

Что может пойти не так?

«Черт... Это намного проще, чем я думал...» – подумал Ной, глядя на то место, где он уже находился.

Изначально их маленькая группа, состоящая из Ноя, демона-змеи и птицы-босса, думала, что в одиночку проникнуть в Крепость будет сложнее, но с тем набором навыков, которым они обладали, это оказалось очень просто. Ной просто телепортировался над норами монстров, Лилит заманивала их в ловушку на две секунды, пока пламя Ной не поражило большинство из них. Когда монстр умирал, то давал ему много дополнительного опыта и энергии, чтобы восполнить потраченное.

Это стало повторяться с возрастающей скоростью, когда Терренс выучил схемы расположения дыр, пролетая над местностью и наблюдая за ней, всегда сообщая Ною, где будет следующая возможная дыра, прежде чем Ной отправится туда и подтвердит это с помощью Бьякугана.

Интеллект, проявленный Терренсом, не переставал удивлять Ноя, и ему стало еще интереснее узнать, будет ли расти интеллект монстра по мере повышения его уровня.

Таким образом, местность, которая когда-то была просто горой, почти полностью белой от снега и льда, теперь имела несколько отверстий, где лед был растоплен пламенем Ноя, с туннелями под землей, где должны были быть трупы, но остался только пепел в память о погибших монстрах.

С каждой телепортацией Ноя погибало сильное чудовище. То, что когда-то было силой монстров, из-за чего Крепость было трудно захватить, на самом деле стало их величайшей слабостью, загнав их в земную клетку в ожидании собственной расправы.

С легкостью убивая монстров, Ной позволил Терренсу продолжать анализировать местность, усеянную дырами, чтобы они убили как можно больше монстров. Даже если это затянет время на очистку крепости, он сомневался, что кто-то будет жаловаться, так как даже время, на которое они задержатся, все равно будет намного меньше, чем если бы это сделал кто-то другой, возможно, даже быстрее, чем полные группы Благословенных, так как группам нужно было часто останавливаться, чтобы отдохнуть, Ной же просто свободно телепортировался, убивая без остановки.

До сих пор Ною ни разу не понадобилось использовать способность «Исцеляющее пламя» на себе. Он обнаружил, что эта способность помогает восстанавливать энергию, поэтому время от времени он использовал ее на Лилит, чтобы у нее не заканчивалась энергия до боя с боссом, что еще больше увеличивало скорость прохождения, так как Ной мог восстанавливать потраченную энергию, чтобы убить больше монстров.

«Черт, это очень легко! Почему я не получил эти навыки раньше?» – подумал Ной, радуясь, что у него есть такие мощные способности.

«Не говори, что это слишком легко! Ты проклянешь нас!» – сказала Лилит через их ментальную связь обеспокоенным тоном.

«Не волнуйся, Лилли! Приключение в этой крепости завершится очень легко. Что может пойти не так?» – радостно подумал Ной, еще не научившись на своих прошлых ошибках.

И вот, как и в прошлый раз, Ной получил системное задание, чтобы снова все усложнить.

[Поздравляем, пользователь получил задание!]

Очевидно, пользователю нужно больше испытаний для его собственной жизни, поэтому для стимулирования личного развития пользователя было выдано задание.

Миссия: Уничтожить всех монстров из Крепости и быть перегруженным энергией, поглощенной каждым монстром, включая Босса, менее чем за 15 минут.

Награда: +2 очка маны.

Провал: -1 очко во всех статистиках].

Когда уведомление о получении задания снова появилось перед Ноем, он был в экстазе, думая, что система почувствовала божественную энергию еще одной близлежащей статуи. Но к несчастью для него, это было задание не для улучшения его крыльев; на самом деле это было очень невыгодное задание для него.

Он убил 15 монстров за 8 минут с момента входа в Крепость, но на экране было написано, что в Крепости в общей сложности более 50 монстров, поэтому ему нужно было убить еще 35 монстров и Босса за 15 минут... это было почти невозможно.

«Черт, это очень несправедливо! Если я выиграю, моя награда составит всего 2 очка статистики, но если я не смогу завершить его, я потеряю 4 очка...??? Это вдвое больше, чем я мог бы получить; потенциальный риск не стоит того...» – подумал Ной, уставившись на экран миссии, который плавал перед ним, ожидая, пока он примет задание, чтобы исчезнуть.

К счастью, опция отклонить задание все еще была активна, иначе он был бы очень зол, если бы его заставили что-то делать. Но даже если подумать, что это задание было невыгодным, только статистических очков, которые он получит, будет достаточно, чтобы увеличить его энергию еще на 18% от того, что было сегодня... что, в конце концов, было значительно большим увеличением. В ситуациях, когда он не мог сжечь кого-то и нужно было бежать, наличие дополнительной энергии всегда было бы кстати, не говоря уже о том, что это было бы почти на

1/5 больше энергии. Если выразить это в цифрах, то получится, что у него было 10 000 энергии, а после завершения квеста она увеличится почти до 12 000.

Оглядев разрушенный лагерь, Ной подсчитал, что задание действительно можно завершить. Терренс уже нашел еще 4 дыры, оставалось только 31 и Босс. Но учитывая скорость, с которой Терренс находил эти дыры, Ной подумал, что это задание можно завершить, и с сожалением нажал [Принять].

«Я предупреждала тебя! – сказала Лилит победным голосом, – Ты проклял нас на несчастье, и это несчастье заключается в том, что ты можешь потерять статистику, эквивалентную уровню!»

«Пожалуйста, Лилли, нет! Давай изменим это мнение на что-то более позитивное, что-то вроде... понимаешь?» – ответил Ной, мгновенно телепортируясь к одной из четырех дыр, которые обнаружил Терренс.

Теперь, когда у них было ограничение по времени, их скорость убийства монстров увеличилась почти вдвое, но этого все равно было недостаточно. Они убивали 15 монстров каждые 5 минут, что означало 1 монстра каждые 20 секунд, но это количество должно было увеличиться. Это потребует еще большей самоотдачи от Терренса, который изо всех сил старался определить расположение дыр и определить, где находятся другие монстры, с помощью имеющегося у него обзора с воздуха.

Ной просто телепортировался туда, куда указывал Терренс, и поджигал это место.

Мало-помалу скорость их передвижения увеличивалась, а вместе с ней быстро росла и их скорость.

Ной заметил закономерность: из 100% получаемой экспы 50% доставалось Ною, 25% – Лилит и 25% – Терренсу. Ной считал, что это хорошее разделение, так как он больше всех нуждался в экспе.

А получать 50% экспы от каждого монстра было гораздо лучше, чем 6%, которые он получал, когда делил экспу с 14 другими людьми. Конечно, с другой группой они убивали монстров гораздо более сильных, чем те, которых они убивали в этой Крепости, что, соответственно, давало ему больше экспы, увеличивая это число с 6% до примерно 20%. Но все равно, за каждого монстра, которого он убивал сейчас, он получал эквивалент 2,5 монстров, которых он мог бы убить с командой, что значительно повышало его эффективность.

Не говоря уже о том, что Ной был рад получить \$7,000 в конце крепости. «Хехе...!» – он рассмеялся, вспомнив о деньгах.

Таким образом, увеличив скорость убийства монстров, им удалось убить всех 35 оставшихся монстров менее чем за 10 минут, что оставило только 5 минут на борьбу с Боссом.

Если бы кто-то сказал команде Благословенных, что у них будет всего 5 минут на борьбу с Боссом, они, вероятно, разозлились бы на этого человека и плевали бы на него, пока тот не утонул. Попытка убить Босса за такое короткое время только усложнит задачу, заставит их совершить еще больше ошибок, не говоря уже о том, что они могут даже не нанести Боссу достаточно урона, чтобы попытаться совершить этот подвиг.

Но Ной думал иначе. Видя на счетчике времени миссии, что у него осталось еще 5 минут, и что в данный момент у него так много энергии, что, как и говорила система, он начинает переполнять себя, Ной был уверен в том, что попытается утопить Босса в огне и сделать эту битву намного быстрее, чем это было бы обычно.

Терренс уже нашел точное местоположение логова Босса на горе несколько минут назад, пока искал другие норы монстров, так что Ною оставалось только отправиться туда. Теперь он, конечно, собирался сделать все возможное, чтобы быстро убить Босса и получить от этого максимальную выгоду.

Более того, увидев, что он заполнил почти 30% шкалы экспы, Ной почувствовал, что повышение уровня теперь не так уж и далеко.

[Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 03, 431/1600 exp

НР: 14/14

Сила: 20

Ловкость: 14

Выносливость: 15

Мана: 11

Навыки:

(Адское пламя Lv 04, 300/12500 exp.

Огненный шар

Огненный кинжал

Временное имя: Невероятно красивый огненный взрыв Адской Паутины

Исцеляющее пламя)

(Адское туннелирование Lv 02, 79/1500 exp.)]

[Пользователь: Лилит ????

Уровень: 02, 146/1000 exp.]

[Пользователь: Терренс

Уровень: 01, 146/200 exp.]

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1505693>