Глава 79

Третий уровень

[Поздравляем пользователя, вы поднялись на 3 уровень!]

Прочитав сообщение, появившееся в черном окне, плавающем перед ним, Ной наконец-то смог вздохнуть с облегчением. Чтобы подняться на уровень второй, ему понадобилось всего два-три дня, а чтобы достичь уровня третьего – две недели. Разница была довольно большой, но он был рад, что спустя столько времени получил новый навык.

Если бы другие Благословенные узнали, что он жалуется на то, что ему понадобилось две недели, чтобы «развить» новый навык, они бы наверняка начали биться головой об стену, так как для Благословенного ранга С было нормальным, что на развитие нового навыка уходит, по крайней, мере несколько лет, а Ной считал, что две недели – это очень долго. Конечно, Ной никому бы этого не сказал, он просто сравнивал количество времени, которое потребовалось ему для повышения уровня.

«Надеюсь, что теперь мне не понадобится два месяца, чтобы снова повысить уровень», – подумал Ной, глядя на количество exp, необходимое для достижения 4 уровня.

[Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 03, 0/1600 exp

HP: 14/14

Сила: 14

Ловкость: 14

Выносливость: 14

Навыки:

(Адское пламя Lv 02, 482/500 exp: Техника, заключающаяся в вызове пламени самого ада. Адское пламя не отличается от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и стольких грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников).

(Адское туннелирование Lv 01, 246/300 exp: Техника, заключающаяся в том, чтобы за доли секунды открыть туннель в ад и покинуть его в другом месте. Чем больше расстояние, тем больше энергии тратится)].

Количество экспы, необходимое для повышения уровня, выросло с 400 до 1600. Это было в четыре раза больше, чем раньше! Ной подумал, что увеличение количества exp, необходимых для повышения уровня со 100 до 400, объясняется тем, что для каждого уровня ему потребуется на 300 очков больше. Но подтверждение того, что количество exp, необходимое для повышения уровня, всегда увеличивается в четыре раза, заставило Ноя задуматься о том, сколько времени ему понадобится для повышения уровня в будущем.

«Надеюсь, что для достижения 05 уровня мне не понадобится 6 400 очков опыта. Иначе мне придется задержаться в Крепости дольше, чем я предполагал, если только в будущем мне не перестанут требоваться с собой другие бойцы…» – подумал Ной, глядя на свое запястье.

На нем, как браслет, висела Лилит, которой нужно было еще немного, чтобы достичь второго уровня. Ной надеялся, что во время этой Крепости она будет повышать свой уровень так же, как и он.

«Секундочку… Где мой новый навык?! Ной не заметил, что до сих пор не получил никаких новых навыков в своем профиле, потому что он был сосредоточен только на количестве очков, необходимых для повышения уровня.

[Поздравляем пользователя, достигшего 03 уровня! Вы разблокировали новый навык!]

«Фух…» вздохнул Ной, теперь уже менее обеспокоенный. Он боялся, что не получил никаких новых навыков, хотя и повысил уровень. Поэтому, будучи любопытным, он снова открыл свой профиль.

[Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 03, 0/1600 exp

HP: 14/14

Сила: 14

Ловкость: 14

Выносливость: 14

Навыки:

(Адское пламя Lv 02, 482/500 exp)

(Адское туннелирование Lv 01, 246/300 exp)]

«Где мой новый навык?!» – Ной нигде не мог найти свои новые способности. Оба других раза они автоматически появлялись в профиле, как будто всегда там были, но сейчас, после системного уведомления, способность не появилась.

«Может, в системе ошибка?»

[Чтобы использовать новое умение, пользователь должен мысленно произнести «Сформировать контракт»].

Поначалу Ной был разочарован и переживал, что ничего не получит. Но прочитав системное сообщение, Ной снова очень обрадовался. Он нашел возможность заключения системных контрактов очень практичной и полезной, а так как это зависело только от его воображения, он мог представить себе бесконечные возможности использования такого контракта, как при работе с домашними монстрами, так и при общении с другими людьми.

«Сформировать контракт», – мысленно произнес Ной.

[Название контракта:

Обязательства стороны А:

Обязательства стороны Б:]

«Это… гораздо проще, чем я себе представлял!» – Ной смотрел на черное окно, плавающее перед ним, в котором было написано очень мало слов шрифтом из пламени, к которому он уже привык. Но содержание окна его очень разочаровало. Он думал, что оно будет чрезвычайно сложным, что на его формулировку уйдут часы, но он был очень разочарован, увидев, что интерфейс оказался таким простым.

«Система, что мешает кому-то разорвать контракт?» – с любопытством спросил Ной.

[И сторона А, и сторона Б обязаны выполнить свою часть контракта, как написано. Обе стороны будут знать, что делать и что должен делать другой, как описано в контракте. Если одна из сторон не выполнит то, что было оговорено, договор будет аннулирован, а штраф за нарушение договора будет оплачен жизнью виновной стороны или чем-то равноценным, если только другая сторона согласится].

«Это… разочаровывает больше, чем я себе представлял…» – Ной был действительно разочарован этой подсистемой контрактов. Он не мог понять, чем это отличается от обычного контракта, за исключением, конечно, того, что наказание за расторжение контракта было

гораздо серьезнее.

[Когда Люциферу становилось скучно, он любил отправляться в мир смертных, чтобы развлечься, заключая контракты с людьми. Люцифер никогда не проигрывал ни в одной заключенной им сделке, благодаря чему поговорка «Никогда не заключай сделку с дьяволом» стала чрезвычайно популярной.

Поскольку Люцифер был тем, кто писал контракт, он всегда использовал свой интеллект, чтобы заключать контракты, которые, на первый взгляд, были одинаково выгодны, но когда кто-то читал контракт более внимательно, он понимал, что Люцифер оставил несколько лазеек для себя на своей стороне контракта, в то время как сторона человека была гораздо более жесткой.

По своему усмотрению пользователь может превратить честный, на первый взгляд, контракт в нечто совершенно невыгодное для другой стороны.

Поскольку эта способность полностью зависит от интеллекта пользователя, она не будет иметь уровня и не сможет повышаться, будучи уже доступной на максимальном уровне.]

Прочитав объяснение системы, Ной полностью изменил свое представление об этой способности. Он думал, что это просто навык, который он может использовать время от времени, чтобы заработать деньги, но на самом деле он мог быть абсолютно нечестным при заключении контракта и получать от этого большую прибыль.

Подумав о бесконечных возможностях, которые он представлял себе до того, как его постигло временное разочарование, Ной снова обрадовался контракту и начал представлять, что он может сделать, чтобы быстро разбогатеть, что он может сделать, чтобы повысить уровень и стать знаменитым, и все, что можно сделать проще с помощью контрактов, поскольку все зависело исключительно от его воображения.

Обсуждение Ноя с системой прошло очень быстро. Хотя могло показаться, что это заняло несколько минут, на самом деле Ною потребовалось не более нескольких секунд – время, необходимое только для того, чтобы остальные члены группы пришли от входа в комнату, где он стоял рядом с двумя трупами монстра и другого человека, которых они видели.

Кожа этого монстра была гораздо более прочной, чем кожа обычного босса крепости ранга Е, по крайней мере, когда дело доходило до сопротивления очищению пламени Ноя. Стрелы и заклинания, выпущенные другими членами команды, наносили урон, гораздо меньший, чем монстрам крепости ранга Е. Увы, пламя Ноя наносило меньше урона, но Ной не думал, что причина этого в том, что его пламя было слабее других. Нет, причина, по мнению Ноя, заключалась в шве, проделанном в брюхе монстра.

Пока они сражались, Ной заметил, что монстр всегда старался защитить свое брюхо, иногда даже оставляя голову без защиты, чтобы защитить свое брюхо, и это постоянно привлекало внимание Ноя. Из-за этого Ною удалось выхватить свой кинжал из глаза монстра, что

позволило ему воткнуть кинжал в его другой глаз, тем самым положив конец битве. Монстр, похожий на дикого кабана, больше не мог защищаться от повреждений, так как даже не видел приближающихся атак.

Любопытный Ной, вместо того чтобы испепелить тело монстра сразу после его убийства, как он всегда делал в других крепостях, на этот раз решил подождать и вскрыть шов на брюхе монстра, чтобы узнать, что там внутри. Даже если там была еще незажившая рана, не имело смысла оставлять голову (а это самое хрупкое место человека) без защиты только для того, чтобы защитить порез на животе.

Другие бойцы тоже заметили, что в поведении монстра что-то не так. Много раз оно предпринимало действия, совершенно не поддающиеся логике, чтобы защитить свой живот, что вызывало у всех любопытство узнать, что же внутри него такого ценного.

Но когда они подошли, вместо неподвижно лежащего на земле мертвого монстра, их внимание привлекло то, что находилось перед монстром.

Полностью раздробленный и выпотрошенный труп был похож на гуманоида. Из-за некоторых очень характерных органов и мышц Благословенные были твердо уверены, что это труп обычного человека, но когда они присмотрелись внимательнее, то увидели, что труп очень похож на… карлика.

http://tl.rulate.ru/book/48025/1456863