Глава 260

Новый навык?

Ной был потрясен, увидев уведомления, появившиеся после того, как он сжег труп бронированного вампира.

[Вы получили 10 очков ловкости за сожжение монстра ранга B]

[Вы получили новую способность за сожжение монстра ранга B]

«Что? Новая способность?! Серьёзно?! С каких это пор можно получать способности за убийство монстров?!» – Ной был шокирован.

[Способность была ассимилирована «Адским контрактом»]

«Черт, что происходит? Я получил новую способность и «Адский контракт» ассимилировал эту способность? Неужели мне не удалось получить навык, который я собирался получить?» – спросил себя Ной в разочаровании, прежде чем открыть меню статуса.

СТАТУС

[Пользователь: Ной Стерн

Статус: Потомок Люцифера

Деньги: $1196460

Уровень: 05

Опыт: 929 / 16000

HP: 18 / 18

Сила: 44.1 → 47.5

Ловкость: 34.7 → 44.7

Выносливость: 24,5 → 26.1

Мана: 23,9 → 29.2

Навыки:

(Адское пламя Lv 04, 2191 / 12500 exp.

[Огненный шар] [Огненный кинжал] [Огненные когти] [Ода радости] [Целительное пламя])

(Адское туннелирование Lv 02, 674 / 1500 exp.

[Бьякуган])

(Адский призыв Lv 02 876 / 1200 exp. Текущие доступные импы: 8/30.)

(Форма дьявола Lv 01, 50 / 3000. Люцифер родился ангелом, но ему нужно было стать олицетворением зла, чтобы соответствовать требованиям, которые Бог установил для него, стать «Олицетворением зла». С прекрасной внешностью Люцифера никто не мог его бояться. Поэтому, подумав, Люцифер решил создать форму, в которой он будет по-настоящему злым, форму, которая не только вызовет страх у людей, но и значительно увеличит силу Люцифера, поглотив множество адского пламени.

Пользователь трансформируется в образ Люцифера «Имперсонификация зла», и его статы будут увеличены на 20%).

NEW (Адский контракт Lv MAX. Ограничен только собственными ограничениями пользователя. Навык позволяет разработать контракт, который обязывает обе стороны подчиняться всему, что требуется в контракте.

После поглощения способности «Контроль крови» теперь можно заставить цель принять контракт, пока пользователь сжигает 100% крови цели.

В течение 30 минут цель будет обязана выполнять все команды, указанные в контракте. По истечении 30 минут цель умрет.

Примечание 1: Принуждение цели принять контракт расходует много маны, поэтому пользователь должен быть осторожен, чтобы не умереть от недостатка маны, прежде чем принуждать цель подписать контракт.

Примечание 2: Ранее способность «Контроль крови» позволяла пользователю контролировать любую цель, у которой пользователь выпивал 100% крови в обмен на 1% жизненной энергии пользователя, но из-за высокой совместимости с «Адским контрактом», способность была ассимилирована в улучшенную версию.)].

«Значит, мне повезло?» – радостно спросил себя Ной, снова воодушевившись.

Согласно Примечанию 2, Ной понял, что он усовершенствовал способность «Контроль крови».

Хотя цели, которые он собирался контролировать, не имели ограничений по времени, если Ной использует способность 100 раз, он умрет от недостатка жизненной энергии. Или что еще хуже, даже если он использует способность 50 раз, даже если он не умрет, его сила сильно упадет, что сделает этот навык очень ограниченным в использовании. Особенно для такого человека, как Ной, который становится сильнее намного быстрее, чем обычные люди. Если он потратит 1% жизненной энергии на цель, цель, скорее всего, будет отброшена через короткое время, так как она больше не будет полезна Ною.

«Этот навык только что стал намного лучше! – Ной был доволен полученной способностью, – Проблема в том, что я никогда не получал предупреждений о высоком потреблении маны, так что это умение, вероятно, использует гораздо больше маны, чем любое другое мое умение, вплоть до опасного. К счастью, в битвах я полагаюсь не только на свою ману, я могу сжигать других существ и использовать ману этих существ для применения этой способности».

С улыбкой на лице Ной снял доспехи, которые были на нем, и заменил их на доспехи, которые были на вампире. Несмотря на то что Ной пытался сжечь эти доспехи своим адским пламенем, на них не осталось даже маленького следа – вероятно, это тоже был предмет ранга B.

По сравнению с доспехами босса ранга D, которые были на нем, они были в несколько раз лучше.

Но это указывало на другую проблему, с которой столкнулся Ной. Навык «Адское пламя» уже устаревал. Против монстров ранга C это все еще было очень мощной вещью, но против монстров ранга B оно, очевидно, было не так уж и полезно. Конечно, это потому, что броня была очень мощной, но Ной не знал, встречаются ли такие доспехи в ранге B или нет, поэтому единственное, что он мог сделать, это сосредоточиться на том, чтобы сделать этот навык еще сильнее, чтобы он не стал бесполезным.

Надев новые доспехи, Ной сел на спину единорога и покинул замок. К сожалению, там не было спрятано никаких сокровищ, которые могли бы пригодиться Ною, поэтому он просто сохранил эссенции монстров и ушел.

***

– Черт! Без этого ребенка было гораздо труднее продолжать путь! – закричал бородатый воин от разочарования, атакуя скелета своим большим мечом.

Скелеты обычно были слабыми монстрами, но большое количество скелетов, которые продолжали прибывать, сильно затрудняло продвижение этих благословенных.

– Хотя эти монстры намного слабее тех, с которыми мы сражались до ухода мальчика, их количество кажется бесконечным. Если бы тот мальчик смог сжечь этих скелетов своим пламенем, все было бы гораздо проще! – воин с большим щитом жаловался, пытаясь защитить команду от волны монстров.

К сожалению, как бы эти люди ни жаловались, маги команды, услышавшие это, не были удовлетворены. Эти воины вели себя так, словно они ничего не делали.

– Черт, за кого они нас принимают? Если бы не мы, убившие столько скелетов своими заклинаниями, этих воинов уже сожрала бы большая волна монстров… Неужели они думают, что один мальчик может сделать лучше, чем все они вместе? – пожаловался маг, создавая несколько шипов на пути скелетов, убивая при этом многих из них и еще больше препятствуя появлению новых скелетов.

– Я согласен с тобой. Каким бы сильным ни был этот мальчик, даже он не смог бы сделать здесь ничего полезного против такого количества монстров. Не говоря уже о том, что в команде он должен был быть ассасином, а не магом, как мы! – жаловался второй маг.

Только застенчивый командный целитель молчал, заботясь лишь об исцелении ран команды, не имея времени обижаться на что-либо.

С тех пор как Ной ушел, воины постоянно жаловались волшебникам, как будто те были бесполезны. Конечно, они были старой командой, так что эти жалобы были просто бормотанием, они не разорвали бы свою дружбу из-за этого, но все же да, это было не то, что волшебникам было приятно слышать.

Но чего они не понимали, так это того, что пока Ной был в команде, он в одиночку играл роль нескольких человек, как воинов, так и волшебников, что делало вторжение намного легче, чем обычно. К сожалению, легко привыкнуть к чему-то хорошему, но трудно снова вернуться к тому, что было до этого.

Бум! Бум! Бум!

В этот момент издалека, в том направлении, откуда шли скелеты, донеслось несколько ритмичных звуков.

С дрожью в голосе благословенные стали беспокоиться о том, что это было, пока один лучник не закричал:

– Черт! Кажется, это босс!

http://tl.rulate.ru/book/48025/2014764