Глава 221

Неуправляемые животные

Внутри Крепости Ной был причислен к передовому отряду, так как группа предполагала, что он будет в авангарде команды из-за брони, которую он носил. Если бы он был магом, то такие тяжелые металлические доспехи были бы только помехой в крепости.

Ной был полностью с этим согласен. С тем набором навыков, который у него был, оставаясь на переднем крае, ему было бы гораздо легче убивать больше монстров и зарабатывать больше очков Exp. И в том случае, когда речь шла о высокой концентрации урона, который он мог нанести благодаря огню, и в том, что он обладал большой мобильностью.

К сожалению, Ной не смог извлечь меч рыцаря из доспехов, потому что во время битвы меч испортился настолько, что стал практически ни на что не годен. Но с тем набором навыков, которым он обладал, меч ранга D не был бы так уж бесполезен.

Мир, в который они телепортировались из портала Крепости, был, как ни странно, лесом камней. Ной подумал, что это может быть что-то вроде каменных руин, что кто-то оставил этих монстров для защиты чего-то, но, предположительно, эти каменные монстры были естественными.

Деревья были сделаны из камня. Почва была каменной. Все, на что они смотрели, было каменным, что вызывало странное ощущение у каждого, кто входил внутрь.

Но еще более странным, чем место, в котором они находились, было то, как Благословенные вели себя внутри. В отличие от предыдущих крепостей, в которые уже вторгался Ной, эти люди, хотя и не были сплоченной командой, все же были чрезвычайно упорядоченными и преданными своему делу. Все были предельно внимательны к окружающей обстановке, ища что-то подозрительное.

«Неужели монстры крепости ранга C настолько сильны?» – размышлял Ной, продолжая двигаться вперед вместе с командой.

Прошло не более десяти минут, прежде чем разбойники нашли группу изолированных монстров. Это была группа из четырех монстров. Это были кабаны, которые странным образом ели камни, падающие с деревьев, как будто это были фрукты…

– Авангард, привлеките их внимание! – скомандовал капитан команды, человек в синей броне, что Ной и другие Благословенные в авангарде быстро сделали.

Но в отличие от того, что представлял себе Ной, вместо того, чтобы идти вместе, остальные Благословенные в авангарде были похожи на животных, только что освобожденных от цепей, и

отчаянно бежали вперед, как будто монстры перед ними собирались сбежать.

«Возможно, в этой Крепости нам нужно атаковать очень быстро?» Предположив это, Ной, вместо того, чтобы бежать, как остальные Благословенные, к монстрам, телепортировался между четырьмя монстрами, и с руками, раскрытыми как когти, его пальцы начали загораться, и горизонтальной атакой Ною удалось поразить всех четырех монстров.

Поскольку их кожа была каменной, атака Ноя была не очень эффективной, но все же, поскольку пламя от его атаки было адским пламенем, хотя порез был небольшим, боль, которую почувствовали каменные кабаны, заставила этих четверых закричать от гнева, и они начали атаковать Ноя, который быстро телепортировался за одного из кабанов в противоположном направлении от своей команды и начал атаковать монстра там.

Тем временем три других воина в тяжелых доспехах стали еще больше похожи на неуправляемых животных и начали кричать на кабанов, желая привлечь их внимание и атакуя их мечами. Но, как догадывается любой нормальный человек, колющее оружие вроде мечей было практически бесполезно против каменных монстров, поэтому ни одна из их атак не была даже почувствована кабанами.

– Идиоты… Неужели никому не пришло в голову принести в эту крепость молот? – низким голосом сказал капитан, возмущенный бесполезным выбором оружия этих Благословенных.

Но когда он посмотрел на тех четырех кабанов, которые привлекали внимание и очень злобно кричали на того юношу, который только что присоединился к ним в нападении на Крепость, он понял, что их внимание контролируется и дал сигнал остальным Благословенным тоже напасть на кабанов.

Так же, как воины действовали как животные, бегущие навстречу монстрам, волшебники, лучники и ассасины тоже начали атаковать, как будто они наконец-то смогли вырваться на свободу, отдавая 110% себя в нападении.

Это была очень странная ситуация для Ноя, который никогда не видел команды, настолько преданной своей собственной роли. Он не мог понять, почему эти люди так поступают, пока не вспомнил, как будут распределяться очки заслуг в конце Крепости.

«Проклятье! Они делают это для того, чтобы иметь возможность принять соответствующее участие и получить максимальное количество очков за заслуги? Неужели они не понимают, что если каждый будет просто играть свою роль, то это будет эффективнее, чем если все будут беспорядочно атаковать?» – подумал Ной.

Точно так же думал и капитан, который был ответственен за определение количества очков заслуги, которые каждый из них получит в этой крепости. Изначально он хотел показать этим молодым людям, что единственное, что им нужно делать, это сражаться по плану и играть свою собственную роль, но когда кто-то начинал стремиться стать главным героем, остальные думали, что теряют центр внимания, и постепенно они начинали стремиться быть более

влиятельными, до такой степени, что бой в Крепости превратился в тот хаос, который был сейчас.

Это было не единственное вторжение, в котором участвовал капитан, когда люди вели себя подобным образом, но после нескольких месяцев попыток убедить этих обычных 30-летних людей, как вести себя в Крепости, капитан просто сдался и позволил им вести себя так, как они хотят. Если бы они погибли, это была бы только их исключительная вина.

Но кое-кто привлек его внимание в этой крепости – новенький, который присоединился к ней, прежде всего из-за своего возраста.

Капитан был уже мужчиной за 50, достигшим ранга B несколько лет назад. Поэтому, увидев мальчика в возрасте всего 20 лет, согласно тому, что он прочитал в его карте, он был весьма удивлен. В конце концов, капитану потребовалось 28 лет, чтобы достичь ранга C. Мальчик опережал его в этом отношении на 8 лет.

«Надеюсь, он не попадет в узкое место из-за своей скорости роста», – подумал про себя капитан.

Еще одна вещь, которая удивила его, это то, как Ной вел себя во время первой атаки. Он заметил, что остальные воины побежали навстречу монстрам в хаотичном порядке, как они всегда действовали, но мальчик действовал весьма разумно. Поначалу он шел медленно, думая, что группа тоже скоординируется с ним, чтобы они шли вместе и работа была легче.

Но потом как будто нажали на выключатель, мальчик вскоре понял, как действуют его товарищи по команде, и решил действовать так же, возможно, даже не понимая, почему он так поступает.

И как бы невероятно это ни казалось, у этого мальчика было Пространственное Благословение, что многое говорило о его быстром росте в рейтинге, и с этим Пространственным Благословением мальчик сумел добраться туда первым и использовать свое пламя для атаки каменных монстров, вместо того чтобы, как другие идиоты, вытащить лезвие и попытаться прорубить камень.

«Его пламя выглядит особенным. Это хорошо! Если наша передовая линия не сможет нанести урон монстрам, волшебники быстро привлекут внимание этих каменных животных, и здесь начнется еще больший хаос», – подумал мужчина, наблюдая за битвой издалека.

Благодаря телепортации Ноя, капитан с удовольствием наблюдал, как Ной в одиночку справляется с вниманием четырех монстров с относительной легкостью. Не говоря уже о том, что эти огненные когти наносили больше вреда, чем многие заклинания, которые использовали волшебники.

«Он лучший воин, чем остальные трое. Он проворнее ассасинов и наносит больше урона в

секунду, чем волшебники… Этот мальчик, в зависимости от того, как он себя поведет… Возможно, я смогу рекомендовать его имя для этого проекта… Но прежде мне нужно будет узнать о его прошлом. Я не могу рисковать, подсаживая шпиона на этот проект», – размышлял мужчина, подперев рукой подбородок, без видимого намерения участвовать в атаке против монстров, с которыми они сейчас сталкивались.

Ной, который не подозревал, что капитан полностью его анализирует и даже подумывает включить его в какой-то секретный проект, теперь начал злиться, но его гнев был направлен не на монстров, которые пытались его убить, а на его товарищей по команде. Другие воины, которые не привлекли внимания монстров, своим поведением приводили Ноя в ярость.

http://tl.rulate.ru/book/48025/1843840