

## Поезд

Перейдя через портал, группа впервые столкнулась со странной ситуацией. Вместо того чтобы находиться в неподвижном месте, таком как пещера, лес или пустыня, на этот раз они оказались в движущемся месте.

Ной прошел через портал и почувствовал, что пол под его ногами начал двигаться. Он не переходил из одного места в другое, а двигался вверх и вниз, как будто основание было неровным. Оглядевшись вокруг, он понял, почему у него возникло такое ощущение. Это было связано со странной структурой вокруг них. Они находились внутри движущегося поезда.

Когда последний человек прошел через портал, все были потрясены тем, что увидели вокруг. В крепостях ранга E такого не было. Монстры, с которыми им приходилось иметь дело, были слишком примитивны, чтобы строить даже сильно укрепленные города. Но они уже знали, что вероятность того, что среди крепостей ранга D есть крепость более развитой цивилизации, очень мала.

Но эта вероятность была настолько мала, что, даже вторгаясь в крепости ранга D в течение нескольких лет, Благословенный человек обязательно найдет монстров, которые настолько развиты, что продемонстрируют настоящий интеллект, поэтому группа не думала, что им «повезет» попасть в крепость, подобную этой.

Преимущество людей над монстрами часто было связано даже не с их физической силой или более мощными заклинаниями, которыми они обладали, а с большим интеллектом и более высокой и скоординированной коммуникацией, которая позволяла им получить преимущество против монстров, с которыми они сталкивались. Но в такой крепости, как эта, это преимущество обязательно должно было так сильно влиять на ситуацию. По крайней мере, в их группе была такая синергия, какой не было ни в одной другой известной им группе, поэтому они могли быть более расслабленными, когда имели дело с монстрами. Это преимущество, к счастью, сохранилось.

Увидев, как выглядит крепость, Джаспер немного забеспокоился, подумав, как трудно будет привлечь внимание этих монстров, которые не только реагируют инстинктами, но и думают и принимают логические решения. Пока он не вспомнил, что в этой крепости он будет не один, так как Ной тоже будет ему помогать. Вернее, Ной должен был сделать это первым, чтобы Джаспер мог наблюдать за действиями Ноя и включить их в стратегию, которую он будет использовать, так как оба их метода были очень разными. В то время как Джасперу приходилось бежать навстречу монстрам, используя свою максимальную скорость, чтобы убежать, и высокую ловкость, чтобы увернуться от снарядов, Ной двигался мгновенно, что часто заставляло глаза Джаспера вспыхивать зеленым светом от зависти.

Ной оглядел странный поезд, в котором они ехали, и заметил, что, хотя это и был поезд, технология, используемая в нем, на века отставала от той, что производили люди. По большому

количеству дыма, который производился снаружи и, вероятно, противоречил буквально всем законам сохранения природы, можно было сказать, что, даже если монстры, управлявшие этим поездом, не были такими глупыми, как монстры, с которыми они обычно сталкивались, они также не были настолько развиты, как человечество в их мире.

Это не означало, что Ной считал всех людей очень развитыми, поскольку пока он был Благословенным ранга F, он был свидетелем стольких глупостей, совершенных людьми, что иногда даже задавался вопросом, действительно ли он того же вида, что и эти люди.

Стабилизировавшись и заняв более выгодную позицию внутри поезда, группа начала строиться. Но, в отличие от того построения, которое они делали в крепостях ранга E, где Ной был в тылу с магами, а Джаспер был один, в этот раз Ной был с Джаспером, а в тылу было на одного мага меньше чем обычно.

Ной изначально был призван в команду, чтобы заполнить вакансию погибшего Благословенного члена группы, и этот человек фактически играл ту же роль, что и Джаспер в команде, так что они не были столь чужды этой формации.

Поезд был плохо освещен изнутри, очевидно, в нем даже не было электрического освещения. Ной предположил, что тот, кто строил этот поезд, даже не имел представления об электричестве, поэтому они использовали этот большой поезд, работающий на угле. В этот момент Ной был очень благодарен за видеуроки по истории, которые он просмотрел в поисках полезного материала, чтобы узнать, когда он собирается вторгнуться в крепости ранга F.

Из-за слабого освещения единственным светом, освещавшим внутреннее пространство поезда, был свет, проникающий от солнечных лучей через стеклянные окна и слегка показывающий им путь. Несмотря на то что это был примитивный поезд, он был довольно широким, позволяя даже десятку бойцов идти бок о бок внутри поезда без ощущения тесноты, но еще одна особенность заключалась в том, что у них был просто линейный путь. В отличие от лесных крепостей, где они могли выбирать направление и игнорировать различных монстров, в этой крепости это было невозможно. У них был только один путь, и чтобы пройти дальше, им, вероятно, придется убить всех встречных монстров.

Но это ничуть не смущало Ноя, которому срочно нужны были монстры, чтобы убивать их и зарабатывать экспу для повышения уровня. Он лишь внутренне надеялся, что эти монстры, которых они встретили, не собираются каким-то образом заполнить один из вагонов, что сделает вторжение в эту Крепость гораздо более проблематичным, так как они не смогут справиться с монстрами постепенно.

По мере продвижения, первый вагон, в котором стояло несколько пустых кресел, подошел к концу. Ной, будучи разведчиком команды, пошел впереди всей группы и открыл дверь, ведущую во второй вагон.

Этот второй вагон сильно отличался от предыдущего, в котором они ехали. В этом вагоне вместо удобных кресел, на которых сидели пассажиры, стояло несколько металлических

ящиков, сложенных очень беспорядочно, из-за чего обзор конца вагона был полностью закрыт. Это был плохой знак, когда речь шла о том, сколько информации у них было о монстрах, с которыми им придется иметь дело внутри вагона. Но это был и хороший знак, что монстры не будут их видеть и знать – то есть, они смогут справиться с монстрами небольшими группами и не превращать это в полномасштабную битву.

Но все же что-то в сознании Ноя подсказывало ему, что что-то тут не так. Чем больше они шли вдоль поезда, тем страннее ему казалось, потому что не похоже было, что они имеют дело с монстрами, а скорее, что их врагами было что-то другое, что-то, чего он не мог понять не видя.

Группа двигалась медленно. У Ноя было 392 очка экспы из 400, необходимых для повышения уровня, поэтому единственное, чего он хотел, это чтобы поскорее появился какой-нибудь монстр. Ему очень хотелось узнать, какой навык он получит при повышении уровня, но, к его разочарованию, даже бродя вокруг ящиков несколько минут, их группа не смогла найти ни одного монстра.

Но было еще кое-что, чего они тоже не могли найти, и это кое-что было концом вагона. Сначала они думали, что это просто большой вагон. Этот вагон был гораздо больше предыдущего вагона, который уже был довольно большим по человеческим меркам. Но этот вагон, на котором они сейчас находились, казалось, не имел конца. Они шли среди ящиков более 15 минут, а конца вагона все не было, что начало беспокоить группу, которая до сих пор даже не знала, с каким противником имеет дело.

В какой-то момент они подумали о том, чтобы попытаться забраться на верх ящиков, чтобы увидеть конец вагона, но все штабеля металлических ящиков уходили от пола до потолка, не оставляя места для того, чтобы кто-то мог оглядеться и попытаться найти направление, куда идти. Они пытались разрушить ящики, но даже Блаженный по прозвищу Большой Билл, которой обладал огромной силой быка, не мог сдвинуть ящики даже чуть-чуть. Чем больше они проходили по этому немного клаустрофобному месту, тем больше росло их предвкушение и беспокойство.

Это был один из самых больших рисков, когда имеешь дело с монстрами, более умными, чем звери, которые следовали своим собственным инстинктам, потому что, как и люди, хотя они и были слабее физически, тактика, которую они применяли для борьбы с врагами, была опаснее в другом отношении. И как они и предполагали, теперь они попали прямо в ловушку этих монстров, с которыми имели дело, и только от них самих зависело найти выход из этой ситуации живыми.

Внезапно странность, которую они ощущали, проходя между ящиками этого, казалось бы, бесконечного вагона, сменилась чувством опасности, как только они заметили длинный кровавый след, что тянулся между ящиками. Это завело группу в тупик, где им предстояло принять решение.

Ной, стоявший впереди группы, обратился к остальным с вопросом:

- Что нам делать? Эта кровавая линия ясно показывает, что мы найдем с чем сражаться, если

пойдем по ней, и, возможно, даже найдем выход. Игнорировать этот кровавый след - то же самое, что выбрать безопасность и не захотеть встретиться с возможным монстром ранга D, чья добычи и оставила этот кровавый.

Услышав слова Ноя, некоторые бойцы, которые не были очень уверены в себе при входе в Крепость Ранга D, подумали о том, чтобы проигнорировать кровь и попытаться найти выход из вагона, обойдя кровь ради своей безопасности.

Но в этот момент Марсель думал иначе, чем остальные:

- Мы должны следовать за кровью, иначе мы будем продолжать бесцельно ходить между этими ящиками, возможно, бесконечно оставаясь в этом лабиринте, где мы можем даже умереть голодной смертью или чем-то подобным. Следуя по кровавому следу, мы, по крайней мере, гарантированно найдем монстра и возможный выход. В конце концов мы пришли сюда не на пикник в парке, а в поисках крови, в поисках монстров, которых можно убить, и наград, которые можно получить!

Речь Марселя действительно сильно повлияла на решение команды, и как Ной уже заметил, Марсель был действительно хорошим лидером.

- Ну вот и все, - тихо сказал Ной, глядя на кровавый след на полу.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1456852>