

Четвёртый уровень

Ной посмотрел на уведомление и удивился. Он и так был доволен тем, что получил 2 очка маны, поскольку количество дополнительной маны, которое он ощущал в своем теле, было очень комфортным.

Но получение уведомления о том, что он только что повысил уровень благодаря достижению, заставило его на мгновение потерять концентрацию, что дало Терренсу возможность начать клевать голову Ноя, как будто он этого заслуживал.

– Ай, ай, Терренс! Подожди минутку, случилось что-то важное! – Ной крикнул, чтобы Терренс остановился. Птах и раньше больно клевал, но теперь, когда он перешел на уровень 02 и его сила возросла на несколько пунктов, и клевать он стал еще больнее, хотя сопротивление Ноя тоже возросло.

К счастью, Терренс был достаточно умен, чтобы понять, что Ной имел в виду. Но это не помешало ему приземлиться на плечо Ноя и впиться в него когтями изо всех сил, хотя Ной старался не обращать на это внимания, чтобы посмотреть, что только что произошло.

[Поздравляем, вы получили скрытое достижение.

Одиночный уровень: Без помощи других людей пользователю удалось вторгнуться в крепость и выйти победителем. Это достижение нужно запомнить.

Награда: 1 000 экспы].

Глядя на достижение, Ной не мог не быть приятно удивлен. Он не ожидал, что одно лишь проникновение в Крепость окажется настолько полезным. Теперь он получил не только дополнительное количество экспы и дополнительные деньги, но и бонусную награду, благодаря которой он практически перепрыгнул с базы 03 уровня сразу на 04 уровень.

Как и во все другие разы, когда он повышал уровень, Ной не терпелось увидеть, какой навык он получил на этот раз. В конце концов, последний полученный им навык не был связан с боем, но все же это был чрезвычайно полезный навык.

«Статус!» – мысленно приказал Ной, желая увидеть окно с ответами на возникшие у него вопросы.

[Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 04, 261 / 8,000 exp

НР: 16/16

Сила: 22

Ловкость: 16

Выносливость: 17

Мана: 15

Навыки:

(Адское пламя Lv 04, 300 / 12,500 ехр: Техника, заключающаяся в вызове пламени самого ада. Адское пламя не отличалось от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и стольких грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников.

Огненный шар

Огненный кинжал

Временное название: Невероятно красивый пламенный взрыв Адской паутины

Исцеляющее пламя)

(Адское туннелирование Lv 02, 79/1500 ехр: Техника, которая заключается в том, чтобы за доли секунды открыть туннель в ад и покинуть его в другом месте. Чем больше расстояние, тем больше энергии расходуется.

Бьякуган: После достижения 02 уровня пользователь научился уменьшать стоимость каждой телепортации в дополнение к скорости. Поскольку пользователь так сильно использовал способность к пространственному перемещению, он частично получил пространственное восприятие даже с закрытыми глазами).

(Адский Контракт Lv MAX: ограниченный только воображением пользователя, навык может разработать контракт, который требует от обеих сторон подчинения всему, что требуется в контракте).

(Адский Призыв Lv 01, 0/300 ехр: Способность, используемая великими демонами для вызова армий искусственных низших импов. Жизнь импов ограничена в зависимости от затраченной энергии. Чем больше энергии, тем дольше живет имп. Часть опыта, полученного при убийстве монстров с помощью импов, даже без команды Потомка Люцифера, переходит к Потомку Люцифера.

Однажды Люцифер в мгновение ока создал армию из более чем 1 000 000 импов благодаря большому количеству маны, которым он обладал, а также высокому уровню мастерства.

Доступные на данный момент доступны импы: 15/15)]

Глядя на новое умение, которое он получил, Ной не мог удержаться от того, чтобы не открыть рот. Эта способность была чрезвычайно доминирующей. Мысль о том, что он может спокойно стоять и смотреть, как вызванные импы в одиночку убивают монстров, заставила Ноя широко улыбнуться.

«Подождите... как и Адский контракт, этот Адский призыв, похоже, больше того, что написано...» – подумал Ной, начав анализировать умение.

«Это немного странно... В навыке говорится, что импы могут набирать экспу для себя, даже если я им ничего не приказывал... Подождите... Может, это означает то, о чем я думаю?! Я должен поблагодарить этого демона, когда встречу его в следующий раз. Черт! Совет, который он мне дал, действительно пригодится, если это действительно то, что я себе представляю... Все получится даже лучше, чем я планировал, тем более что Карлос скоро приедет ко мне домой, и тогда я смогу кое-что проверить!» У Ноя возник внезапный прилив идей о том, что можно сделать с этим навыком.

Он понял и то, что со временем система постепенно делала его более независимым. Каждый новый полученный навык делал его все менее зависимым от другого человека при выполнении той или иной задачи. Не говоря уже о том, что с помощью разрабатываемого им плана, возможно, этот процесс можно будет даже автоматизировать.

Воодушевившись, Ной захотел испытать полученный им новый навык. С одной мыслью, как и описывал навык, на полу появилась маленькая пентаграмма, и постепенно, словно выходя из земли, или, в данном случае, камня, который был поверхностью пола пещеры Босса, в которой они находились, появился маленький красный имп. Цвет его кожи был красным, но сильно испачканным грязью. Это показывало, насколько низким было положение этих существ: они даже не считались демонами в аду, будучи созданными с помощью маны демонов только для того, чтобы служить.

Как и предполагал Ной, разум этого маленького импа был очень ограничен. Терренс был в несколько раз умнее этого маленького монстра. У импа не было собственного разума, что делало его не похожим на голема.

Ной экспериментировал с простыми командами: заставлял его бегать из стороны в сторону, просил его прыгать, просил его приседать, и маленький имп делал все это очень легко сразу после команды.

Даже более сложные команды маленький зверёк мог выполнять. Когда Ной приказал ему бегать и делать кувырки через каждые три шага, а когда он вставал с кувырков, чтобы немного покричать и отпрыгнуть назад, имп сделал все это так, как будто он сам додумался это сделать. Но останавливался он только тогда, когда Ной просил его остановиться, иначе он продолжал бы делать это до тех пор, пока не ударился бы о стену и у него не осталось бы места для маневра.

Чтобы проверить, как этот малыш будет вести себя в бою, Ной вызвал еще одного импа.

Чтобы проверить нечеткость приказов, он приказал одному атаковать, а другому защищаться. И результат его не разочаровал: они делали именно то, что он просил. Конечно, они не знали никаких боевых приемов, поэтому бой был явно варварским. Но уже одно это приводило Ноя в восторг.

Судя по тому, как он оценил силу импов во время боя, несмотря на то, что они были маленькими, они обладали силой, которая соперничала с монстрами низкого ранга Е. Из сил было немного, но это окупалась их ловкостью, так как когда они начали сражаться, Ной увидел, что их маленькие тела двигались очень быстро и под такими углами, что неподготовленные люди не смогли бы легко противостоять им.

Крепость, наполненная этими малышами, скорее всего, стала бы крепостью высшего ранга Е. В одиночку они не представляли реальной силы, но когда Ной представил себе, что людям придется сражаться с пятью из них одновременно, даже если бы они сами были группой из 15 человек, из-за высокой ловкости импов бой стал бы крайне хаотичным. Волшебники не смогли бы произносить заклинания, а лучники не смогли бы пускать стрелы из-за риска попасть в своих воинов.

Если бы обычный человек мог управлять хотя бы одним из этих маленьких парней в крепости, он, вероятно, мог бы легко считаться Благословенным ранга Е, поскольку сила и большая ловкость этих импов, в сочетании с интеллектом и командной работой с людьми, сделали бы их идеальным разведчиком для команды, а также безжалостным убийцей.

- Хе-хе... может быть, я вызову революцию в системе Крепостей? - вслух сказал себе Ной, зло рассмеявшись.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1508301>