Глава 104

Скриншоты

Сейчас они находились в вестибюле ранга E, так как Карлос, Матео и Кевин не смогли пойти в вестибюль ранга D, чтобы встретиться с Джеймсом и Ноем.

В отличие от лобби ранга F, которое представляло собой виртуальную реальность огромной пещеры, лобби ранга E было немного лучше. Вместо пещеры игроки попадали в бедную деревню средних веков с барами, площадями и отелями, оформленными в средневековом стиле.

Чем выше ранг, тем роскошнее было место. Так лобби ранга D превратилось в большой средневековый мегаполис. Оно продолжало совершенствоваться, пока не достигло ранга A, который уже напоминал заоблачный дворец, куда могли попасть только боги.

Лобби ранга S все еще оставалось неизвестным. По совпадению, все игроки ранга S не вели прямых трансляций, поэтому никто не мог увидеть, что это было за место. Но говорят, что это было нечто еще более величественное, чем лобби ранга A.

Пока четверо друзей беседовали, сидя в таверне, похожей на средневековую, через дверь этой бедной таверны прошел человек и направился к группе. У этого человека была странная красная кожа и длинный хвост в форме стрелы на конце.

Но в отличие от обычной реакции, которую люди могли бы проявить при виде столь странного человека в реальном мире, в таверне никто просто не обратил внимания на этого дьявола. Ною было все равно, что делают или думают эти люди, он просто сел за стол, за которым сидели члены его команды, и сказал:

– В этот раз у меня было тридцать секунд до опоздания, хаха!

Джеймс услышал это и выдохнул:

– Черт! Ладно! Ты выиграл пари. Я переведу тебе кредиты позже.

Услышав ответ Джеймса, Ной слегка улыбнулся. Они с Джеймсом заключили дружеское пари, что Ной опоздает на их следующую встречу. Они оба знали, что это практически беспроигрышная ставка для Ноя, но это был косвенный способ для Джеймса извиниться, не давая открыто что-то Ною в качестве компенсации, и Ной согласился с улыбкой на лице.

Чем больше времени он проводил за игрой в Valorwatch, тем больше Ной думал, что эти скины, которые покупают игроки, выглядят круто. Но поскольку он не привык тратить деньги на игры, Ной просто оставил эту мысль на задворках своего сознания и продолжал играть с бесплатным обликом, который он сделал. Так было до тех пор, пока Джеймс не предложил делать ставки внутриигровыми кредитами, чтобы иметь возможность покупать скины, от чего Ной, конечно

же, не отказался.

У него уже было несколько аксессуаров, которые он хотел купить, так что эти кредиты стали бы отличным дополнением к инвентарю его аккаунта.

– Он действительно Дьявол Люцифер! – вдруг с недоверием сказал игрок, сидевший за одним из соседних столов.

Услышав его слова, другие игроки посмотрели на Ноя другими глазами. Они думали, что он просто фанат или кто-то, кто копирует внешность знаменитого дьявола, но, очевидно, этот дьявол действительно был Люцифером, который причинил столько вреда всем рангам ниже ранга C.

К сожалению, несмотря на широкую известность, этого дьявола никогда не видели в общественных лобби любого ранга. Люди встречали его только во время матчей, что лишало их возможности поговорить с ним, так как он телепортировался практически в тот же момент, когда начинался матч.

Теперь, когда они видели этого дьявола, сидящего перед ними и разговаривающего как обычный человек в публичном лобби ранга E, что было удивительно, это был практически золотой шанс для них подойти к нему, так как до них дошли слухи, что он находится на вершине ранга D, почти поднявшись до ранга C, что еще больше снизит вероятность его появления в одном из лобби более низкого ранга, например, ранга E.

– Пожалуйста, сделайте со мной скриншот! – один из игроков, имевший скин, похожий на ребенка с большой шапкой на голове, с надеждой посмотрел на Ноя.

Услышав слова ребенка, остальные игроки тут же встали, чтобы тоже попросить скриншоты. В конце концов это было бы действительно круто, чтобы похвастаться перед друзьями, особенно когда Дьявол достигнет еще более высоких рангов, ведь у них будет скриншот с игроком высокого ранга.

Все эти внезапные просьбы удивили Ноя. Он не понимал, что происходит; почему все эти люди хотят сфотографироваться с ним? Он был обычным игроком. Он уже понимал, что он немного известен благодаря реакции людей в играх, в которые он играл, но он никогда не думал, что это что-то на уровне того, что кто-то хочет сделать с ним скриншоты.

Поскольку он никогда не ходил в общественные лобби, чтобы что-то сделать, что для него было пустой тратой времени, у него никогда не было такого тесного взаимодействия с другими людьми в игре, которая для него была игрой, чтобы просто тренироваться в использовании Благословений и развлекаться, повышая свой ранг и пробуя различные тактики.

– Э-э-э?… Как вы… Сделать скриншоты вместе со всеми?… – ответил им Ной, впервые за несколько лет проявив некоторую застенчивость. Это была не та ситуация, через которую он

уже проходил раньше, не говоря уже о том, что он представлял, что однажды столкнется с ней. Несмотря на то что он был очень уверенным в себе человеком, быть застигнутым врасплох и попросить сделать что-то, к чему он не привык, все еще было чем-то, на что он не знал, как реагировать.

Другие игроки из его команды (Карлос, Джеймс, Матео и Кевин) смотрели на это со стороны с небольшой завистью, но в основном с гордостью, ведь этот известный игрок был в их команде.

У Джеймса было Благословение ранга D, что уже гарантировало ему достаточно денег на каждую захваченную крепость. Карлос, Матео и Кевин были из семей с большим достатком. Последние двое были не так богаты, как Карлос, но недостатка в деньгах никогда не испытывали, поэтому никто из них не участвовал в чемпионате Valorwatch ради денег; на самом деле их целью всегда была слава.

Видя, что Ной на их глазах уже добился желаемой славы, все четверо почувствовали, как в них быстрее забурлила кровь соперничества, что дало им много мотивации совершенствовать себя еще больше, чтобы однажды стать такими же, как Ной.

Привлечение в команду такого известного и сильного человека, как Ной, было подобно убийству двух зайцев одним выстрелом. У них был большой шанс добиться славы и победы в чемпионате большого города, а также привлечь много внимания к своей команде. Ведь у них есть известный игрок, что, соответственно, привлекло бы внимание других людей и к ним, и к Ною.

Конечно, это внимание, которое Ной привлекал к группе, не было тем, что облегчило бы им жизнь в соревновании, наоборот, наличие Ноя в команде стало для них большим препятствием на пути к победе в чемпионате. Поскольку Ной был так хорошо известен, люди уже начали разрабатывать тактику борьбы с ним в игре.

Его Благословение всегда было очень проблематичным в играх, что вызывало у игроков желание биться головой в расстройстве всякий раз, когда они чувствовали взрыв жара позади себя, что ясно указывало на то, что ненавистный дьявол был там, чтобы забрать их жизни, прежде чем они успеют среагировать. Но это был лишь небольшой вред по сравнению с большими преимуществами, которые группа получит от присутствия такого известного игрока в команде.

Ной, очевидно, не знал о мыслях своих товарищей по команде, что, впрочем, не имело для него никакого значения. Ему было все равно, что его друзья хотят славы вместо денег. Ной никогда не заботился о славе; ему нужны были деньги на лечение Мэгги. Слава пришла скорее как следствие его стремления стать сильнее и занять более высокое место в игре.

Но это чувство, когда несколько человек, которых он даже не знал и даже не подозревал, кто они такие, хотели сфотографироваться с ним, пожать ему руку, просто поговорить с ним, не было чем-то неприятным для Ноя. Наоборот, видя, как эти люди ведут себя с ним, Ной начал смотреть на славу по-другому.

«Возможно, в будущем я смогу проводить больше времени, бродя по общественным холлам? Очень весело общаться с этими людьми. Я думал, что слава – это просто головная боль, но у нее есть и свои преимущества. Вместе с Карлосом я увижу, каково это – быть стримером. После того как он проведет свои прямые трансляции, кто знает? Может быть, и я когда-нибудь начну?» – размышлял Ной, фотографируясь с игроками, которые пришли пообщаться и сделать с ним скриншоты в виртуальной реальности Valorwatch.

http://tl.rulate.ru/book/48025/1480715