

Му Шан ухмыльнулся: «Ты узнаешь, когда придёт время».

Этот бой был не более чем прогулкой в парке. Как вода, огибающая камень, одна рябь за другой, без большого воздействия. Что еще более важно, Е Чжун влюбился в ту жизнь, которую он получил, которая была наполнена развлечениями и приключениями. Он никогда раньше не чувствовал такого успеха! Как будто он был рожден для битвы с различными людьми на разных мехах. От счастья кружилась голова.

Е Чжун отправился на улицы «Гути Стар» для прогулки и беседы со старейшинами, чтобы заполнить освободившееся время. Кроме того, он хотел бы продолжить свой постоянно меняющийся курс обучения, сразу после того, как закончит свою ежедневную порку других пилотов в виртуальном мире. По сравнению с днями, занятыми очисткой пищи и победой мутантов на Мусорной планете № 12, нынешний образ жизни более подходит активному и здоровому подростку, такому как Е Чжун.

Что касалось полученного от Му списка тренировок, он уже вычеркнул более половины из них!

Как бывший отшельник, Е Чжун и не догадывался, насколько известен его образ по всей галактике. УС – боец, который не почитает на лаврах, побеждает одного противника за другим. Это послужило началом разговоров по городу, среди учащихся центра Сознания в АПМФ*, со времени его славного сражения со Щитом Шипов.

ПП: АПМ – ассоциация пилотов мехов, Ф – система Фаэр

ПП: очень важное примечание. Как вы знаете, анлейт после 11 главы сменился. И новые анлейтеры пишут вместо Мастеров – «пилотов мехов». Но в оригинале как раз слово «мастер». И если следовать за анлейтерами, получатся не «ассоциация Мастеров», а «ассоциация пилотов мехов», не «подготовительный центр Мастеров», а «подготовительный центр пилотов мехов», и так далее. Учитывая, что они там все на мехах тренируются, и даже по старому контексту, мастера – это те люди, которые управляют мехами, замена имеет смысл. И само название новеллы у новых анлейтеров «Легенда о Суперсолдате», а не «Легенда о Мастере». Впредь все Мастера переименовываются в пилотов мехов во избежание адовой путаницы :)

Щит Шипов был известен как тот, кто пилотировал мех «Дикобраз», оценка 82 в наступательных войсках АПМФ. Печально известен тем, что обладал как навыками, так и силой, и получил множество поклонников с его отличительным стилем борьбы. Боевое кольцо всегда было залито зрителями, если он был на поле битвы.

Столь великий человек в итоге был побежден Е Чжуном последним ударом в голову.

Несмотря на впечатляющий триумф, все думали, что в битве нет ничего экстраординарного. Любой человек должен был бы столкнуться с поражением в один прекрасный день, без каких-либо исключений, даже для фаворита в АПМФ, Сына Света, которого в среднем выбивают около 10 раз в год. Поэтому и Щиту Шипов должны были прервать серию побед.

Что на самом деле поразительно, так это то, что мехом Е Чжуна был всего лишь Лэйчер.

Лэйчер, а именно солдатский майор – гуманоидный мех с низкими техническими характеристики и с построением прочной раковины, которая обеспечивает астрономическую защиту по сравнению с другими мехами того же уровня. Однако, этот мех обладает посредственной или даже скорее плохой скоростью и мобильностью, и от этого становится более уязвимым на поле боя. Это стало особенно опасно, когда высокоскоростная техника стрельбы стала тенденцией среди бойцов, которая, как оказалось, являлась самым большим

противодействием для ее защиты, таким образом убив контингент пользователей Лэйчера практически полностью.

Зрители постоянно освистывали Е Чжуна, видя, как он маневрирует Лэйчером на поле битвы. Дикобраз, которого выбирали очень многие пилоты за его превосходное качество и высокий рейтинг в наступательных силах, легко разбил бы эту стену одним ударом.

Е Чжун считал такой опыт освоения навыков абсолютно ненужным и утомительным. Это слишком сложно для понимания обычного ребенка, который никогда не проходил через подобное. Но, честно говоря, ему нравился Лэйчер, потому что это не только первая гуманоидная модель, которую он пилотировал на тренировочном поле, но и похож на Винни; Несмотря на его вес, он движется значительно быстрее, чем старый добрый Винни.

Превосходная дуэльная модель против модели для начинающих, равносильна схватке бронированного воина против голого фермера.

Никто не ожидал от матча драматического поворота или чего-то особенного. Зрители были единодушны в том, что победа Щита Шипов была определена заранее только моделью меха Е Чжуна. С самого начала это была неправильная модель, но непредвиденные обстоятельства заставили их таращиться с удивлением и трепетом.

Лэйчер набросился и ударил своего противника. Это застало Щита Шипов врасплох, когда он недовольно усмехался. Он так сильно хочет узнать вкус смерти? Зрители освистывали УС, не веря в героя нулевых шансов. Внезапно комната наполнилась тишиной, и широко раскрыв глаза, все наблюдали за следующим зрелищем.

Судя по их реакции, у всех была одна мысль: Как такая тяжелая машина, как Лэйчер может двигаться так быстро?

У них отвисли челюсти, когда они продолжили наблюдение. Лэйчер кружил вокруг Дикобраза, каждым взмахом меча запутывая своего соперника. Во времена, когда Щиту Шипов казалось, что он ухватил последовательность атак, УС проворачивал другой трюк. В конце концов, он даже не смог напасть на «Его высочество» Лэйчер.

Дикобраз был в замешательстве; он был тем, кто владел превосходным мехом, но потерпел поражение от новичка. Ему стало ясно, что Лэйчер выглядит иначе, как будто был модернизирован в совершенно новую модель.

Может ли так быть, что Лэйчер был изменён? Он заменил двигатель? Да даже если великолепный мастер усовершенствовал меха, как мог Дикобраз не нанести ни одного удара? Вы издеваетесь?!

Мысли проносились в его голове в отчаянии.

Тем не менее, это было реальностью, даже если это было невероятно. Лэйчер, пилотируемый Е Чжуном, имел полное превосходство во время боя. Однако Щит Шипов не был слабым, он сбалансирован в агрессии и защите. Он похож на меч так же хорошо, как и на щит, традиционная комбинация творит чудеса в его руках, с различными видами защитных техник – блокирование, аннулирование, дробление и разрыв. Он безукоризненно держался против Лэйчера, с редким светом своего меча, исходящего из его последовательной защиты – главным проявлением самого Дикобраза. В щите шипов, один укол – и вы заплатите за это.

Е Чжун был крайне невежественным, так как не давал возможности нанести ответный удар и

спокойно проводил выпады.

Безусловно редкая сцена! Борьба была настолько ошеломляющей, что все были поражены напряжением битвы. Они мигом выхватили свои голограмм-камеры, чтобы уловить этот драгоценный бой. Сразу после окончания боя сцены были размещены на дискуссионном форуме, который привлек достаточно внимания, чтобы увенчать его лучшими новостями на сайте.

Поклонники внимательно осмотрели меха и были поражены мастерством УС, поскольку все они согласились с тем, что Лэйчер был оригинальной, не модифицированной моделью и что его скорость была уже максимальной. Все же разница была. УС пилотировал ее с большим набором движений, с резкими поворотами, быстро выполняемыми между каждым шагом, и к тому времени, когда Щит Шипов мог атаковать, УС перемещался в более безопасную точку. Из-за чего возникла иллюзия, что Лэйчер опередил Дикобраза.

Кроме того, тяжесть Лэйчера была преимуществом УС. Согласно анализу, основанному на визуализации, направление меча было согласовано с направлением импульса от самого меха в каждом ударе. Проще говоря, каждая атака, при максимальной скорости меха, имела огромное количество кинетической энергии, что превращало Лэйчера в убийственную машину, не предсказуемую в своей атаке. Без сомнения, Лэйчер был устрашающим противником.

Независимо от модели меха, будь то бойцовский тип или стрелковый, основным всегда будет скорость управления. Когда скорость меха высока, поддержание точности выпадов было бы очень сложным даже с помощью мощного процессора. Технически, когда мех достигает скорости на высочайшей мощности, более чем на 70%, количество усилий для поддержания точности резко увеличится. Когда УС превысил все возможные скорости, и все еще мог порхать как бабочка, другие смотрящие за боем пилоты не могли не приветствовать его из глубокого уважения.

Подумать только, такие результаты уже казались поразительными, однако это не все. Один внимательный пилот вычислил движения УС. За всего три секунды, на расстоянии 100 метров, УС целых восемь раз выполнил резкое изменение траектории при низком угле наклона меха. Когда результаты были опубликованы на сайте, все очень здорово удивились.

Такая техника называлась Низкое Изменение Угла. Она являлась наиболее практичной и, тем не менее, самой сложной техникой для работы со скоростными моделями. Почти все пилоты знали этот трюк, но выполнить его было крайне тяжело. Резкие повороты на максимальной скорости будут приводить к дискомфорту в теле пилота, который будет нарастать по мере увеличения скорости.

Восемь непрерывных Низких Изменений Угла за три секунды были безумным достижением. Выглядело так, будто УС был мутировавшей обезьяной из другой галактики.

В сообществе предположили, что это абсурд и начинали сомневаться в правильности расчета. Сеть была виртуальной реальностью. Если бы он не мог сделать это за пределами виртуального мира, он бы никогда не смог сделать это здесь. Система бы сразу сообщила ему «сбой системы»!

Вопросы повисли в воздухе, когда человек достиг недостижимого. Могло ли смертное тело быть таким прочным?

Каждый, кто знал о таинственном УС, начал следить за ним, поскольку фанаты ждали больше умопомрачительных матчей, чтобы снова испытать эти непередаваемые чувства.

<http://tl.rulate.ru/book/4803/134749>