

- Неужели... Он действительно убил этого гиганта в одиночку? - с недоверием спросил один из воинов, сидя на твердой земле возле большого каменного дерева и тяжело дыша.

- Видимо, да... Я был так сосредоточен на том, чтобы справиться с этим великаном, что даже не обратил внимания на битву, которую он вел на другой стороне, - недоверчиво сказал другой воин.

Эти воины были не только удивлены, но и потрясены открывшейся перед ними сценой: они смотрели на гиганта, который когда-то был полностью из камня, а теперь превратился в труп огненного гиганта, лежащий на безжизненном полу.

Им понадобилось двадцать минут, чтобы справиться с толстым гигантом, и кто бы мог подумать, что за то время, что они так сосредоточились на толстом гиганте, Ной не только получил лишь несколько легких ранений, но и убил этого гиганта в одиночку.

«Этот парень определенно должен быть в главной команде семьи», - сказал себе капитан.

Конечно, Ной прекрасно понимал, что ему удалось убить этого гиганта в одиночку только потому, что с другим гигантом пришлось разбираться остальным членам команды. Как бы ему ни казалось, что он мог бы в одиночку убить всех мелких монстров в этой Крепости, но когда дело дошло до одновременного сражения с обоими Боссами, он определенно не смог бы сделать ничего подобного.

«Хорошая команда действительно необходима», - думал Ной, паря в воздухе и наблюдая за остальными членами команды.

Постепенно во время прохождения этой крепости Ной пристрастился к ощущению полета. Полет для Ноя был чрезвычайно веселым и раскрепощающим занятием, к тому же он оказался более расслабляющим, чем он ожидал.

Подобно тому как медитативная терапия дает человеку ощущение внутреннего покоя, во время полета Ной чувствовал, что он один в мире, где никто не может ему досаждать. Он просто растворялся в спокойствии мира, что, казалось, был создан только для него одного. Он парил в воздухе, не ощущая никаких забот, не вспоминая ни о каких проблемах, не думая ни о чем. Ной находился в высшей точке наслаждения одиночеством.

И в течение всего времени, которое у команды ушло на то, чтобы покопаться в крепкой голове толстого гиганта в поисках его сущности, Ной оставался в воздухе. Он просто парил и дышал странно свежим воздухом этой Крепости из камня.

В отличие от вида на город, который всегда был загрязнен газами от различных предметов, множеством огней и высоких зданий, в Крепости Ной мог легко видеть горизонт, что давало юноше небывалый покой и умиротворение.

Но тут раздался сигнал, который Ной ожидал услышать и который заставил его прервать наслаждение покоем. И Ной понял, что для прерывания столь сладостной неги есть уважительная причина: это был сигнал системы о том, что он его наградах.

[Поздравляем с поглощением тела босса ранга С. Вы получили 3 статистических очка силы].

Три очка?! Это эквивалентно потреблению тридцати сфер сущности обычного монстра! Ной был потрясен количеством полученных очков.

В мыслях Ной ожидал получить максимум одно очко статистики за поглощение босса с помощью «Адского Пламени», но кто знал, что награда будет настолько велика.

Поскольку трупа больше не было, пламя Ноа быстро угасло, оставив на месте головы трупа лишь сферу сущности чуть большего размера, чем обычно. Ной приземлился и забрал сферу, сохранив ее, чтобы передать капитану команды. Эта сфера, вероятно, могла дать ему еще три очка статистики, но Ной знал, что капитан не позволит ему использовать сферу таким образом, поэтому Ной просто передаст ее и получит соответствующие очки заслуг.

Глядя на труп толстого гиганта, Ной не мог удержаться от жадного взгляда, который загораживал шлем доспехов, надетых на нем.

Во время битвы команда обнаружила, что толстый гигант использовал части себя, чтобы сформировать других каменных животных меньшего размера. Теперь гигант был еще меньше и тоньше, чем тот, с которым сражался Ной, но вокруг него было не менее двадцати трупов более мелких животных-монстров.

– Могу ли я сжечь этих монстров? – спросил Ной у капитана.

Услышав это, капитан с сомнением поднял бровь.

– Я не вижу причин останавливать тебя, но зачем это делать?

– Мне нравится сжигать вещи, – просто ответил Ной. Он не собирался говорить, что получает статистику, когда сжигает монстров, поэтому просто сказал первое, что пришло ему в голову.

Услышав это, капитан не мог не вздохнуть. «У гениев всегда есть свои особенности. Так же, как этот мальчик любит все время летать, нет ничего необычного в том, что он любит все сжигать с таким Благословением, как у него».

– Хорошо, только не сжигай эссенции, – ответил капитан, – Кстати, о сущностях, ты ведь не

сжег сущность другого гиганта?

Ной даже не взглянул на капитана и бросил большую сферу эссенции, которую забрал у Босса, после чего облетел окрестности и начал поджигать труп толстого гиганта, в дополнение к маленьким трупам, разбросанным вокруг. При этом Ной ликовал от свалившегося счастья.

Поскольку монстры были уже мертвы, времени, чтобы сжечь все, требовалось теперь гораздо меньше, чем время, необходимое для сожжения гиганта заживо.

[Поздравляем с поглощением тела босса ранга С и двадцати трупов монстров ранга С!]

[Вы получили 3 очка статата в Силе].

Взглянув на окно статуса, Ной был потрясен тем, насколько сильно он улучшился в этой Крепости.

[Пользователь: Ной Стерн

Статус: Потомок Люцифера

Деньги: \$136,460

Уровень: 04

Опыт: 6951 / 8000

НР: 16 / 16

Сила: 25 → 36.2

Ловкость: 17

Выносливость: 18

Мана: 17

Навыки:

Адское пламя Lv 04, 591 / 12500. Техника, заключающаяся в вызове пламени самого ада.

Адское пламя ничем не отличается от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и стольких грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников.

Огненный шар

Огненный кинжал

Огненные когти

Временное имя: Невероятно Красивый Огненный Взрыв Адской Паутины

Исцеляющее пламя

Адское туннелирование Lv 02, 274 / 1,500 ехр, Бьякуган: После достижения Lv 02. Техника, которая заключается в том, чтобы за доли секунды открыть туннель в ад и покинуть его в другом месте. Чем больше расстояние, тем больше энергии расходуется.

Адский контракт Lv MAX. Ограничен только собственными ограничениями пользователя. Навык позволяет разработать контракт, который обязывает обе стороны подчиняться всему, что требуется в контракте.

Адский призыв Lv 02 276 / 1200. Способность, используемая высшими демонами для вызова армий искусственных низших импов. Время жизни импов ограничено в зависимости от затраченной энергии: чем больше энергии, тем дольше живет имп. Часть опыта, полученного за убийство монстров импами, даже без команды Потомка Люцифера переходит к Потомку Люцифера. Люцифер однажды в мгновение ока создал армию из более чем 1 000 000 импов благодаря большому количеству маны, которым он обладал, а также высокому уровню мастерства.

После перехода на 02 уровень предельное количество импов, которых может призвать пользователь, удвоилось, хотя сила импов осталась прежней

В настоящее время доступно импов: 8/30)]

В одной крепости Ной получил 11,2 пункта силы с начальной силы в 25 пунктов, сила Ноя практически выросла на 50% за одно вторжение.

Думая о других крепостях, которые он собирался захватить, Ной с нетерпением ждал, как сильно он сможет вырасти, захватывая крепости ранга С. Может быть, менее чем за месяц он сможет достичь ранга В?

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1880125>