден Рики отбивающийся от десятка монстров. Но оба смотрели на дядьку, идущего по полутемному тоннелю и вытирающему сопли о стену.

-Как далеко он прошел по прямой? – Спросил проводивший брифинг.

-Почти половину пути, дальше пойдут духовные ловушки. – Ответил второй.

***

Это самое скучное испытание что я видел. Просто ловушки. Где все монстры? Неужели по этому пути никто никогда не шел, и я теперь топчусь по костям монстров, что водились тут раньше? Нажимные пластины я упорно обходил. Мало ли они стены сомкнут, или пол провалиться. Пройдя час по прямой, я заметил что пластины пропали, а вот некоторые кости стали подсвечиваться как магические. Наступив на одну, отмахнулся от выскочившего из нее духа, которого Бегемот быстро пожрал. За смерть духа, ни я, ни бегемот ничего не получили, значит обходим их. И так еще час. Скука смертная, а не испытание.

Выйдя из тоннеля, попал в комнату, похожую на ту через которую мы сюда попали. Но в этой на стенах висели деревянные таблички. Сняв одну, меня перенесло в просторный зал. На стенах которого отображались сражающиеся люди, многих из которых я видел на брифинге. И все в разных местах. Вон мужик окруженный лавой отбивается от красных скатов, что выпрыгивают на него из лавы. Вон еще один бежит от горилоподобных монстров в джунглях. Вот мужика сожрал здоровый паук. Эээ, че за нах? Почему им достались монстры а мне нет?

-Поздравляю, вы первым прошли испытание. – Подошел ко мне мужик чуть старше чем я. Хоть один в этом море малолеток, старше меня.

-Каким путем он шел? – Спросил он у стоящего позади него щегла в очках.

-Путем удачи, сир. - Ответил щегол.

-Ого, трудно тебе наверное пришлось. За последний десяток лет никто не доходил до конца. – Сказал он и глянул на меня оценивающим взглядом.

-А чего там трудного? Все монстры давно сдохли! Вы бы кормили их, хоть изредка. – Сказал я, оценивая собеседника в ответ.

-Как сдохли? – Удивился он и повернулся к стене.

На ней высветились комнаты наполненные монстрами. Живыми монстрами.

-Сир, он просто не задел ни одну ловушку. Вот его путь и шел по прямой. – Пояснил щегол.

Да ладно! Их надо было активировать что бы тоннель открывал путь к монстрам? Ну че за нах?!

Путь удачи. Задевая ловушку, тоннель сворачивал в комнату полную монстров. В конце которой тебя ждала ловушка, наступив на которую, тоннель или возвращался, или сворачивал в другую сторону. Путь в комнату выхода был, или прямой, или петляющий.

-(Малец настолько удачлив? Смухлевать там мог только практик разума ранга пять звезд. А он первого ранга земли) Вот видишь, ты просто очень удачлив! Ха-ха-ха. – Громогласно заржал он в конце.

-Я неудачник. – Пробурчал я, про себя… - А можно еще раз пройти? – Спросил я на всякий случай.

-Не стоит играть с удачей парень. Кстати, я не всем предлагаю, но ты мне понравился! Хочешь вступить в стражу под мое начало? – Предложил он, упустив свою ручищу мне на плечо.

-(Целый день стоять на вратах, и не пускать в долину всяких отморозков?) Простите, но я откажусь. Я еще слишком молод что бы оседать где-то. – Ответил я.

-(Жаль, в отряде по зачистке особо опасных мест, ты со своей удачей пригодился бы.) Понимаю, ты еще молод, и чувствуешь ветер в себе что ведет тебя вперед! Я тоже таким был в молодости. Ха-ха-ха

-(Вам всего 30, а ему 35 уже.) – Посмотрев в мою анкету подумал щегол.

(Арт. Среди них мог быть я.)

http://tl.rulate.ru/book/48147/1189600