

Глава 43: Дозор доблести

[Недостаточное количество грехов...]

Если бы чьи-то глаза могли убить, Ной определенно убил бы систему несколько раз. Впервые после получения системы, основным чувством, которое Ной испытывал по отношению к ней, была не благодарность или счастье, а гнев из-за разочарования.

- Черт, я напрасно надеялся... - сердито подумал Ной, направляясь к portalу, чтобы покинуть Крепость.

[Поглощение небольшого фрагмента божественной энергии...]

Еще одно сообщение появилось перед глазами Ноя, которое заставило его остановиться и снова взглянуть на женщину, которая сгорала на земле.

- Божественная энергия... Это та же энергия, которую система поглотила из статуи богини... Может быть, даже если у Благословенной не так много грехов, смогу ли я забрать ее божественную энергию? Даже если сейчас от этого нет никакой пользы, кроме как открывать новые части дневника Люцифера, может быть, в будущем это могло бы послужить какой-то другой цели? - подумал Ной, теперь менее расстроенный.

Он был действительно взволнован, когда представлял себе возможности того, что он мог бы получить, поглотив человека, поэтому поначалу разочарование стало очень большим, когда он не получил ничего удовлетворительного. Но, думая о навыках, которые он получил от системы, о том, насколько могущественным он стал за эти два дня, Ной не смог гневаться на систему.

Убедившись, что он полностью сжег тело женщины, Ной снова пересек знакомый портал и увидел, как Благословенные делали устные доклады нескольким правительственным чиновникам, чтобы поскорее уйти. То же самое должно было случиться с Ноем: как только он пересек портал, к нему подошел правительственный агент.

- Привет, Ной, не так ли? По словам другого Благословенного, ты внес один из самых больших, если не самый большой, вклад в разгром этой Крепости, даже несмотря на то, что ты Благословенный ранга F. Не мог бы ты объяснить нам это своими словами? - спросил агент Ноя расслабленным тоном. Хотя это выглядело так, как будто человек сомневался в Ное, Ной знал, что это была просто стандартная процедура для официальных лиц задавать агрессивные вопросы о свидетельствах Благословенных.

- Я много тренировался в Крепостях F ранга, и теперь почувствовал, что пришло время использовать собственное Благословение, так как у меня больше нет проблем с причинением вреда кому-либо в моей команде. - ответил Ной с маской скуки, которую он использовал, чтобы скрыть то, что он думал.

- Хорошо, значит, в других своих набегах на Крепость вы не использовали всю свою силу, а теперь вы начали использовать ее, я понимаю. А насчет вашего Благословения ранга F и вашего применения силы ранга E, каково объяснение? - спросил мужчина с неподдельным любопытством, поскольку подобные обстоятельства случались редко.

- Я не уверен, но в тесте Благословения я не смог использовать весь свой боевой и поддерживающий потенциал, потому что я не понимал, как работает мое Благословение. Кроме того, я не достаточно хорошо разбирался в тесте ауры, чтобы знать в чем могла быть проблема. - ответил Ной этому человеку, как если бы все это были очевидные вещи, которые, как он знал, были ложью, но он не мог просто сказать: «Я был благословлен Дьяволом, и в будущем я мог бы иметь силу бога.»

- Хорошо, а теперь не могли бы вы рассказать нам, что случилось в Крепости? - спросил агент.

Спрятав самые важные вещи (например, обнаружение статуи богини и фактическое количество монстров, которых он убил в одиночку, пока был отдельно от группы), Ной без проблем перечислил остальное. Агент был доволен ответом Ноя и отпустил его, сказав что-то обнадеживающее.

- Если вы продолжите так хорошо выступать, ваш рейтинг, вероятно, вырастет с ранга F до ранга E в одной или двух других Крепостях, в которых вы проявите значительное участие. Если нет, возможно, за год вторжений со средним участием вы сможете поднять свой рейтинг.

Услышав это, Ной был доволен, поскольку для вторжения в крепости ранга D требовалось, по крайней мере, иметь признанную правительством силу ранга E. Закончив разговор с этим человеком, он пошел к своему шкафу, вынул свой старый сотовый телефон вместе с остальными вещами, которые хранил, и вошел в автобус, где ждала большая часть Благословенных.

Видя, что он получил 1000 долларов за вторжение, в сердце Ноя вспыхнула гордость, когда он понял, что приближается к своей цели - иметь достаточно денег, чтобы помочь своей сестре. Сама по себе эта тысяча долларов не имела большого значения, но это было доказательством того, что он был на пути к достижению цели.

Во время обратного путешествия Джаспер и Ной обменялись своими контактными номерами, и Джаспер сказал, что сообщит Ною, когда будет следующая Крепость, в которую они вторгнутся группой. Он упомянул, что группа должна сначала встретиться с Ноем, чтобы его по-настоящему приняли, но, увидев силу Ноя, Джаспер не сомневался, что его легко примут.

На обратном пути Ной заметил то, что всегда интересовало его, на электронном билборде.

Всякий раз, когда Ной проходил через район города, он видел какую-то рекламу игры под названием Валорвотч. В эту эпоху Благословенных, когда к могущественным Благословенным и высокопоставленным людям относились как к известным знаменитостям, весь стиль развлечений для людей был в основном сосредоточен на вещах, связанных с Благословениями, и это не отличалось в виртуальных играх.

Валорвотч был хорошим примером этого: команда Благословенных объединялась, чтобы соревноваться с другой командой Благословенных на арене, созданной в мире виртуальной реальности с 4 различными режимами игры.

Поскольку люди любили все, что связано с Благословениями, это было именно то, что Благословенные использовали в игре. В отличие от древних времен, когда людям приходилось использовать заранее определенные символы, сейчас все было по-другому. Люди разработали способ определять с помощью мысленных волн игрока, какое Благословение он имеет, а также какие навыки он может использовать.

Таким образом, в игре, как и в Крепостях, люди могли использовать свои собственные Благословения, чтобы иметь возможность сражаться и зарабатывать себе славу.

До вчерашнего дня у Ноя не было настоящего Благословения: ему так и не довелось играть в эту игру, так как он знал, что игра в подобную игру, не обладая по-настоящему сильными навыками, только заставит Ноя тратить деньги на предметы, а не зарабатывать их, как он делал бы при взломе Крепостей.

Поскольку ему всегда не хватало денег, чтобы выплатить долг своему дяде, Ной не мог позволить себе играть в игру и получать от нее удовольствие. Единственное, что он делал, это изучал Крепости и тренировал боевые стили, чтобы не умереть и смочь оплатить счета. Единственное, когда Ной успокаивал свой ум, это обычно, когда Карлос просил его что-то сделать.

Пока Ной думал о Карлосе, его телефон зазвонил. Глядя на того, кто звонил ему, Ной не мог не подумать, насколько большим совпадением было то, что Карлос позвонил ему именно в то время, когда Ной думал о нем.

Ной ответил на звонок и услышал, как Карлос кричит на кого-то на другом конце линии.

[Заткнись, я знаю, что делаю!. Да... Погодите, он мне ответил! Ной! Как поживаешь, мой дорогой брат, которого я так обожаю?]

- Вот дерьмо. - Ной знал, что Карлос так разговаривает с ним потому, что ему нужно, чтобы Ной что-то сделал для него, а это никогда не было хорошо. [Скажи, чего ты хочешь. Если это что-то глупое, я ударю тебя в следующий раз, когда найду.]

[Успокойся: успокойся мой друг. Я просто скучал по разговору с тобой, хахахаха...]

Ной заметил смущенный тон голоса Карлоса: они оба знали, что Ной знал, о чем идет речь. [Хорошо, как будто мы не видели друг друга вчера.]

Услышав ответ Ноя, Карлос понял, что его разоблачили, поэтому, оставив в стороне все

притворства, он сказал Ню то, что заставило Ню снова удивленно приподнять брови.
[Пожалуйста, братан, мне нужно, чтобы ты поиграл со мной в Валорвотч...]

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1407663>