

[Дзинь!]

[На вкладку «Миссии» добавлено новое задание. Потомок сможет увидеть эту миссию в любое время]

Увидев это знакомое сообщение, Ной обрадовался. Последний раз он получал задание в Крепости Огня, когда его крылья сильно выросли, но еще не настолько, чтобы он мог летать. Но с тем размером, которого уже достигли его крылья, Ной знал, что в следующий раз, когда они вырастут, он уже сможет летать.

Сейчас снова появилось задание, и, конечно, Ной сиял от счастья, хотя никто вокруг не мог видеть его выражения лица из-за брони.

Подумав об окне задания, перед ним появилось плавающее окно.

[Продолжение задания: Путешествие крыльев (3)]

Предыстория: Бог никогда не давал ангелам крылья при их рождении. Каждый ангел всегда должен был выполнить несколько заданий для Бога, прежде чем получить свою пару крыльев и стать настоящим ангелом. Как и другие ангелы, Люцифер тоже должен был пройти через испытания, чтобы получить свои собственные крылья.

Пользователь находится на пороге получения своего первого окончательного набора крыльев, что является большой вехой для каждого ангела. Но помимо славы, которую даруют крылья, есть и обязанности. Для выполнения этих обязанностей пользователю необходимы знания, поэтому выполните задание, чтобы получить славу и часть правды о мире.

Миссия 1: Тотемы других божеств были разбросаны по вселенной; один из этих тотемов обнаружен неподалеку. Пользователь должен уничтожить этот тотем и поглотить божественность, содержащуюся в тотеме. Поглоченная божественность будет использована для развития крыльев Люцифера пользователя.

Миссия 2: Сущность, выпущенная этим тотемом, привлечет бесчисленных монстров, оставайтесь в пределах 10 метров от тотема в течение 15 минут, чтобы система могла поглотить сущность, выпущенную тотемом. Эта эссенция откроет фрагмент главы из Дневника Люцифера, содержащий неизвестные человечеству истины.

Разрушенные тотемы: 0/1]

Челюсть Ноя тут же упала. Он не ожидал, что задание по разблокировке полета окажется настолько сложным.

Поскольку он знал, что другие люди не могут заметить тотемы из-за иллюзий, Ною придется выполнить его в одиночку. Но даже если бы он смог взять других людей, для людей было бы странно видеть, как тотем Бога, которого они, вероятно, знали, поглощается Ноем, что создало бы для него еще больше проблем.

Бороться с монстрами ранга D было относительно легко, особенно с импами, которые у него были. Но теперь, в крепости ранга C, импы не будут так полезны, как в предыдущей крепости. В конце концов, их сила все еще была на уровне ранга E. Не считая того, что с более чем 20 импами, взятыми напрокат, только 8 импов против этих каменных монстров были бы не так уж и полезны. Возможно, единственными полезными будут три импа со способностями.

- Капитан, могу ли я провести разведку в этом районе? - спросил Ной профессиональным тоном, отличающимся от более непринужденного тона Благословенных вокруг него.

Услышав тон Ноя, капитан почувствовал еще большее расположение к этому мальчику, который, в отличие от других Благословенных, которые просто хотели казаться более полезными, все еще вел себя высокомерно. Но просьба Ноя заставила капитана почувствовать некоторое сомнение. Он не хотел терять такого молодого таланта, как он.

- Вы уверены в этом? Для этого у нас есть изгои. Тебе не нужно подвергать себя излишнему риску.

- Мое Благословение дает мне относительную безопасность. Если возникнет что-то опасное, угрожающее моей жизни, я могу просто телепортироваться обратно к группе, - ответил Ной.

Услышав это, капитан немного забеспокоился, что влияние этих других людей, которые пытались казаться более полезными, чем они были на самом деле, повлияло на мальчика. Но, зная, что мальчик может вернуться живым в группу в любое время благодаря Пространственному Благословию, капитан решил дать ему немного свободы, чтобы он смог набраться опыта в своей первой крепости ранга C.

- Хорошо, но не заходи слишком далеко и не задерживайся дольше, чем нужно.

- Понял, - ответил Ной, прежде чем вспыхнуть и исчезнуть с того места, где стоял.

- Ставлю 500 долларов, что этот парень умрет в одиночестве, - с энтузиазмом сказал длиннородый воин.

- А я ставлю на то, что через пять минут он снова будет бегать, - сказал другой человек.

- Он кажется высокомерным. Я бы сказал, что он попытается сразиться с несколькими монстрами и вернется с большой раной, - поспорил другой человек.

Внезапно рейдовая группа превратилась в букмекерскую контору, где несколько человек сомневались, что Ной вернется или успешно справится с заданием разведчика. Им было все равно, выживет он или умрет. Все это было лишь игрой для тех Благословенных, которые хотели получить свои очки за заслуги.

Единственным, кто по-настоящему переживал, был капитан, который надеялся, что Ной вернется невредимым. Он мысленно твердил: «Не дай себе умереть с таким талантом, парень!»

Если бы они знали, что Ною предстоит задание в несколько раз опаснее, остальные смеялись бы еще больше, и капитан точно не отпустил его так просто. Но к счастью, никто этого не знал.

Благодаря системе, Ной смутно чувствовал, где находится тотем, поэтому телепортация туда была лишь вопросом времени.

С расстояния это место выглядело как каменный храм, созданный для поклонения какому-то древнегреческому богу.

В центре стояла статуя большого и сильного человека, полностью сделанная из камня, высотой более пяти метров. Вокруг статуи спали два каменных волка, которые, вероятно, поглощали ауру, исходящую от статуи, становясь сильнее с каждой секундой и, вероятно, не позволяя другим монстрам приблизиться и поглотить ее.

Как бы ни жили монстры внутри одной Крепости, в некоторых случаях некоторые монстры враждовали друг с другом. Так же, как эти волки могли убивать людей, они, вероятно, могли убивать и диких кабанов, чтобы поесть.

«Хехе! Они, должно быть, поглотили много эссенции из тотемного столба. Надеюсь, они бросят мне хотя бы одну эссенцию, чтобы я посмотрел, как она выглядит...» – подумал Ной, прежде чем телепортироваться.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1846744>